

## Ejercicio 1 `fprintf` y `fscanf`

---

Se pide que se realice un programa en c que realice parte de la gestión de un equipo de fútbol al comienzo de la pretemporada. El programa debe almacenar la siguiente información acerca de los jugadores:

- Nombre y Apellidos del jugador. Debe ser una cadena de caracteres de tamaño variable. Contendrá nombre y apellidos en una sola línea separados por espacios.
- Número de la camiseta. Debe asignarse de forma consecutiva, siguiendo el orden de los jugadores que hay en el equipo en ese momento
- Número de goles. Número de goles que marcó el jugador en la temporada anterior

Esta información debe guardarse en un el tipo datos `Jugador_t`.

El programa deberá permitir al usuario que introduzca los valores de los datos de un jugador y que los imprima en un fichero (`datosjugadores.txt`)