

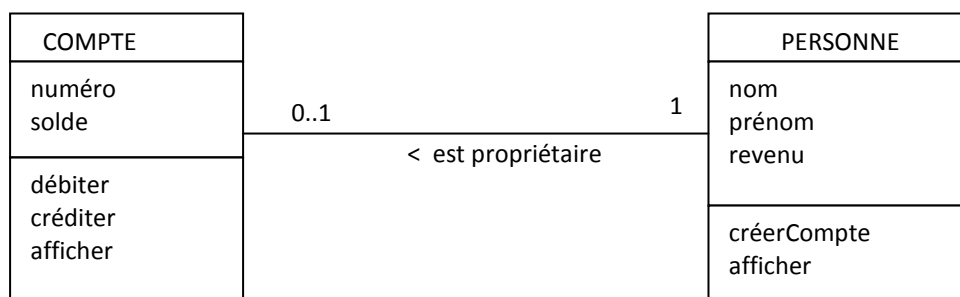
Relation d'association :

Deux classes sont en association lorsque certains de leurs objets ont besoin s'envoyer des messages pour réaliser un traitement.

Une association possède des **valeurs de multiplicité**, qui représentent le nombre d'instances impliquées.

UML (Unified Modeling Language) permet de représenter grâce à son diagramme de classes, les liens entre les classes.

Exemple de représentation en UML



Dans cet exemple, la classe « Compte » est relié à la classe « Personne » par une association nommée « est propriétaire ».

Le sens de lecture de l'association est représentée par le signe « < ». On lit donc « une personne est propriétaire d'un compte » et pas l'inverse.

Les attributs (ou propriétés) de la classe « Compte » sont : « numéro » et « solde ».

Les attributs de la classe « Personne » sont : « nom », « prénom » et « revenu ».

Les méthodes (ou opérations) de la classe « Compte » sont : « débiter », « créditer » et « afficher ».

Les méthodes (ou opérations) de la classe « Personne » sont : « créerCompte » et « afficher ».

Les valeurs de multiplicité « 0..1 » indiquent qu'une personne a au minimum zéro compte et au maximum 1 compte. C'est à dire « Une personne a un compte ou aucun ».

Les valeurs de multiplicité « 1 » signifient qu'un compte appartient à une personne et une seule. On peut aussi écrire « 1..1 ».

ATTENTION, les valeurs de multiplicité en UML sont inversées par rapport aux cardinalités exprimés dans les diagrammes mérisiens.