Projekat "CSHub"

Kratak opis:

Kreiranje, kontrola nad timom elektronskog sporta Counter-Strike: Global Offensive.

Osnovna ideja:

Web sajt za Counter-Strike: Global Offensive timove gde moderatori/korisnici mogu upravljati svojim timom i dodavati igrače iz evidencije igrača (baze podataka igrača koji su njima interesanti).

Mogućnosti:

Dodavanje novih igrača u tim, izmena njihove pozicije (uloge) u timu kao i njihovo udaljavanje iz tima ukoliko je to neophodno. Takođe postoji mogućnost dodavanja igrača koji je na određenoj poziciji iz evidencije (baze podataka).

Dizajn:



Funkcionalnosti:

Kreiranje tima se vrši tako što unesemo osnove informacije tima, kao što su na primer "Ime" i "Veličina tima" (10 = > Veličina tima = > 5).

Potom biramo postojeće trenere i sponzore iz evidencije podataka. Pritiskom na dugme se kreira tim ukoliko su svi podaci validni, ukoliko to nije slučaj izaći će upozorenje da je došlo do greške.

(Slika ispod je validan unos informacija)

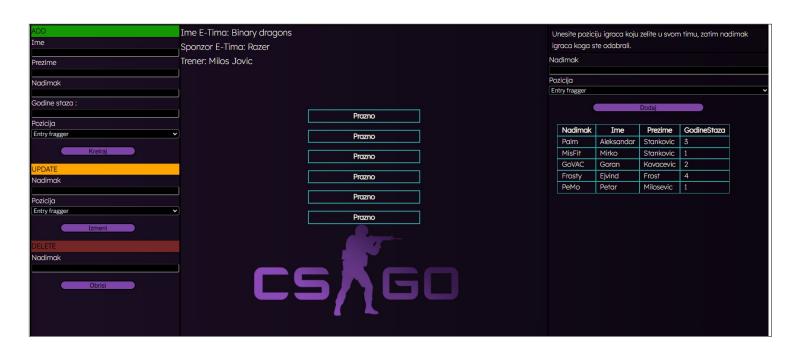


(Slika ispod je obaveštenje o uspešnom kreiranju)



Nakon uspešnog kreiranja tima na radnoj površini se formiraju tri forme:

- Forma za CRUD operacije
- Forma za infomacije o timu i grafički prikaz igrača
- Forma za dodavanje igrača iz evidencije



Inicijalno je vrednost grafičkog prikaza "Prazno" zbog nedostatka igrača.

ADD:

Kreiranje igrača se izvodi na sličan način kao i kreiranje tima , nakog čega će timu biti dodeljen igrač i to će se prikazati u delu za informacije.



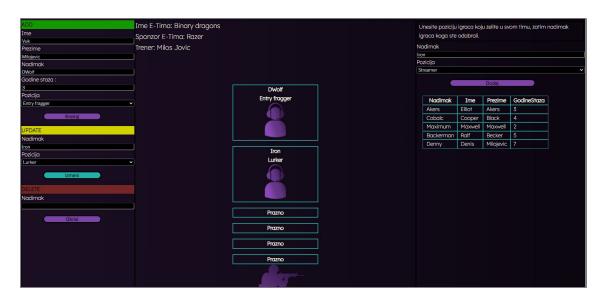
Svaki sledeći igrač će biti dodat na prvo sledeće slobodno mesto na grafičkom prikazu. Takođe mozemo dodati igrača i iz evidencije tako što izabaremo željenu poziciju, gde će nam baza podataka vratiti sve igrače koji su slobodni i na toj poziciji , biramo ih upisom njihovog nadimka.



Nakon pritiska na dugme "Dodaj" se igrač dodaje u tim i prikazuje na grafičkom prikazu.

UPDATE:

Ukoliko moderator/korisnik tima želi da promeni poziciju (ulogu) igrača u timu neophodno je da unese njegov nadimak i da izabare njegovu novu poziciju, pritiskom na dugme "Izmeni" se menja pozicija igrača što će se odraziti na grafički prikaz.



DELETE:

Moderator tima takođe ima mogucnost da igrače udalji iz tima , tako što će da unese njihov nadimak i pritisne dugme "Obrisi". Time će igrač biti obrisan iz tima, a takođe i iz evidencije, što će se prikazati i na grafičkom prikazu.



Takođe, u slučaju da moderator/korisnik pokuša da doda igrača u tim koji je popunjen izaći će obaveštenje da to nije moguće. Slično će se desiti ukoliko je zatraženo brisanje ili izmena igrača iz tima koji nema igrače.

Ovde nije prikazano ali je moguće koristiti proizvoljan broj instanci istovremeno koje imaju isti način funkcionisanja.

