

Rapport Projet Gestion Hôtelière 3e année ESIEA-FA-INF3034

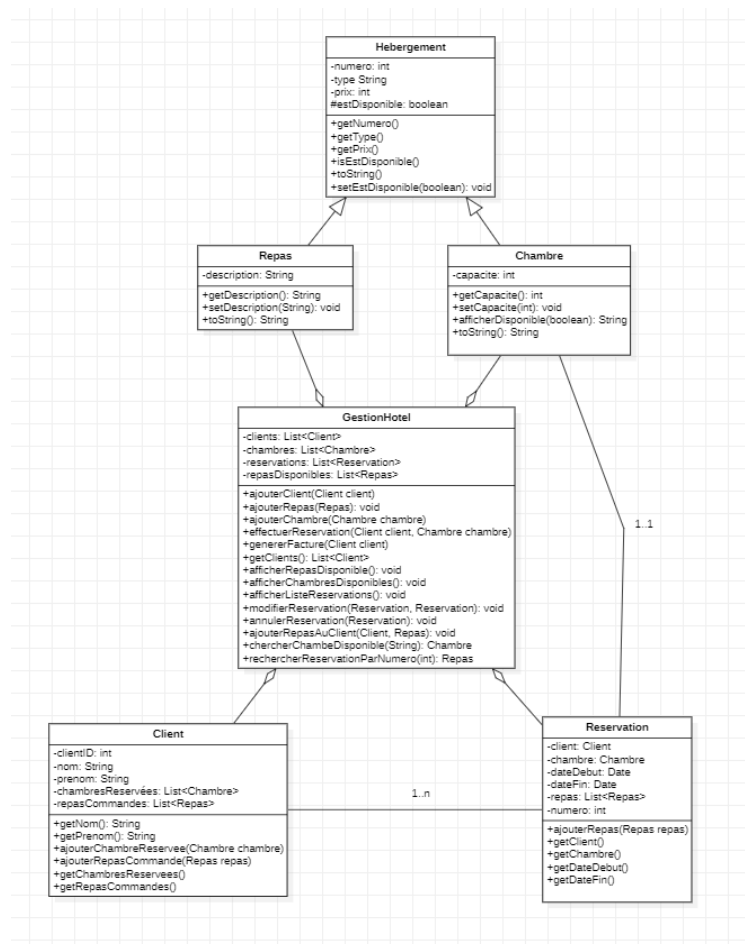
Introduction

Ce projet de gestion hôtelière en utilisant Java vise à créer une application facile à utiliser pour améliorer la gestion d'un hôtel.

L'application devra gérer les réservations des chambres ainsi que les commandes du restaurant. L'application se veut une solution complète pour gérer les commandes de repas, gérer les différents types de chambres, stocker les informations des clients, annuler ou modifier une réservation et afficher des factures.

La sérialisation est utilisée pour transformer les données en un format compatible avec un fichier texte, facilitant ainsi leur enregistrement. Cela assure la conservation des informations, telles que les détails des réservations, qui peuvent être récupérées et réutilisées lors de chaque nouvelle exécution de l'application, préservant ainsi l'intégrité des données au fil des utilisations.

De plus, une gestion adéquate des exceptions est mise en place pour protéger la stabilité de l'application contre les erreurs imprévues. Ce projet offre non seulement une opportunité de perfectionner nos compétences en programmation orientée objet, mais aussi une opportunité d'approfondir nos connaissances en Java.



Ci-dessous se trouve notre diagramme UML, qui présente l'architecture et la conception de notre application de gestion hôtelière. Ce diagramme illustre la structure des classes, leurs relations, et l'organisation générale du système, fournissant ainsi une vue d'ensemble claire de notre projet.

Développement et Contributions

Nous avons créé un diagramme UML au début de notre projet (voir ci-dessus). Cette étape initiale était essentielle pour nous donner une image claire de la structure de l'application et pour déterminer par où commencer. Tout au long du développement, ce diagramme a servi de guide en nous aidant à organiser nos tâches et à planifier efficacement notre travail.

Bien que nous ayons divisé en différentes parties le projet, mon coéquipier et moi avons travaillé en étroite collaboration dans tous les aspects.

L'un de nous a supervisé les aspects techniques tels que la gestion des réservations, des chambres et la sérialisation, tandis que l'autre a été chargé de l'interface utilisateur pour rendre l'application facile à utiliser et intuitive.

En travaillant ensemble, nous avons pu avoir une compréhension commune et approfondie de l'ensemble du projet, ce qui a permis une bonne intégration des différentes fonctionnalités et une application efficace.

Difficultés et Solutions

Nous avons rencontré une variété de défis au cours de notre projet. La contrainte de temps était la première et la plus pressante. Il était essentiel de bien gérer notre emploi du temps pour répondre aux exigences du projet tout en honorant nos autres obligations académiques, car nous avions seulement 15 jours pour l'achever.

Ce défi a nécessité une répartition efficace des tâches et une très bonne planification.

Ensuite, nous avons rencontré des difficultés techniques, principalement en raison de l'intégration de nouvelles notions comme la sérialisation en Java. Aucun de nous n'avait auparavant utilisé cette technique. Nous avons passé de nombreuses heures à tenter de la comprendre en utilisant des tutoriels en ligne, des forums de discussion et d'autres ressources pour l'intégrer..

Cette méthode a aidé à résoudre des problèmes techniques et à améliorer notre compréhension générale de la programmation Java.

Enfin, nous avons dû relever le défi lié à la différence de niveau en Java entre nous, car c'était le premier projet majeur dans ce langage pour l'un de nous. Nous avons fait preuve de patience et de persévérance pour surmonter ce défi. Ensemble, nous nous sommes soutenus mutuellement, partageant des connaissances et des compétences. Cette collaboration a non seulement renforcé la qualité de notre projet, mais a également été une expérience d'apprentissage précieuse, améliorant significativement nos compétences en programmation.

Conclusion

Pour finir, notre projet de gestion hôtelière a été très formateur. Il nous a aidé à mieux comprendre Java et à améliorer nos compétences en résolution de problèmes. Mais, nous sommes déçus. Si on avait eu plus de temps, on aurait pu faire quelque chose de plus complet. Ce projet nous a montré qu'il est important de bien gérer son temps, surtout pour un travail complexe comme celui-ci.