AlexNet

ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks

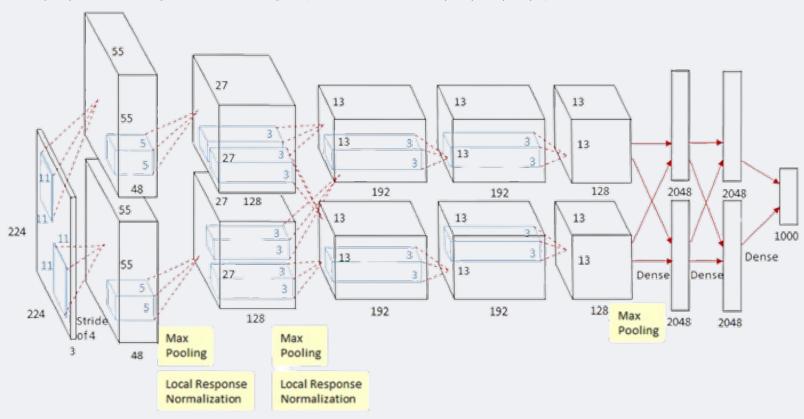
23.11.06. 김한주, 윤지희, 이승민

목차

- 1. AlexNet Contribution
- 2. AlexNet 구현
- 3. AlexNet 결과 정리

Contribution(1) - 2719 GPU

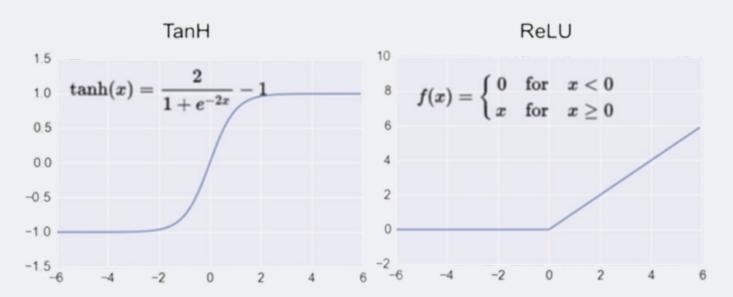
2개의 GPU 병렬 연산 방식(LeNet-5와의 차이점)



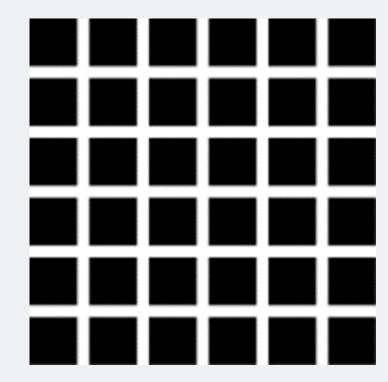
Contribution(2) - ReLu, LRN

이전 TanH방식과 다른, ReLu를 사용해 unsaturation, non-linear 방식으로 6배의 속도

향상 및 깊은 학습 가능



Relu의 값을 그대로 사용하지 않고 LRN을 통해서 generalization



LRN에 영향을 준 '측면억제효과'의 예

Contribution(3)

깊어진 레이어, Overfitting 해결을 위해

Overlapping Pooling

unoverlapping pooling 보다 overfitting 해결에 도움을 줌

Data agumentation

: 수평반전(horizontal reflection) + Random Crops

DropOut

: 앙상블 효과를 비슷하게 내기 위해서 dropout 방법 채택

Non-overlapping pooling

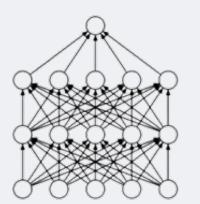
	1	3	5	5		
	4	1	4	9		4
	3	2	0	1		5
	5	2	4	6	Stride 2 2 x 2 max pc	olina

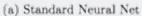
	4	9
	5	6
Stride 2		

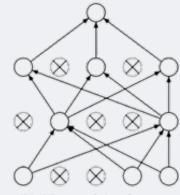
Overlapping pooling

1	3		5		5	
4	1		4		9	
3	2		0		1	
5	2	4		6		









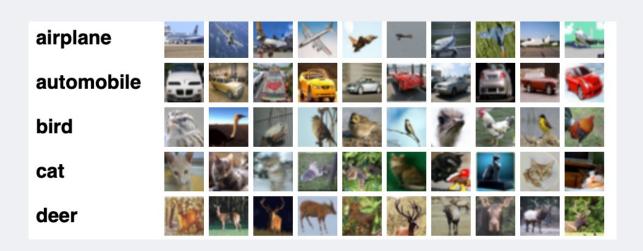
(b) After applying dropout.

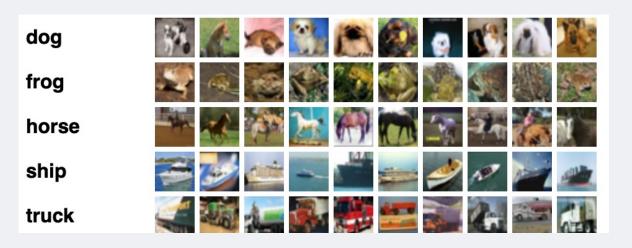
구현(1) - Dataset

Tensorflow 사용: 익숙하지 않은 프레임워크를 사용해보기 위해서

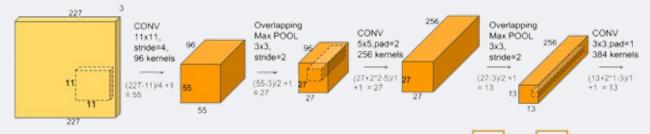
1.Dataset

- 1. 기존 ImageNet은 용량이 너무 크기 때문에, 작은 CIFAR-10을 가져왔다.
- 2. airplane, automobile, bird, cat, deer, dog, frog, horse, ship, truck



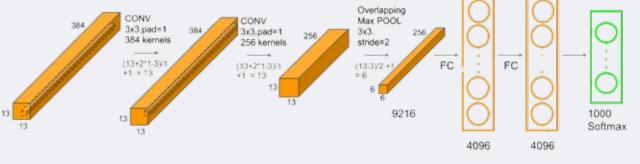


구현(2) - Pipeline



2. Pipeline

- 1. 데이터 전처리, 셔플, 배치 사이즈 만큼 뽑기
- 2. model 구조 alexnet에 맞춰서 작성
 - 1.5*CONV(96 256 384 384 256)
 - 1. 맨 처음 CONV을 제외하고 이미지 사이즈 변하지 않음, 이미지 사이즈는 MaxPooling
 - 2. CONV layer 뒤에는 Batch Norm -> 논문의 LRN은 지금은 LRN을 사용안하기 때문에 batch를 사용
 - 2.3*FC
 - 1. 0.5 dropout rate
 - 2. Softmax output



구현(3) - Fit, Evaluation

3. Fit

1. epochs = 10

4. Evaluation (해석 부분에 다룸)

- 1. test 데이터로 evaluate 진행 -> loss: 0.7798 accuracy: 0.8114
- 2. 논문에 비해 성능이 낮은 이유는 적은 epochs 때문임.

결과

10 epochs 기준

구현(1) - loss 0.7798 - accuracy 0.8114

구현(2) - loss 0.8295 - accuracy 0.7125

논문과의 결과 차이: Smaller epochs

구현(1),(2) – LRN vs. BN (non-trainable vs trainable)

