



Work breakdown	Arbejdsopgave	Start dato	Klokkeslæt	Tidsforbrug
Her registrerer jeg hvordan tiden er blevet brugt, mens jeg følger strukturen fra Kravspec	Opsættelse af fremgangsmåde dokument	9/2	12:00	12:15
	Frokost	-/-	12:15	13:20
	Start af projektstruktur			
	Opsættelse i Visual Studio og Commit til Github	-/-	13:20	13:51
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	13:52	13:57
	Implementeret Card, Deck, Es-logik og Hand.			
	Opsat MSTest med HandValueTests samt coverage-script for tidlig test og kvalitetssikring.	-/-	14:00	15:00
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	11/2	10:15	10:30
	Implementering af GameEngine og RoundResult	-/-	10:30	10:45
	Round flow, Dealerregel og Vinderlogik			

	Opsætning af IDeck abstraction samt FakeDeck til tests	-/-	10:45	11:00
	Udvidelse af unit tests til GameEngine Dealerregel og Outcome	-/-	11:00	11:20
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	11:20	11:35
	Pause	-/-	11:35	11:48
	Oprettet CLI UI helper-struktur ConsoleInput og ConsoleRenderer for inputvalidering og konsolvisning	-/-	11:48	12:05
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	12:05	12:15
	Frokost	-/-	12:15	13:05
	Implementering af CLI game loop Hit, Stand, Dealer tur og spil igen	-/-	13:05	13:20
	Integration af ConsoleInput og	-/-	13:20	13:30

[illegible]

