

Ejercicio 5: strcmp

- Ordena por orden alfabético un conjunto de nombres que se leerán de un fichero, cuyo nombre se pasará al programa por argc/argv. Cada nombre se encuentra en una línea consecutiva.
- El número de nombres no está determinado de antemano, de manera que el programa puede parar cuando llegue al final del fichero de nombres.
- Es recomendable

- Implementar una estructura para almacenar todo el texto con los siguientes miembros:

```
typedef struct lineas_t{  
    int Numlineas;  
    char **Lineas;  
}lineas_t;
```

- Implementar una función que lea las líneas del fichero. Su prototipo puede ser:

```
char *leelineaDinamicaFichero (FILE *fd)
```