Examenul naţional de bacalaureat 2022 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 1

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.

OUDIEGEU I

- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare muchie are extremități distincte şi oricare două muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

SUBJECTUL I (20 de pullo									
Pen	Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsulu								
cor	ect. Fiecar	e răspuns corect se notează cu 4	4 puncte.						
1.	Indicați v	aloarea expresiei C/C++ alăturate.	22/20*20/2						
a.	0	b . 0.55	c. 10	d. 55					

Variabilele x şi valoare sunt declarate alăturat. Indicați o instrucțiune de atribuire corectă din punctul de vedere sintactic.
\$\text{truct produs}\$ { char denumire[50]; float cantitate, pret; }x; float valoare;

a. x=("apa minerala",10,2.5);
b. x.produs.pret=2.5;
c. x.denumire[5]= "Borsec";
d. valoare=2*x.cantitate*x.pret;

3. La o sală de sport se organizează antrenamente pentru sporturi din mulţimea {tenis, fotbal, volei, handbal, baschet}, astfel încât o persoană poate opta pentru un pachet de antrenamente pentru două sau trei sporturi, dar nu poate alege fotbal și baschet în același pachet. Utilizând metoda backtracking se generează toate posibilitățile unei persoane de a opta pentru un pachet de antrenamente în cadrul sălii de sport. Două pachete sunt distincte dacă diferă prin cel puțin un sport ales. Primele cinci soluții generate sunt, în această ordine:

{tenis, fotbal}, {tenis, fotbal, volei}, {tenis, fotbal, handbal}, {tenis, volei},
{tenis, volei, handbal}. Indicați soluția generată imediat după {fotbal, handbal}.

a. {volei, handbal}b. {fotbal, handbal, baschet}c. {handbal, baschet}d. {volei, handbal, baschet}

4. Un graf neorientat cu 6 noduri, numerotate de la 1 la 6, are muchiile [1,2], [1,3], [2,3], [4,6]. Indicați numărul de componente conexe ale acestuia.

a. 1 b. 3 c. 5 d. 6

Într-un arbore cu rădăcină un nod se află pe nivelul n dacă lanțul elementar care are o extremitate în nodul respectiv și cealaltă extremitate în rădăcina arborelui are lungimea n. Pe nivelul 0 se află un singur nod (rădăcina). Un arbore cu rădăcină are 12 noduri, numerotate de la 1 la 12, și este reprezentat prin vectorul de "tați" (2,4,2,0,4,4,x,6,x,x,y,y). Indicați un set de valori pe care le pot avea x și y, știind că pe ultimul nivel există cinci noduri frunză și că un singur nod este numerotat cu o valoare egală cu numărul său de descendenti directi ("fii") de tip "frunză".

a. x=11 y=12 b. x=8 y=3 c. x=3 y=8 d. x=3 y=3

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

citește n

i**←**2; k**←**0

| k←k+1 | n←[n/i]

scrie k

(număr natural)

|altfel i←i+2

_Γcât timp n≥i execută

rcât timp n%i=0 execută

rdacă i=2 atunci i←i+1

1. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu **a**%**b** restul împărţirii numărului natural **a** la numărul natural nenul **b** și cu [c] partea întreagă a numărului real c.

- a. Scrieţi ce se afişează în urma executării algoritmului dacă se citeşte numărul 56.
 (6p.)
- b. Scrieţi două numere din intervalul [10,99] care pot fi citite, astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, să se afişeze valoarea 1.
 (6p.)
- c. Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d. Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat a doua structură cât timp...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)

```
2. Subprogramul f este definit alăturat. Scrieți două valori din intervalul [2000,2025] pentru variabila întreagă x, astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, f(2022,x) să aibă valoarea 2022. (6p.)
```

3. Variabilele s și id permit accesul la câte un șir de maximum 50 de caractere, șirul accesat prin id fiind inițial vid, iar cel accesat prin s memorând, în această ordine, separate printr-un spațiu, prenumele și numele unei persoane, fiecare fiind format numai din litere ale alfabetului englez. Scrieți o secvență de instrucțiuni C/C++ astfel încât, în urma executării acesteia, șirul accesat prin id să memoreze numele persoanei menționate, urmat de 2022. Declarați corespunzător eventualele alte variabile utilizate.

