

Manual de Usuario **SKALA**

Clasificador de Objetos

agosto 2019

Escuela Superior Politécnica del Litoral
Facultad de Ingeniería en Electricidad y
Computación

Aplicaciones Móviles y Servicios
Telemáticos

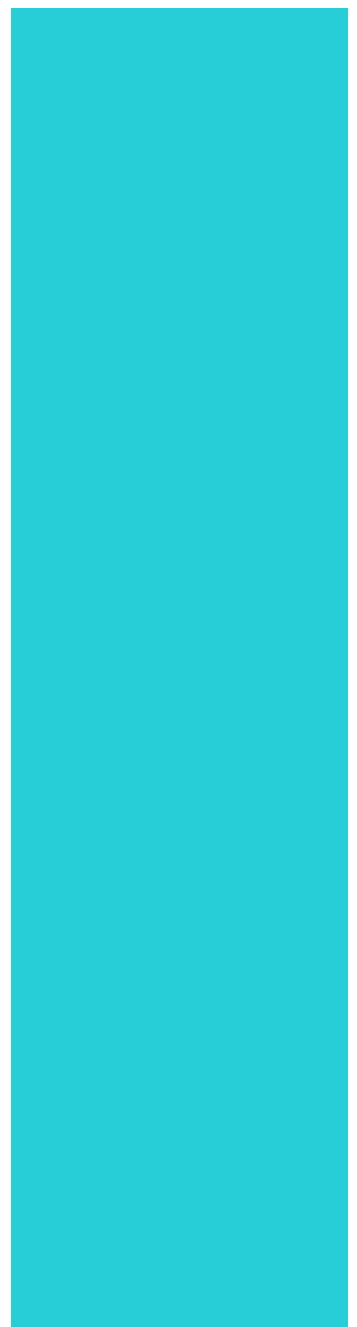
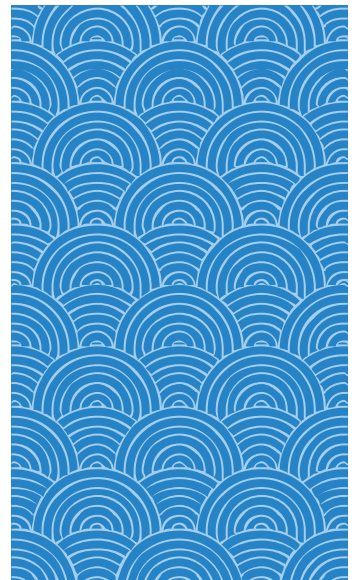


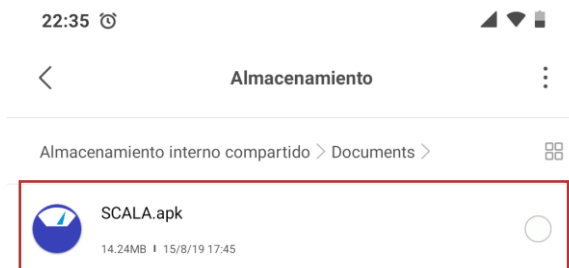
Tabla de contenido

I.	Instalación.....	1
	APK	
	Verificar instalación	
II.	Inicio de Sesión	3
III.	Encender dispositivo IoT	4
IV.	Pantalla principal	4
	Estado de Batería	
V.	Menú.....	5
	Entrenamiento	
	Ver Histórico	
	Cerrar Sesión	

