



Work breakdown	Arbejdsopgave	Start dato	Klokkeslæt	Tidsforbrug
<i>Her registrerer jeg hvordan tiden er blevet brugt, mens jeg følger strukturen fra Kravspec</i>	Opsættelse af fremgangsmåde dokument	9/2	12:00	12:15
	Frokost	-/-	12:15	13:20
	Start af projektstruktur Opsættelse i Visual Studio og Commit til Github	-/-	13:20	13:51
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	13:52	13:57
	Implementeret Card, Deck, Es-logik og Hand. Opsat MSTest med HandValueTests samt coverage-script for tidlig test og kvalitetssikring.	-/-	14:00	15:00
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	11/2	10:15	10:30
	Implementering af GameEngine og RoundResult Round flow, Dealerregel og Vinderlogik	-/-	10:30	10:45
	Opsætning af IDeck abstraction samt FakeDeck til tests	-/-	10:45	11:00



	Udvidelse af unit tests til GameEngine Dealerregel og Outcome	-/-	11:00	11:20
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	11:20	11:35
	Pause	-/-	11:35	11:48
	Oprettet CLI UI helper-struktur ConsoleInput og ConsoleRenderer for inputvalidering og konsolvisning	-/-	11:48	12:05
	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	12:05	12:15
	Frokost	-/-	12:15	13:05
	Implementering af CLI game loop Hit, Stand, Dealer tur og spil igen	-/-	13:05	13:20
	Integration af ConsoleInput og ConsoleRenderer i Program.cs	-/-	13:20	13:30
	Test af fulde spilrunder via CLI og test MSTest tests	-/-	13:30	13:45

	Opdatering af fremgangsmåde dokument	-/-	13:45	14:00
	Påbegyndt teknisk rapport	-/-	14:00	15:00
	Gennemgang af kode	12/2	9:15	12:00
	Pause	-/-	12:00	13:00
	Planlægning af præsentation	-/-	13:00	15:00
	Udarbejde af Præsentation	13/2	9:20	12:00
	Frokost	-/-	?	?
	Præsentationer	-/-	-/-	-/-