

## ÎNTREBARI FRECVENTE

❖ **Diverse**

❖ **Quiz**

❖ **Probleme**

➤ **Numărul de steluțe al soluției mele**

### Diverse

**Ce nivel voi avea după ce voi termina acest curs?**

- Dacă termini modulul gratuit vei înțelege ce e programarea, "cu ce se mănâncă" și îți va fi mult mai ușor să înveți concepte mai avansate. *Practic vei afla dacă programarea este pentru tine și vei putea să scrii primele tale programe mai complicate.*
- Dacă termini și modulul de bac de pe [bac.wellcode.ro](http://bac.wellcode.ro) vei avea bazele programării. Asta înseamnă că îți va fi foarte ușor să înveți un limbaj nou de programare sau o tehnologie nouă, dar și că vei putea învăța ușor noțiuni mai avansate care îți vor fi necesare atunci când te angajezi (în funcție de poziția pe care vrei să te angajezi, vei avea nevoie de diferite cunoștințe).

### Mi-am instalat Codeblocks, dar primesc eroare

Prima dată asigură-te că l-ai instalat folosind link-ul din [tutorial](#) și că ai urmat toți pașii la fel ca în video. În cazul în care nu merge, întreabă pe grupul nostru de Facebook deoarece mai mulți useri s-au lovit de această problemă și pot să te ajute. Poți accesa grupul [aici](#).

### Conținutul de pe site este prea greu

Programarea este un domeniu dificil și din această cauză sunt așa de puțini programatori, iar firmele caută cu disperare specialiști. Este normal ca la început lucrurile să ți se pară foarte grele. Practic tu înveți o limbă nouă, limbă din care nu știi nici un cuvânt. Imaginează-ți că vrei să înveți chineză. Dacă te uiți acum la un text în chineză, nu o să înțelegi nimic din el.

O să vezi că pe măsură ce citești lecțiile cu atenție de mai multe ori și lucrezi mai mult, lucrurile vor deveni din ce în ce mai clare și vei începe să înțelegi noul limbaj și vei scrie programe din ce în ce mai complicate.

Dacă te ții de treabă, te concentrezi și lucrezi constant, vei ajunge unul dintre programatorii de top, vei fi plătit bine și vei face lucruri interesante.

## **Quiz**

### **Am răspuns corect la toate întrebările, dar îmi arată că am greșit**

Dacă primești răspuns greșit la un quiz înseamnă că ai greșit cel puțin o întrebare. Unele întrebări au mai multe variante corecte de răspuns, iar tu trebuie să le alegi pe toate.

### **Timpul de așteptare de 5 minute este prea mare**

Scopul tău pe platformă ar trebui să fie să înveți să programezi cât mai bine. Dacă ai greșit o întrebare, înseamnă că nu ai înțeles suficient de bine noțiunile prezentate. 5 minute este suficient cât să mai citești lecția încă o dată și să te gândești la ce ai citit

### **Nu reușesc să trec de prima întrebare de la Tipul de date pentru numere întregi**

Întrebările sunt făcute în așa fel încât să te facă să te gândești la ele, nu este suficient să cauți textul întrebării în cadrul lecției. Este nevoie să înțelegi noțiunile prezentate și pe baza a ce ai înțeles să te gândești la răspunsuri.

## **Probleme**

### **Am scris programul în CodeBlocks și îmi afișează răspunsul corect, totuși când trimit pe site iau 0 puncte**

Evaluarea problemelor de pe WellCode este automată, iar evaluatorul se uită dacă răspunsul afișat de tine este identic cu răspunsul corect pentru acel test. Asta înseamnă că orice mesaj afișat în plus (de exemplu 'introduceti n') te va face să obții răspuns greșit. Afișează doar răspunsul cerut, fără alte mesaje. Aici este un [video](#) unde îți explicăm cum funcționează evaluarea problemelor pe Wellcode.

### **Am scris programul în CodeBlocks și îmi afișează răspunsul corect, totuși când trimit pe site nu iau 100 de puncte**

În cazul în care nu ieși 100 de puncte înseamnă că programul tău nu afișează răspunsul corect pentru toate numerele posibile care pot fi introduse în programul tău. Gândește-te pe ce cazuri este posibil ca programul tău să nu funcționeze și testează-ți programul cu mai multă atenție.

Faptul că îți dă bine în Codeblocks, nu garantează faptul că programul merge. Ideea e că testele verifică dacă programul tău chiar merge bine pe mare parte din cazurile posibile. Când o să scrii aplicații, nu o să ai teste cu care să ți le verifici și dacă programul nu merge cum trebuie, e posibil să pierzi bani (gândește-te cum ar fi dacă nu ar mai merge reclamele pe YouTube). Din cauza asta vrem să îți stimulăm gândirea și atenția prin astfel de probleme.

### **Primesc rezultatul `Can't use string(...)`**

Este o problemă cu evaluatorul pe care o vom corecta cât de curând. Trimite sursa din nou și îți va fi evaluată cu succes.