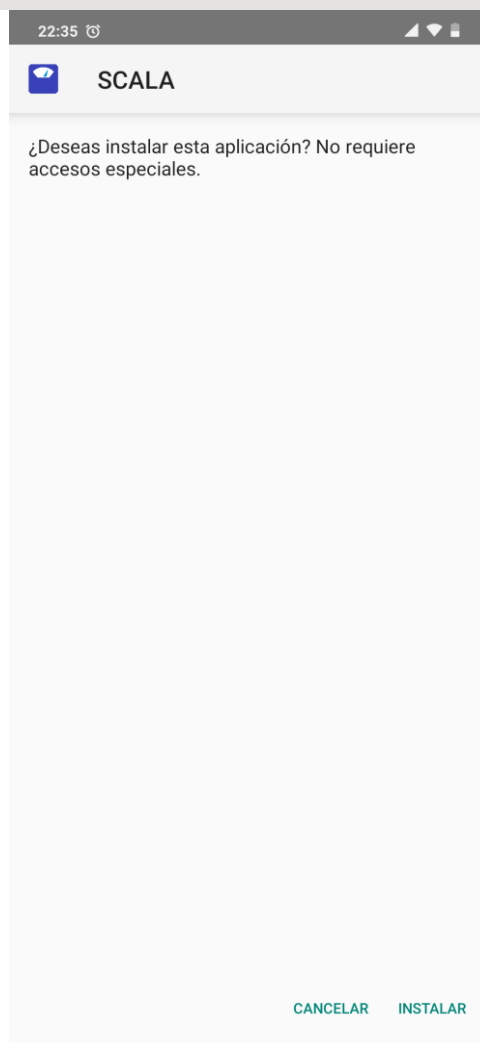
Instalación

APK

El desarrollador proveerá el APK para instalar la aplicación, localícela en la memoria de su dispositivo y haga click sobre ésta.

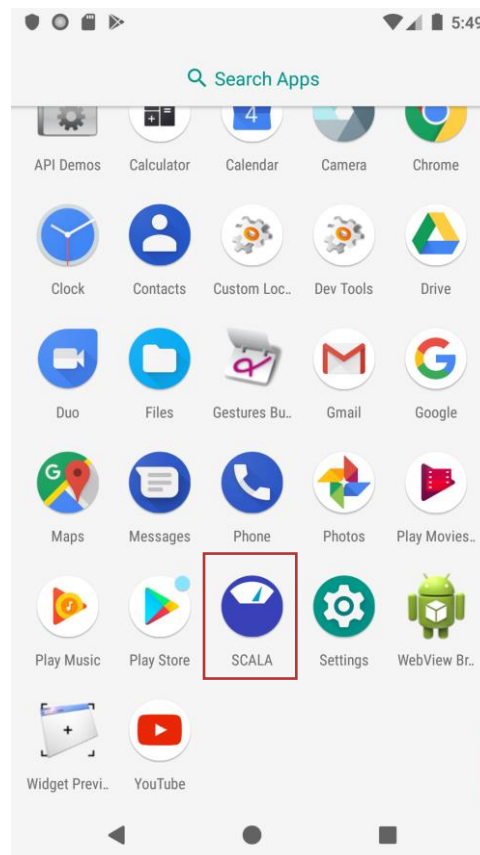


El desarrollador proveerá el APK para instalar la aplicación, localícela en la memoria de su dispositivo y haga click sobre ésta.



Verificar instalación

Verificar que la aplicación se encuentra instalada accediendo al menú de aplicaciones del celular.



Inicio de Sesión

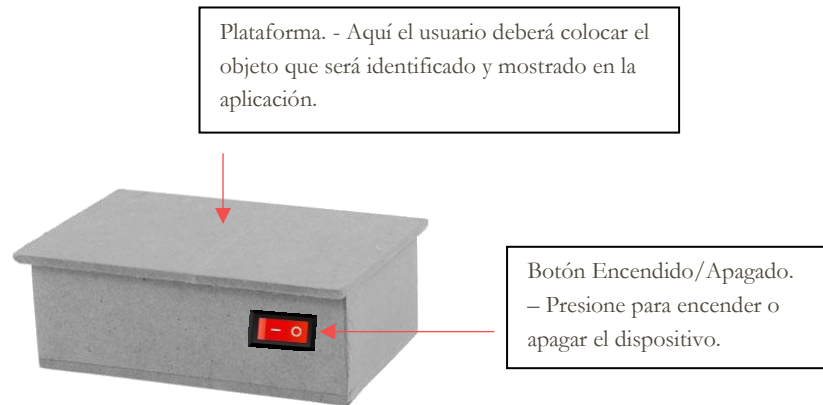
Luego de verificar la instalación de la aplicación se procede a ejecutarla presionando sobre el icono de la misma.

