Erklärung: (char\*) (char\*\*)

(char\*):

* (char) Zeiger auf char

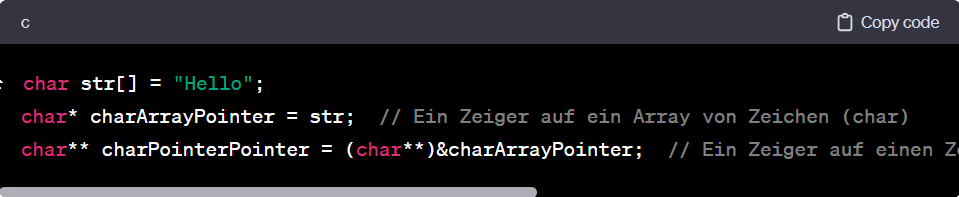
*(char) - Zeiger auf char:*\*

* **(char\*)** wird verwendet, um einen generischen Zeiger auf ein Zeichen (char) zu erzeugen.
* Dies ist typisch, wenn Sie mit einzelnen Zeichen oder einem einzelnen Zeichen in einem Speicherbereich arbeiten.

(char\*\*)

**(char**) - Zeiger auf Zeiger auf char:\*\*

* **(char\*\*)** wird verwendet, um einen Zeiger auf einen Zeiger auf char zu erzeugen.
* Dies ist typisch, wenn Sie mit Zeichenketten (Arrays von Zeichen) arbeiten, da ein Zeiger auf Zeiger oft verwendet wird, um auf Arrays von Zeichen zu zeigen.
* Beispiel:



In der Regel werden **(char\*)** und **(char\*\*)** in Funktionen wie **malloc**, **realloc** und **free** verwendet, um dynamisch Speicher zu verwalten. **(char\*)** wird verwendet, wenn Sie eine einzelne Speicherstelle (z. B. für ein einzelnes Zeichen) allozieren, während **(char\*\*)** verwendet wird, wenn Sie einen Zeiger auf eine Speicherstelle (z. B. für eine Zeichenkette) allozieren möchten.

