

ProSeminar

# Shell-Programmierung für Fortgeschrittene

Stefan Harinko

Technische Universität München

13. März 2007

## Shellskript

Ein Shellskript ist eine Textdatei, die von einer Shell ausgeführt werden kann. In der Datei `shellskript.sh` könnte stehen:

```
#!/bin/bash
```

```
echo 'Hallo_ProSeminar Unix-Tools !'
```

```
exit 0
```

Möglichkeiten die Datei `shellskript.sh` auszuführen:

- Wenn die Datei mit `chmod +x` ausführbar gemacht wurde, kann das Skript mit `./shellskript.sh` gestartet werden.
- Ansonsten benutzt man `"bash shellskript.sh"`

## Beispielaufruf

```
$ ./shellskript.sh
Hallo ProSeminar Unix-Tools !
$ bash shellskript.sh
Hallo ProSeminar Unix-Tools !
$
```

einfache Ersetzungen durch Variablensubstitutionen:

- **`${Variable#pattern}`** entfernt das erste Pattern vom Anfang des Variableninhalts
- **`${Variable##pattern}`** entfernt das längste Pattern vom Anfang des Variableninhalts

```
$ Variable=/home/user/datei
$ echo ${Variable#/*/}
user/datei
echo ${Variable##/*/}
datei
```

- `${Variable%pattern}` das Pattern wird vom Ende her entfernt
- `${Variable%%pattern}` das längste Pattern wird entfernt
- `${Variable/pattern/string}` das erste Pattern wird durch string ersetzt
- `${Variable//pattern/string}` alle Muster werden durch string ersetzt
- weitere Möglichkeiten findet man in der Manpage zu bash unter "Parameter Expansion"

## Ausgabeumlenkung von Standardausgabe und Standardfehler

```
2>&1
```

kopiert Standardfehler auf Standardausgabe

live Beispiel ...

- Exit Status und Befehlssequenzen
- Ausdrücke
  - ▶ arithmetische Ausdrücke
  - ▶ Bedingungsausdrücke
  - ▶ Verknüpfung von Ausdrücken
- Kontrollstrukturen
  - ▶ if
  - ▶ for
  - ▶ while und until
  - ▶ case
- Funktionen
- Ausblick

- Der Exit-Status eines Befehls ist 0, wenn er erfolgreich war und ungleich 0 bei einem Fehler.
- Befehlssequenzen oder Befehlslisten werden mit speziellen Operatoren getrennt und terminiert
  - ▶ ; & && oder || trennen Listen
  - ▶ ; & oder <newlines> terminieren Listen

## Beispiel

```
$ befehl1 || befehl2
# befehl2 wird nur gestartet,
# wenn befehl1 fehlschlug
```

- Wenn Befehl2 ausgeführt wird, war der Exit-Status von Befehl1 ungleich 0.



- `(( expression ))` wird als arithmetischer Ausdruck ausgewertet, `expression` hat eine C-ähnliche Syntax
- einige mögliche Operatoren sind:  
`+ - * / % ++ -- == != > < >= <= && ||`

## Beispiel

```
(( 5>10 || 7>3 ))
```

- `[[ expression ]]` ist ein Ausdruck, der eine Bedingung überprüft
- kann Strings, Variablen, Dateiattribute und auch arithmetische Ausdrücke testen
- wichtige Operatoren:
  - ▶ `string1 == string2`
  - ▶ `string1 != string2`
  - ▶ `>` und `<` testen immer lexikographisch größer oder kleiner
  - ▶ `-n string` ist wahr wenn die Stringlänge ungleich Null ist.
  - ▶ `-a Datei` ist wahr wenn Datei existiert
  - ▶ `-d Verzeichnis` ist wahr wenn Verzeichnis existiert

- ( **expression** ) gruppiert einen Ausdruck um die Auswertungsreihenfolge zu verändern
- **! expression** ist genau dann wahr wenn expression falsch ist
- && und || funktionieren auch zwischen zwei Ausdrücken

## Beispiel

```
! (( 3>10 )) || [[ 3 -gt 1 ]]    # ist true
! ( (( 3>10 )) || [[ 3 -gt 1 ]] ) # ist false
```

Hinweis: **liste** ist im Folgenden immer eine Befehlssequenz und oder eine Reihe von Ausdrücken

## if Syntax

```
if liste
  then
    liste
  [ elif liste; then liste; ] ...
  [ else liste; ]
fi
```

## Beispiel

```
if (( "$#" == 0 ))
then
  echo keine Parameter angegeben
  exit 1
fi
```

## for Syntax1

```
for name [ in word ] ; do liste ; done
```

- word wird erweitert
- name wird nacheinander auf ein Element aus word gesetzt

## Beispiel

```
for datei in skripts/*.sh
do
    ./$datei
done
```

## for Syntax2

```
for (( expr1; expr2; expr3 )); do liste; done
```

- expr1 wird ausgewertet
- expr2 solange bis sie 0 ergibt
- wenn expr2 != 0 wird liste ausgeführt
- dann expr3

## Beispiel

```
for ((i=0; i<5; i++));do echo $i; done
```

gibt die Zahlen 0 bis 4 aus

## Syntax

```
while liste; do do-Befehlsliste; done
```

```
until liste; do do-Befehlsliste; done
```

- while führt do-Befehlsliste solange aus bis liste nicht erfolgreich beendet
- until führt do-Befehlsliste solange aus bis liste erfolgreich läuft

## Beispiel

```
while true; do echo true true; sleep 1;done
```



## case syntax

```
case word in [ [(] pattern [ | pattern ] ... ) 1
```

## Beispiel

```
case "$1" in
start)
echo STARTE DAEMON
    /sbin/daemon
;;
    stop)
echo STOPPE DAEMON
killall daemon
;;
esac
```

## Syntax

```
[ function ] name () { liste; }
```

## Beispiel

```
#!/bin/bash  
function name () {  
echo "$# Argumente: $*"  
}  
name "mit zwei" Parametern  
echo Ende  
exit
```

## Ausgabe

2 Argumente: mit zwei Parametern Ende

- lokale Variablen
- Arrays
- Signale, die mit **trap** abgefangen werden können
- Debugging mit **bash -n** und **bash -x**
- named pipes
- Bash Version 3 kann reguläre Ausdrücke in **[[ ]]**

und jetzt viel Spaß mit der **Shell**  
einem  
hi

## Quellen

- `man bash`
- <http://www.tldp.org/LDP/abs/html/>