

Ejercicio 3.- Lista de objetos

Se desea crear un pequeño inventario de objetos. El programa debe recibir por la línea de comandos una lista de objetos (como mucho 10 objetos) con sus características, guardarlos y después mostrar la información:

- Los objetos tendrán un ID, peso y categoría.
- La categoría podrá ser A, B o C.
- Deberá mostrarse primeramente la información de los objetos con la categoría A, después con la categoría B y por último con la categoría C.

Deberán utilizarse estructuras y enumeraciones.

Está permitido el uso de las funciones: atoi, atof, strtol, strtol.

Ejemplo de ejecución:

```
$ ./inventario.exe 101:2.5:A 102:3.1:B 103:1.8:C 104:4.0:A 105:2.2:B 106:3.9:C
ID: 101, Peso: 2.50, Categoría: A
ID: 104, Peso: 4.00, Categoría: A
ID: 102, Peso: 3.10, Categoría: B
ID: 105, Peso: 2.20, Categoría: B
ID: 103, Peso: 1.80, Categoría: C
ID: 106, Peso: 3.90, Categoría: C
```