

## Ejercicio 5

---

- Realizar un programa que muestre todas las líneas de un fichero de texto.
- Es recomendable
  - Implementar una estructura para almacenar todo el texto con los siguientes miembros:

```
typedef struct lineas_t{  
    int Numlineas;  
    char **Lineas;  
}lineas_t;
```

- Implementar una función que lea las líneas del fichero. Su prototipo puede ser:

```
char *leelineaDinamicaFichero (FILE *fd)
```