

## -Ejercicio 2.- Sorteo

Se pide generar un programa que permita realizar un sorteo entre varios jugadores (máximo 10 jugadores).

Los jugadores se identificarán con su nombre y cada nombre se le pasará por argumento del main.

Puede haber más de un ganador y el primer argumento (argv[1]) podrá ser un número entero, en cuyo caso indicará que se elegirán como premiados ese número de jugadores. De esta manera:

- Si aparece un número como primer parámetro de entrada indicará el número de jugadores a mostrar, que serán consecutivos después de obtener el alumno resultado de la operación aleatoria.
- Si no hay ningún número, simplemente aparecerá el nombre del jugador que haya salido en el sorteo.

Como restricciones:

- Los nombres de los jugadores no pueden empezar por número, ni ser compuestos.
- El número de jugadores premiados (argv[1]), no puede superar la cantidad de jugadores que el usuario haya introducido.

Ejemplos:

```
./Sorteo Juan Marta Clara Luis Marcos
```

```
El ganador es: Luis.
```

```
./Sorteo 3 María Luis Daniel Sara Fernando
```

```
Los ganadores son: Fernando, María, Luis.
```

```
./Sorteo 1-Juan 2-Juan Luis Isabel
```

```
Los nombres de los jugadores no son correctos.
```