



DEVELOPPEUR LUA

Système embarqué

TOLEON Steeve

92600 Asnières-Sur-Seine

06 65 06 52 09

steeve.toleon@gmail.com

FORMATION

2022 : Formation Lua avancé
organisme Gaming Campus

2022 : Python Iot (Internet de Objet)
organisme Greta92

2021 : Chef de projet Web
organisme Doranco

2019 : Formation Lua
e-learning Game Codeur

2008 : BTS M.A.I
Mécanique Automatisme Industriel

LANGUAGES ET ENVIRONNEMENTS

Language : LUA - C - C++ - C#

Script : Makefile - Cron

Back end : PHP - Symfony - Drupal
Python - Django

BD : MySQL - SQLITE

Versionning : Githubs - Gitlabs

Suivi de projet : Jira - Trello

IDE : VSCode / PhpStorm / PyCharm

Environnements : Docker - TIC-80 -
Solar2D

LANGUE ETRANGERE

Anglais scolaire

CENTRE D'INTERET

Algorithmie

Web Dev

Game Dev

IA

Blockchain

COMPÉTENCES

- Développement et optimisation de scripts Lua
- Mise en place d'architectures logicielles modulaires, robustes et maintenables
- Intégration et liaison entre code Lua et modules natifs en C/C++
- Gestion des contraintes matérielles : mémoire limitée, consommation énergétique, performances CPU
- Mise en place d'architectures logicielles modulaires, robustes et maintenables
- Connaissance des cycles de développement, du prototypage au déploiement
- Veille technologique via IA et les créateur de contenu

EXPERIENCE FORMATEUR



Lieu : Collège Albert Camus

Projet : Site vitrine du collège

Date : 09/2024 - 08/2025

Durée : 12 mois

Stack : HTML / CSS
Python / Django
Lua / Solar2D



Lieu : Collège Marie Skłodowska Curie

Projet : Site vitrine du collège

Date : 01/2024 - 06/2024

Durée : 6 mois

Stack : HTML / CSS

PROJET ENTREPRISE



Projet : Plateforme de newsletters,
Outils de gestion de commande

Durée : 3 mois

Date : 09/2023 - 12/2023

Stack : Php

Drupal 10
Symfony 6



Projet : Plateforme NFT

Durée : 6 mois

Date : 01/2023 - 06/2023

Stack : Php

Symfony 6

PROJET POUR DES PARTICULIERS

Projet : Plateforme de licence Kudo

Durée : 3 mois

Date : 02/2022 - 05/2022

Stack : Symfony 6 / SQL

Déployé sur : Hostinger

Projet : Site vitrine d'un musicien

Durée : 2 semaine

Date : 02/2022

Stack : HTML / CSS

Déployé sur : Hostinger

Projet : Blog littéraire

Durée : 2 mois

Date : 11/2021 - 01/2022

Stack : Symfony 6 / SQL

Déployé sur : Hostinger

TOLEON STEEVE

DEVELOPPEUR LUA / SYSTEME EMBARQUÉ



06 65 06 52 09



steeve.toleon@gmail.com



<https://steeve-feuille-ciseaux.github.io/Portfolio/>

LETTRE DE MOTIVATION

Bonjour, je suis développeur passionné, orienté dans le langage Lua depuis 2019. J'ai également pratiqué le développement web afin de comprendre les bases de données ainsi que leur affichage, gestion et transmission vers d'autres systèmes.

Le langage LUA, souvent considéré comme une niche, est devenu pour moi bien plus qu'un simple outil : c'est un véritable terrain d'exploration technique IoT.

Que ce soit avec TIC-80 pour des projets créatifs et rétro, ou Solar2D pour des applications multiplateformes navigateur et mobiles, j'explore Lua sous toutes ses formes à travers de nombreux projets.

Au fil de ces expériences, j'ai été challengé sur des aspects essentiels du développement logiciel :

- Algorithmes optimisés pour des environnements contraints
- Revue de code pour garantir qualité et maintenabilité
- Documentation technique claire pour assurer la pérennité des projets

J'ai également suivi diverses formations pour affiner ma maîtrise de Lua et approfondir mes connaissances en systèmes embarqués et en programmation C / C++ de bas niveau.

En parallèle de ma pratique, j'ai choisi de transmettre cette passion en enseignant la programmation et le développement web à des collégiens.

J'accompagne ces jeunes esprits curieux dans la réalisation de leurs projets numériques, avec un objectif simple : leur donner les bases solides pour créer, comprendre et innover.

Toujours en quête d'apprendre et de concevoir des nouveautés, je suis à la recherche d'opportunités alignées avec ma passion en Lua et les systèmes embarqués.

TOLEON STEEVE