Se desplegará la pantalla de inicio de sesión en donde deberá ingresar su usuario y contraseña para acceder a las funcionalidades de la app.



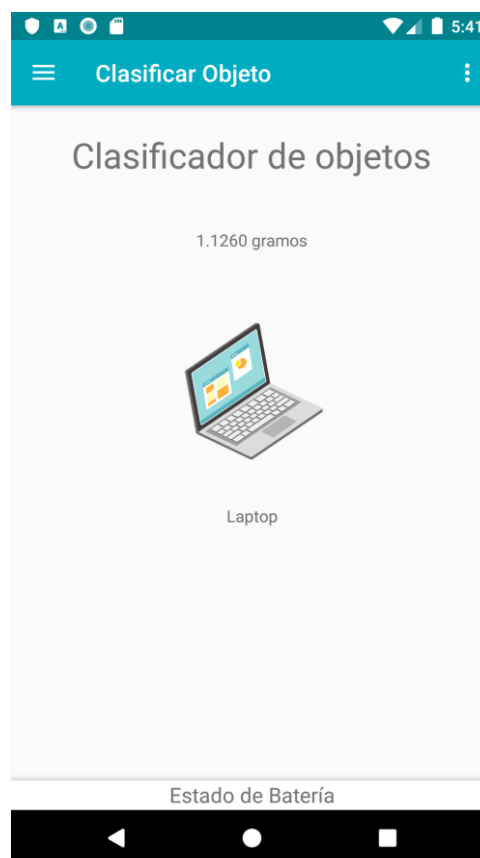
Consultar las credenciales de inicio de sesión con el proveedor de la aplicación

Encender dispositivo IoT



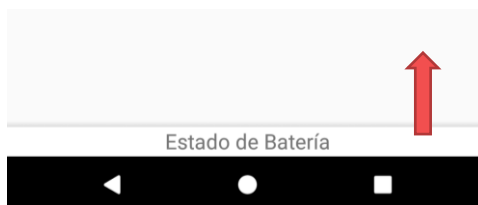
Una vez que el usuario encienda el dispositivo, el sistema estará listo para censar objetos.

Pantalla principal



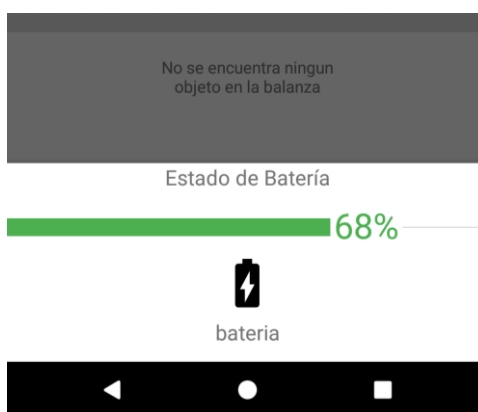
Una vez ingresadas las credenciales de inicio de sesión la app mostrará el último objeto censado por la balanza, esta pantalla se irá actualizando en tiempo real siempre y cuando el usuario haya colocado algún objeto en la balanza.

Estado de Batería



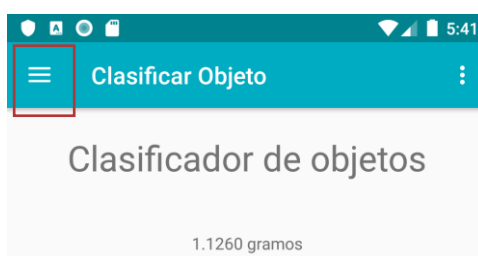
En esta pantalla el usuario tiene la opción de consultar el porcentaje de carga de la batería que alimenta el circuito identificador de objetos mediante la pestaña **ESTADO DE BATERÍA** ubicado en la parte inferior.

