-D DSP (Digital Signal Processing) utilizza segnali binari. 10x, of 13 Conversione da base 10 a binario esempio: 25,0 -> 25:2 = 12 con resto R=1 12:6 = 6 6:2=3R=0 3: 2 = 1R = 1 R=1 1:2 = 0 $1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^1 + 2^0 = 25$ 4 - 10011 = 25Conversione da binario a base 10 -D Base ottale e Esadecimale se no 16 bit Binario 10 a 8 16 11001011 0 0 0 1 1 1 Q Esadecimale 10 2 3 3 3 11 4 4 4 100

5

Ottale

. . .

101

5

-D Hamming Distance (HD), e' definita come il numero di bit diversi one hanno due numeri nel daminio digitale.

-D SUM

C carry, il riporto.

riporto della somma ovec.

م	Ь	R	C
0	O	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1 1	0	1 1

۵	Ь	C-1	R	C;
0	O	0	0	0
0	0	1	ュ	0
0	1	0	1	0
0	1	1	Q	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
$[\cdots]$				

-D DIFFERENCE

D come la somma ma non ho il viporto ma il prestito B, Ré sempre il result

-17 Module and Sign Notation -D uso un bit per il segna del numero (MSB)

-D PRODUCT -D And Logico

faccio un lelf-shift quando trovo gli 1

ESERCIZI

1) Trasforma i numeri in binavio, octale e esadecimal

_	267	2		•	
1	33	ಇ		1 1	
	88	a		0	
	33	a	~	1	
	16	م	•	0	
	В	2		0	
	4	2		_ 	
	a	a		_0	수
	1	2		1	1
	0	j			

	580	2_	 0	
-	260	a	 0	
	130	2	0	
•	65	2	1	
	32	2		
	16) a	0	•
	8	a	 0	
	4	1 2	O	
	\overline{a}	a	0	7
	1	2	<u>1</u>	
	0		0	

$$520_{10} =$$

$$= 0100000 1000 2$$

$$= 0010 0000 10002$$

$$1010_{8}$$

$$208_{16}$$

$$12 = 8+4 = 2^3+2^8 = 01.1002$$

 $28 = 16+8+4=2^4+2^3+2^2 = 1.1.1002$

$$\frac{820}{420}$$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$
 $\frac{1000}{7}$