При создании программы я бы использовал такие принципы ООП:

Инкапсуляция – так как позволяет защитить данные и методы от неверного использования. (используется на этапе создания классов)

Полиморфизм – так как позволяет легко создавать новые классы, “ведущие себя” аналогично родственным, что позволяет достигнуть расширяемости и модифицируемости. (используется на начальном этапе создания классов)

Наследование – так как позволяет описать новый класс на основе уже существующих. (используется на этапе создания классов)

Абстракция – так как позволяет выделить наиболее важные характеристики объекта и отбросить незначительные. (используется на этапе создания объектов)