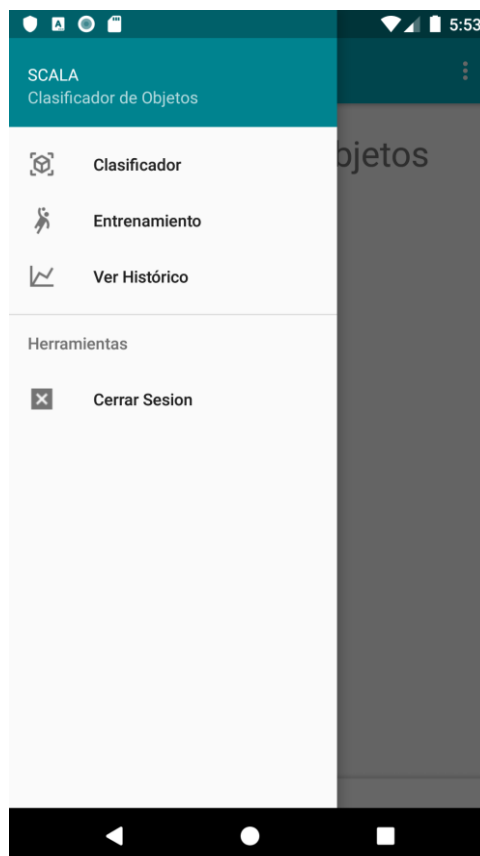
Para acceder a esta opción el usuario debe desplazar su dedo hacia arriba desde la pestaña



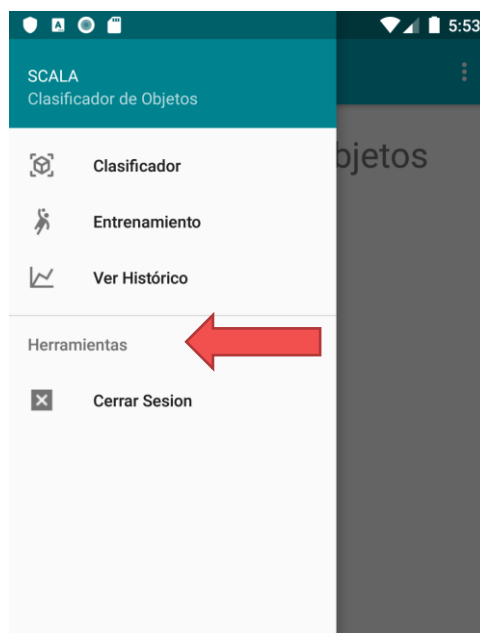
Menú

Para acceder al menú con las distintitas opciones que tiene la aplicación, debe hacer clic en ícono ubicado en la esquina superior izquierda



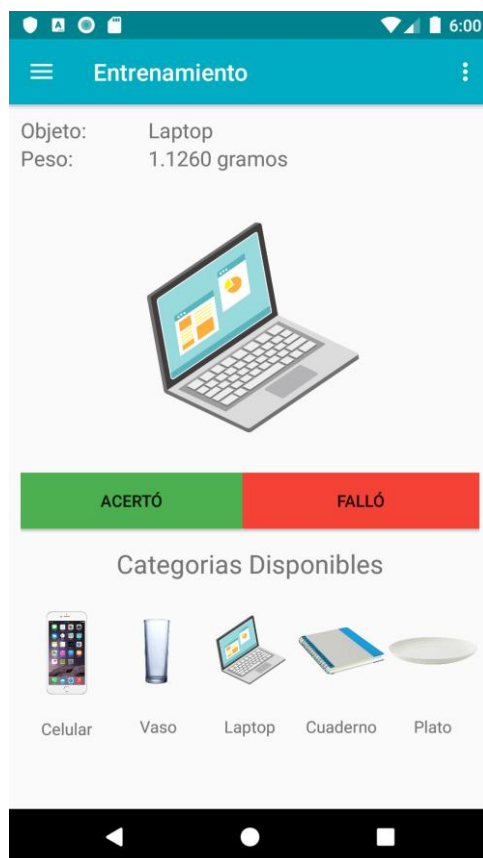


El menú consta de 4 diferentes opciones: Clasificador (pantalla principal), Entrenamiento, Ver Histórico y Cerrar Sesión.



En caso de que no requiera regresar a la pantalla sobre la que se encontraba, se debe desplazar el dedo hacia la izquierda, cerrando el menú mostrado.