Exemplu: dacă șirul accesat prin variabila s este Ana Popescu atunci sirul accesat prin variabila id este Popescu2022

(6p.)

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

1. Subprogramul secventa are un singur parametru, n, prin care primește un număr natural (ne [10,10°)) în care nu există secvențe de mai mult de două cifre identice aflate pe poziții consecutive. Subprogramul înlocuiește în n fiecare secvență 22 cu câte o secvență 20 și furnizează, prin același parametru, numărul obținut. Dacă nu se înlocuiește nicio secvență, subprogramul furnizează numărul nemodificat. Scrieți definiția completă a subprogramului.

```
Exemplu: dacă n=202233228, după apel n=202033208.
```

2. Pentru prevenirea eroziunii la Marea Neagră, autoritățile au hotărât înnisiparea unei plaje. Plaja a fost împărțită în parcele de formă pătrată cu latura de 1 metru, dispuse ca elementele unui tablou bidimensional, reținându-se nivelul fiecărei parcele, măsurat în metri, de la nivelul mării. Înnisiparea se realizează doar pe acele parcele care au nivelul strict mai mic decât al celei mai joase dintre parcelele vecine cu ea, adăugând nisip, astfel încât cele două să aibă același nivel. Două parcele sunt vecine dacă au o latură comună. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale din intervalul [2,10²], m și n, apoi elementele unui tablou bidimensional cu m linii şi n coloane, numere naturale din intervalul [1,10], reprezentând nivelurile parcelelor, în ordinea dispunerii acestora pe plajă.

Programul afișează pe ecran cantitatea totală de nisip adăugată, măsurată în metri cubi.

Exemplu: pentru m=5, n=4 și tabloul alăturat, se vor înnisipa parcelele marcate, pentru a fi aduse la nivelul parcelelor vecine corespunzătoare, și se va afișa valoarea 7(1+3+1+2).

5	3	4	6	
7	5	9	3	
6	8	3	9	
4	5	2	3	
3	1	4	4	(10p.)

3. Fișierul bac.txt conține numere naturale din intervalul [1,10°], astfel: pe prima linie două numere, x și y (x<y), iar pe a doua linie un șir de cel mult 10° numere, ordonate crescător. Numerele aflate pe aceeași linie a fișierului sunt separate prin câte un spațiu.

Se cere să se afișeze pe ecran numărul de valori distincte din șirul aflat pe a doua linie a fișierului care aparțin intervalului [x,y]. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare si al memoriei utilizate.

Exemplu: dacă fișierul are conținutul 2 9 1 1 1 1 2 2 3 5 5 5 6 6 7 8 10 10 12 15 21 21

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia.

b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat.

(2p.) (8p.)

Examenul naţional de bacalaureat 2022 Proba E. d) Informatică BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE (comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Varianta 1

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Se punctează orice modalitate de rezolvare corectă a cerinţelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit în barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Se acordă zece puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea la zece a punctajului total acordat pentru lucrare.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț (de exemplu tipuri întregi cu semn pentru memorarea numerelor naturale, dimensiune a tablourilor) este acceptată din punctul de vedere al corectitudinii programului, dacă acest lucru nu afectează functionarea sa.

 SUBIECTUL I
 (20 de puncte)

 1c 2d 3a 4b 5c
 5x4p.

