

RECAPITULARE SQL

Se dă următoarea schemă:

CITITOR (#id_cititor, nume, data_nasterii)

IMPRUMUTA (#cod_cititor, #cod_carte, #dataim, dataef, datares)

dataim = data la care cititorul a împrumutat cartea

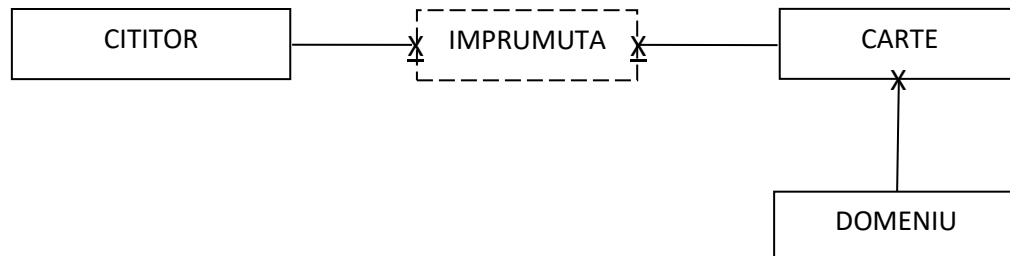
dataef = data la care cititorul a restituit cartea

datares = data până la care cititorul trebuie să restituie cartea

CARTE (#id_carte, titlu, autor, pret, nrex, cod_domeniu)

nrex = numărul de exemplare

DOMENIU (#id_domeniu, denumire)



Observații:

1. O carte poate aparține unui singur domeniu. Există cărți fără domeniu.
2. Un domeniu poate conține mai multe cărți. Există domenii în care încă nu au fost introduse cărți.
3. Un cititor poate împrumuta aceeași carte de mai multe ori, dar numai după ce a restituit cartea împrumutată anterior (poate avea împrumutat în prezent un singur exemplar al unei cărți).
4. Dacă cititorul are împrumutată o carte în prezent, atunci pe coloana *dataef* corespunzătoare apare valoarea *null*. În momentul în care cititorul restituie cartea, coloana *dataef* corespunzătoare este actualizată la data curentă. Pot exista următoarele situații:
 - a. cartea nu este restituită și nu este depășită perioada limită;
 - b. cartea nu este restituită și s-a depășit data limită;
 - c. cartea a fost restituită și nu s-a depășit perioada limită;
 - d. cartea a fost restituită și s-a depășit perioada limită.

Creați copii pentru aceste tabele.

```
CREATE TABLE cititor_*** AS SELECT * FROM cititor;  
CREATE TABLE domeniu_*** AS SELECT * FROM domeniu;  
CREATE TABLE carte_*** AS SELECT * FROM carte;  
CREATE TABLE imprumuta_*** AS SELECT * FROM imprumuta;
```

Următoarele exerciții vor fi rezolvate folosind copiile tabelelor create anterior!

TEMĂ - 1

1. Pentru fiecare domeniu de carte, afișați numărul de cărți care sunt împrumutate (în prezent).
2. Afișați lista cititorilor care au mai mult de o carte nerestituită la termen.
3. Afișați lista domeniilor care nu conțin cărți.
4. Afișați domeniile și cărțile lor, inclusiv domeniile care nu au cărți în bibliotecă. Pentru domeniile care nu au cărți să apară textul *nu are cărți*.
5. Afișați titlurile și prețurile cărților mai scumpe decât cartea cu titlul *CarteInfo4*, scrisă de *Autor3*.
6. Obțineți lista cititorilor care sunt în întârziere cu predarea cărților.
7. Pentru fiecare cititor înregistrat, obțineți numele acestuia și titlurile cărților de informatică pe care le-a împrumutat.
8. Afișați titlul cărților cu autor necunoscut care aparțin domeniului Informatica și nu au fost împrumutate până în prezent.
9. Afișați numele cititorilor care au împrumutat toate cărțile din bibliotecă scrise de *Autor5*.
10. Ștergeți toate informațiile din tabelul *imprumuta_****. Folosind o comandă *INSERT* inserați în acest tabel toate înregistrările care se găsesc în tabelul *imprumuta*. Anulați modificările.
11. a. Creați tabele *carte_***_info* și *carte_***_lit*.

```
CREATE TABLE carte_***_info AS  
    SELECT * FROM carte WHERE 1=0;  
CREATE TABLE carte_***_lit AS  
    SELECT * FROM carte WHERE 1=0;
```

- b. Folosind o singură comanda *INSERT* introduceți în tabelul *carte_***_info* cărțile care aparțin domeniului *Informatica*, iar în tabelul *carte_***_lit* cărțile care aparțin domeniului *Literatura*.

- c. Creați tabelul *carte_***_rest* având aceeași structură cu tabelul *carte_****, care va conține toate cărțile neîmprumutate care aparțin domeniilor *Informatica*, respectiv *Literatura*.
12. Inserați în tabelul *carte_**** o înregistrare care are valorile introduse de la tastatură. Pentru codul cărții folosiți valoarea 20. Mențineți valoarea introdusă pentru coloana *id_carte* într-o variabilă de legătură. Afișați valoarea acestei variabile.
13. Ștergeți cartea introdusă anterior (cartea având codul 20). Mențineți titlul acestei cărți într-o variabilă de legătură. Afișați valoarea acestei variabile.
14. Măriți cu 10 valoarea cărții având codul 101. Mențineți titlul acestei cărți într-o variabilă de legătură. Afișați valoarea acestei variabile.
15. Dublați numărul de exemplare al cărților care au fost împrumutate de cele mai multe ori.