

Figure 5: código

15 Preguntas del 3b:

¿Qué hace el programa?

Es un programa que aplica descuentos según el tipo de cliente. Si eres VIP, tienes un (20) de descuento. Si eres cliente regular y compras más de 3 productos, te dan un (10) de descuento. Si compras 3 o menos, no hay descuento.

16 Preguntas del 3.1b:

¿Qué situaciones especiales pueden pasar?

Que el usuario escriba una opción inválida (como '3' o una letra).

Que ponga montos negativos o cero.

Que diga que es VIP sin serlo (el programa lo acepta igual porque no hay validación real).

17 Preguntas del 3.2b:

¿Qué cosas hay que revisar (validar)?

Que el usuario elija bien el tipo de cliente (solo '1' o '2').

Que los precios y cantidades que ingrese sean números y no negativos.

Que no deje campos vacíos o escriba cosas raras (como letras en lugar de números)

18 Preguntas del 3.2b:

¿Qué le pide al usuario?

Que diga si es cliente VIP o regular.

Que escriba cuánto cuesta su compra.

Y si es cliente regular, también cuántos productos compró.

19 Preguntas del 3.3b:

¿Qué muestra al final?

Si tiene descuento, le dice cuánto es.
 Si no tiene descuento, le muestra el total normal.
 Si escribió algo mal, le avisa que la opción es inválida.

```
#include <iostream>
int principal ( ) {
    carácter x ;
    flotador y , s , r ;

    std :: cout << " ¿que tipo de cliente es? " << std :: endl ;
    std :: cout << " 1. cliente vip " << std :: endl ;
    std :: cout << " 2. cliente regular " << std :: endl ;

    std :: cin >> x ;
    cambiar ( x ) {
        caso '1' :
            std :: cout << " usted tiene el 20% " << std :: endl ;
            std :: cout << " ingrese el costo de sus productos " << std :: endl ;
            std :: cin >> y ;
            std :: cout << " su total fue de " << std :: endl ;
            std :: cout << y - ( y * 0.20 ) << std :: endl ;
            romper ;

        caso '2' :
            std :: cout << " ¿cual es el total de su compra? " << std :: endl ;
            std :: cin >> s ;
            std :: cout << " ¿cuantos productos comprar? " << std :: endl ;
            std :: cin >> r ;
            si ( r > 3 ) {
                std :: cout << " usted tiene el 10% " << std :: endl ;
                std :: cout << " su total es de " << std :: endl ;
                std :: cout << s - ( s * 0.10 ) << std :: endl ;
                romper ;
            } demás {
                std :: cout << " usted no cuenta con descuentos " << std :: endl ;
                std :: cout << " su total es de " << std :: endl ;
                estándar :: cout << s ;
                romper ;
            }
    }
} por defecto :
std :: cout << " opción invalida " << std :: endl ;
**** romper ; }
```

Figure 6: codigo

20 Preguntas del 4c:

¿Qué tipo de programa necesitas crear?

Un programa que simule un cajero automático o un menú bancario simple, donde el usuario pueda: • Ingresar un PIN (validación de acceso). • Retirar dinero (con verificación de saldo). • Consultar el saldo disponible. • Salir del menú.

21 Preguntas del 4.1c:

¿Qué validaciones son necesarias? 1. PIN correcto/incorrecto → si el PIN no es válido, debe salir. 2. Monto a retirar: • No puede ser negativo ni cero. • No puede ser mayor al saldo actual. 3. Entrada del menú → si el usuario digita una opción inválida, mostrar mensaje de error. 4. Control de tipos de datos → evitar que el programa falle si se ingresa un dato que no es número.

22 Preguntas del 4.2c:

¿Qué casos especiales debes considerar?

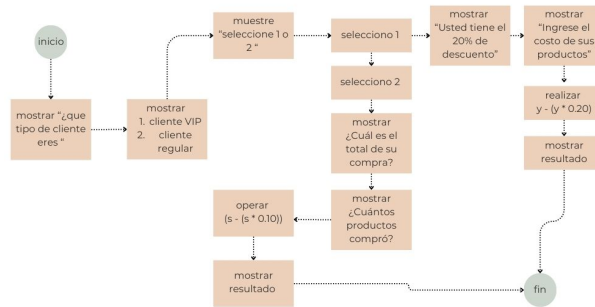
Que el usuario ingrese mal el PIN.

Que intente retirar más dinero del que tiene.

Que ingrese letras o símbolos en vez de números (esto normalmente se maneja con validaciones extra).

Que retire exactamente todo el saldo (saldo queda en 0).

Que intente retirar un valor negativo o cero.



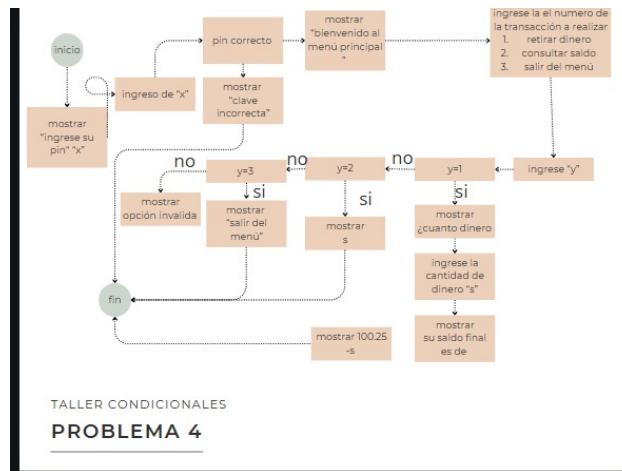
TALLER CONDICIONALES
PROBLEMA 3

Figure 7: código

23 Preguntas del 4.3c:

¿Qué entrada necesita el programa del usuario?

1. El PIN (número).
2. La opción del menú (1, 2 o 3).
3. En caso de retiro: el monto a retirar (número).



TALLER CONDICIONALES
PROBLEMA 4

Figure 8: código

24 Preguntas del 5d:

¿Qué tipo de programa necesitas crear?

Un programa en C++ que reciba la fecha de nacimiento de un usuario (día y mes) y determine su signo zodiacal occidental según la astrología.