BIECTUL al II - lea		(40 de puncte)
a) Răspuns corect: 4 b) Pentru răspuns corect		
		Se acordă câte 3p. pentru fiecare dintre cele două numere prime conform cerinței, și numai câte 2p. pentru fiecare dintre cele două numere prime dar care nu aparțin intervalului.
c) Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre
-declarare a variabilelor		instrucțiunile repetitive este conform cerinței.
,		
		(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul obținut
	op.	nu este echivalent cu cel dat.
final (*)	2p.	Se va puncta orice formă de structură repetitivă
-aspecte specifice ale secvenței obținute	·	conform cerinței (repetăpână când, dowhile,
prin înlocuire, conform cerinței (**)	3р.	repetăcât timp, executăpână când, executăcât
	_	timp etc.).
algoritmului ¹⁾	1p.	(**) Se acordă numai 2p. dacă doar unul dintre
		aspectele specifice (condiție de echivalență pentru
		prima iterație, expresie logică pentru test final) este conform cerintei.
Pentru răspuns corect	6n	
Tentra raspans corect	op.	valori conform cerinței (oricare dintre numerele 2022,
		2023, 2024, 2025).
Pentru rženune corect	6n	Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect (identificare
i entra raspuns corect	υþ.	a unui cuvânt în cadrul unui șir, copiere a unui șir
		într-un alt şir/concatenare a două şiruri, secvențe
		suport copiate în șirul destinație) conform cerinței.
	a) Răspuns corect: 4 b) Pentru răspuns corect c) Pentru program corect -declarare a variabilelor -citire a datelor -afișare a datelor -instrucțiune de decizie -instrucțiuni repetitive (*) -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾ d) Pentru algoritm pseudocod corect -utilizare a unei structuri repetitive cu test final (*) -aspecte specifice ale secvenței obținute	a) Răspuns corect: 4 b) Pentru răspuns corect c) Pentru program corect -declarare a variabilelor -citire a datelor -afișare a datelor -instrucțiune de decizie -instrucțiuni repetitive (*) -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾ d) Pentru algoritm pseudocod corect -utilizare a unei structuri repetitive cu test final (*) -aspecte specifice ale secvenței obținute prin înlocuire, conform cerinței (**) -algoritm complet, corectitudine globală a algoritmului ¹⁾ Pentru răspuns corect 6p.

SUBIECTUL al III - lea			(30 de puncte)		
	Pentru subprogram corect -antet al subprogramului (*) -determinare a valorii cerute (**) -furnizare a rezultatului prin parametrul indicat -declarare a tuturor variabilelor locale, corectitudine globală a subprogramului ¹⁾	2p. 6p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect al antetului (structură, parametru de intrare-ieșire) conform cerinței. (**) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect (identificare a unei cifre, identificare a unei perechi de cifre de pe poziții consecutive, înlocuire a unei cifre, secvențe suport înlocuite, ordine a cifrelor, secvențe suport păstrate - inclusiv cifrele nule de la finalul		
2.	Pentru program corect -declarare a unei variabile care să memoreze un tablou bidimensional -citire a elementelor tabloului -determinare a valorii cerute (*) -afișare a datelor -declarare a variabilelor simple, citire a datelor simple, corectitudine globală a programului ¹⁾	1p. 1p. 6p. 1p.	numărului) conform cerinței. (*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific (identificare a două parcele vecine pentru cel puțin unul dintre cazurile de plasare a acestora, algoritm de bază pentru determinarea unei valori minime dintroserie de maximum patru, parcele vecine suport pentru determinarea minimului - pentru toate cazurile particulare, identificare a unei parcele care se înnisipează, algoritm de bază pentru însumarea unei serii de valori, valori suport însumate) conform cerinței.		
3.	a) Pentru răspuns corect -descriere coerentă a algoritmului (*) -justificare a elementelor de eficiență b) Pentru program corect -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea citirii, citire din fișier -determinare a valorii cerute (*),(**) -utilizare a unui algoritm eficient (***) -declarare a variabilelor, afișare a datelor, corectitudine globală a programului¹)	1p. 1p. 8p. 1p.	ordine, ant și crt, precum și numărul cerut, nr. O soluție posibilă inițializează numărul ant cu 0 și		

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.