



TOLEON Steeve

Developpeur LUA / C++

21 rue Henri Martin

92600 Asnières-Sur-Seine

06 65 06 52 09

steeve.toleon@gmail.com

COMPÉTENCES

- Implémenter des fonctionnalités supervisé par le lead développeur
- Développer des fonctionnalités collatérales liées aux systèmes de jeu
- Participer à l'architecture technique définie pour le moteur du jeu.
- Prototyper et itérer sur le gameplay grâce aux retours de l'équipe
- Être responsable du gameplay des jeux
- Traduire à la perfection les idées de gameplay en code
- Participer à l'élaboration d'une architecture logicielle efficiente qui garantit la stabilité et la fluidité de nos jeux
- Travailler conjointement avec l'équipe artistique pour trouver des solutions techniques à des problématiques visuelles
- Travailler avec le reste de l'équipe technique pour définir la vision des jeux
- Respecter les deadlines et limites techniques
- S'investir dans la vie de l'équipe en partageant retours et connaissances

LANGUAGES ET ENVIRONNEMENTS

- Shell / Linux
- Html 5 / Css 3 / Javascript / PHP
- LUA / Python / C# / C++ / Blueprint
- MySQL/PhpMyAdmin
- Githubs / Gitlabs
- Visuel Studio Code / Visuel Studio / PyCharm / PhpStorm
- Unreal Engine 5 / Unity

PARCOURS PROFESSIONNEL



Stage

3 mois



CDI

13 ans



Intérimaire

5 mois



Alternance

1 ans



Stage

1 mois

FORMATION

Spécialisations :

- Gamecodeur
- Chef de projet Web
- Python lot

MOOC :

- Open Classroom / Udemy
- Coding Accelerator

Diplômes :

- BTS Mécanique Automatisme Industriel
- Bac Pro électrotechnique
- BAFA
- BEP électrotechnique

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Langue étrangère :

- Anglais intermédiaire

Passion :

- Coder, algorithmie, IA, blockchain