### **Îmi puteți da soluția la o problemă de pe site?**

Nu. Scopul nostru este să te învățăm să programezi. Dacă nu ai reușit să rezolvi o problemă, înseamnă că încă nu ai înțeles toate noțiunile prezentate și este nevoie să le mai parcurgi. Chiar dacă nu îți oferim soluția, poți lăsa un comentariu și să ne întrebi lucrurile pe care nu le înțelegi sau să ne explici cum încerci să rezolvi problema și noi o să-ți spunem unde ai greșit.

### **Am stat toată ziua să-mi bat capul cu problema și nu îmi dau seama**

Când o să fii programator o să te lovești de probleme mult mai grele decât cele de pe WellCode, probleme pe care va trebui să le rezolvi singur. Gândește-te că ai un site cu mulți utilizatori activi la care ai găsit o problemă. Cel mai probabil va trebui să rezolvi problema fără ca utilizatorii să simtă ceva. Îți garantăm că acest lucru va fi mult mai greu decât orice problemă de pe WellCode.

În plus cei mai mulți angajatori te vor testa la interviu cu probleme pe care nu le-ai mai văzut și urmăresc să vadă cum rezolvi probleme la care la început nu ai idee cum se rezolvă și în felul acesta își vor da seama dacă vor să te angajeze sau nu.

### **Nu știu să rezolv problema. Puteți să mă ajutați?**

Te putem ajuta, dar pentru a putea să facem acest lucru este nevoie să ne dai mai multe detalii. Care parte din problemă nu știi să o faci? Cum te-ai gândit să rezolvi problema? Nu avem cum să te ajutăm dacă nu ne dai mai multe detalii.



### **Am rezolvat problema, dar primesc `Crash (SIGSEGV)`**

Cel mai probabil primești această eroare pentru că accesezi elemente din afara matricei. Asta se întâmplă fie dacă faci `m[-1]`, fie dacă ai `int m[100]` și accesezi `m[i]` unde `i >= 100`

### **Primesc warningul `prog.cpp:15:8: warning: 'variabila' may be used uninitialized in this function [-Wmaybe-uninitialized]`**

Acesta este o avertizare a compilatorului, deci programul tău poate fi executat. Compilatorul te avertizează că este posibil să fi folosit o variabilă pe care nu ai inițializat-o. Dacă ai inițializări doar în interiorul instrucțiunilor `if` este posibil ca variabila ta să fie folosită neinițializată dacă condiția din `if` nu este adevărată.

Exemplu:

```
int a, b;  
cin>>a;
```

```
if (a % 2 == 0) {  
    b = 3;  
}
```

**Primești warningul** comparisons like 'X<=Y<=Z' do not have their mathematical meaning [-Wparentheses]

Primești acest warning deoarece în C++ poți să compari la un moment dat doar câte două expresii. Pentru a compara mai multe numere, poți să folosești operatorul `&&`.

**Primești warningul** warning: statement has no effect [-Wunused-value]

La fel cum îți spune warningul, ai scris o instrucțiune care nu are niciun efect. De exemplu poate ai scris:

```
int a;  
a == 3; // poate voiai sa scrii a = 3
```

sau ai pus o condiție în afara unui `if`

```
int a, b;  
cin >> a >> b;  
a < b; // poate voiai sa scrii if (a < b) {
```

## Numărul de stelute al soluției mele

### Cum funcționează?

Așa cum ai văzut până acum, soluția ta e considerată corectă dacă returnează răspunsul corect pe niște exemple date de noi (teste) la fiecare problemă. În acest caz, soluția ia 100 de puncte.

Totuși, e posibil să primești 100 de puncte și cu o soluție foarte lungă sau în care codul nu arată prea bine. De aceea există steluțele: dacă iei 3 steluțe pe o soluție, înseamnă că e mai probabil să fi scris cod curat. Dacă încă nu ești sigur de codul pe care l-ai scris, poți să ceri feedback.

### Cum ajungi la 3 steluțe?

Codul care nu primește 3 stelute fie:

- e prea lung (caz în care îți va apărea un mesaj în care ți se va spune că există o soluție mai scurtă)
- nu e suficient de curat, caz în care îți vor apărea mici avertizări la liniile de cod cu pricina. Pentru a le repara, mișcă cursorul deasupra lor, citește eroarea, iar apoi citește codul cu atenție să înțelegi de unde poate apărea. Caută mesajul de avertizare pe internet, în cazul în care nu îți e suficient de clar de ce nu e corect.

### **Codul meu e corect și totuși nu primesc 3 stelute**

În cazul în care nu găsești nimic în neregulă la codul tău după 20-30 de minute de gândire, lasă un comentariu și explică de ce crezi tu că ar trebui să primești 3 stelute.

### **Dacă folosești șiruri de numere sau matrice și primești 1 stelută**

Dacă primești avertizarea [clang-analyzer-core.UndefinedBinaryOperatorResult] sau alte avertizări similare în care ți se spune că folosești variabile care nu au fost inițializate, e posibil ca analizatorul de cod să nu își dea seama că pozițiile acelea din array au fost de fapt inițializate anterior.

Dacă se întâmplă asta, lasă un comentariu să te asiguri că de acolo vine problema. Din păcate, analizatorul de cod încă nu e perfect. Poți să treci mai departe fără să încerci să iei 3 stelute sau să inițializezi de la început toate pozițiile matricei cu 0.