

## Ejercicio2: cadenas\_malloc\_estructuras

---

- Realizar un programa que cree guarde datos de un usuario con memoria dinámica. Así se pedirán por pantalla el nombre, el primer apellido y el segundo apellido. Debe utilizarse el tamaño justo de memoria para su almacenamiento.
  - El usuario será una estructura del tipo:

```
typedef struct usuario_t{  
    char* nombre;  
    char* ape1;  
    char* ape2;  
}usuario_t;
```
- A continuación, el usuario creado se copiará sobre otra estructura del mismo tipo y se imprimirá dicha copia.
- A continuación, se almacenará el nombre y apellidos en una cadena de caracteres. Imprimiéndola por pantalla en la misma línea.
- Al final del programa, se salvarán todos los datos en un archivo “usuarios.txt”
- No olvidar liberar la memoria solicitada.