a - Ecrire le code qui permute les valeurs de deux variables.

Afficher(''au début a=''+A+'', b=''+A);

C = A

A = B

B = C

Afficher(''Maitenant a=''+A+'', b=''+B);

b - Ecrire le code qui permute les valeurs de deux variables sans utiliser de variable supplémentaire.

Entier 
$$A = 5$$
,  $B = 6$ 

Afficher(''au début a=''+A+'', b=''+A);

$$A = A + B$$

B = A - B

A = A - B

Afficher(''Maitenant a=''+A+'', b=''+B);

c - Ecrire le code qui affiche vrai si deux entiers a et b sont de même signe, sinon faux.

Entier a Entier b

Lire(a) Lire(b)

SI a\*b>0 ALORS

Affiche(« ils sont le même signe ») SINON

Affiche(« ils ont de signe différent » FINSI

d - Un magasin de reprographie facture 2 euros les dix premières photocopies, 1.50 euros les vingt suivantes et 1 euros au-delà. Ecrivez le code qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées puis affiche le montant correspondant.

```
Entier N
Réel prix = 0.0
N = 50
//Lire(N)

SI N > 30
    prix = 50 + N - 30
SINON SI N > 10
    prix = 20 + 1,5* (N - 10)
SINON
    prix = 2*N
FIN SI

Affiche(''le prix de''+N+'' photocopies est de ''+prix+'' euro'')
```

e - Calcul de la somme des N premiers nombres entiers.

```
Entier n = 5
Entier res = n * (n+1) / 2
Affiche(''la somme est égale à ''+res)
```

f - Déterminer si un nombre entier X est premier ou non.

```
Entier X = 13
```

Booléen est\_premier = vraie

```
for (entier i = 2; i<=(X/2);i++{
    Si (X%i==0){
        est_premier = faux
    }
}</pre>
```

```
entier j = 2
while (est_premier==vraie ET j<=(X/2)){
   Si (X%j==0){
      est_premier = faux
   }
   j=j+1 //j++
}</pre>
```

```
Si (est_premier)
  Afficher(x+'' est premier'')
SINON
  Afficher(x+'' n'est pas premier'')
g – Etant donnée une chaîne, écrire le
code qui :
   - calcule sa longueur
   - qui affiche son palindrome
   - qui n'affiche que les caractères se
trouvant au indices paires
Chaine s = ''Bonjour, ça va?''
Afficher(''La longueur est ''+s.Length)
Chaine palin="";
for (entier i = t-1; i >= 0; i--){}
   palin+=s[i];
Afficher(palin);
```

```
for (entier i= 0; i<t; i+=2){
    Affiche(s[i]);
}</pre>
```

Portée de variable