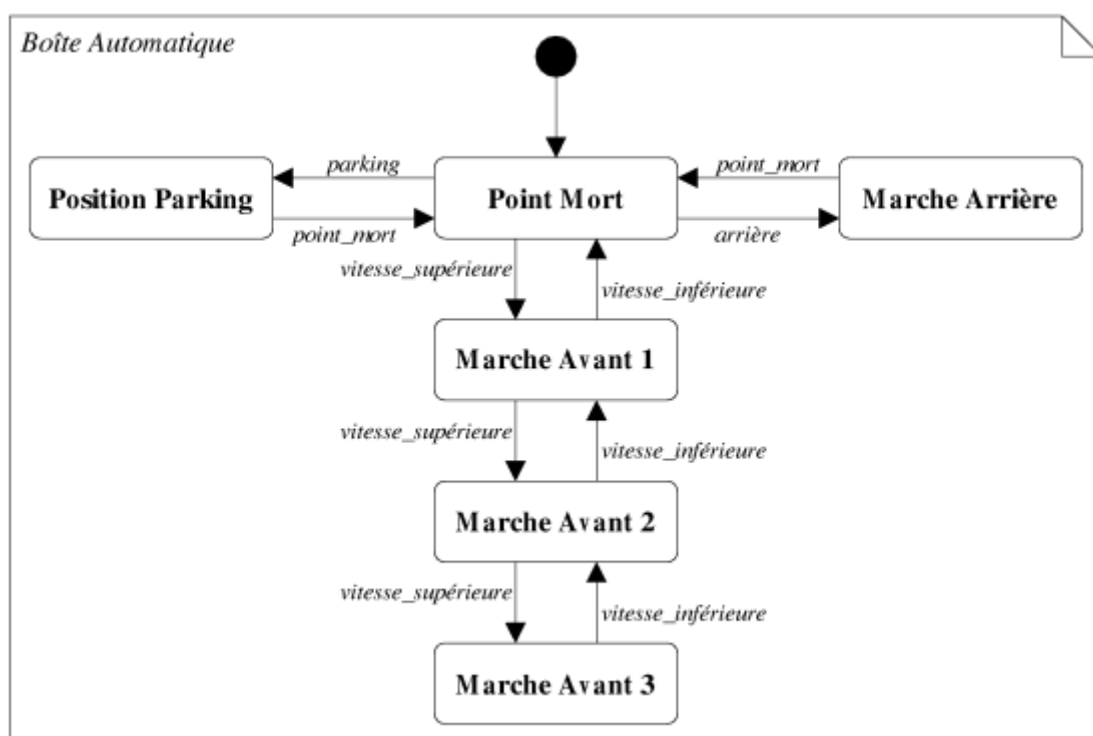


Exercice 1 : Boîte de vitesse

On considère une boîte de vitesses automatique de voiture. La boîte au démarrage est au point mort. La marche arrière ainsi que la position *parking* peuvent être enclenchées à partir du point mort. La première marche avant peut également être enclenchée à partir du point mort. En revanche, les autres marches avant, la seconde et la troisième, sont enclenchées en séquence: 1→2→3 pour une accélération, et 3→2→1 pour une décélération. Seules la marche arrière, la position *parking* et la première marche avant peuvent être ramenées directement au point mort.

Solution:



Exercice 2 : montre digitale

Ma montre affiche l'heure, si j'appuie 2X sur le bouton 1, la montre passe en mode "modification". Chaque pression sur le bouton 2, incrémente l'heure d'une unité. Si j'appuie encore une fois sur le bouton 1, je peux régler les minutes de la même façon que les heures. Si j'appuie une quatrième fois sur le bouton 1, la montre affiche à nouveau l'heure courante.

Exercice 3 : Light

Le bouton light, quand il est pressé, allume une lumière. La lumière reste allumée pendant une durée de deux secondes, après quoi elle s'éteint à nouveau. Un appui sur ce bouton alors que la lumière réinitialise la durée l'allumage de la lumière.