Entrenamiento



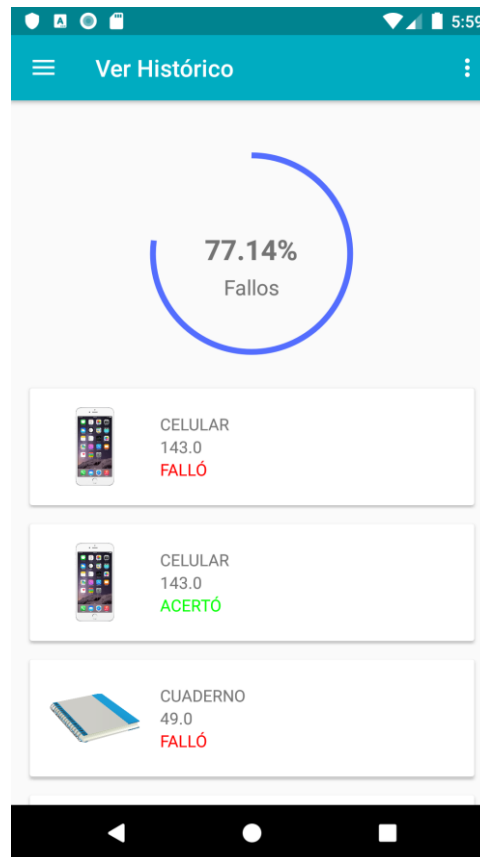
Esta pantalla muestra el último objeto censado, indicando su categoría y peso. Adicional, se muestran las categorías disponibles que puede identificar la balanza.



Se puede dar el caso que la aplicación muestre un objeto que no corresponde al censado por la balanza.

A fin de que la aplicación implemente machine learning, el usuario dispone de la opción de indicar si el último objeto censado corresponde a la categoría mostrada en la aplicación haciendo uso de los botones **ACERTÓ** y **FALLÓ**.

Ver Histórico



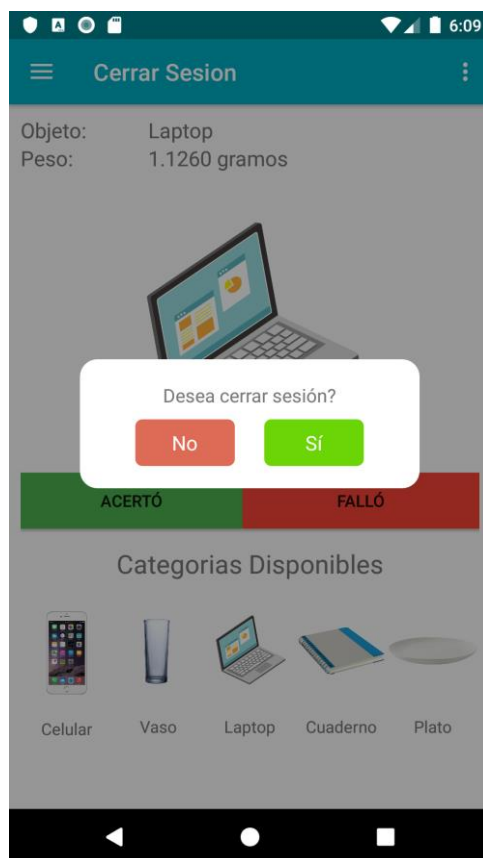
La pantalla Histórico muestra un listado de todos los elementos registrados en la base de datos indicando su categoría, peso y si el objeto pesado fue el mostrado por la aplicación.

También se muestra un gráfico estadístico que muestra el porcentaje de errores que ha tenido la aplicación al momento de identificar objetos.



Debido a la extensión de la base de datos, el usuario puede realizar un gesto de desplazamiento para observar todos los elementos de la lista.

Cerrar Sesión



Cuando el usuario presiona la opción de cerrar sesión desde el menú, se desplegará un diálogo de confirmación.

El usuario debe presionar **sí** para cerrar la sesión o **NO** para regresar a la aplicación.

Cuando el usuario cierre sesión automáticamente se redirigirá a la pantalla de inicio de sesión.