

EXAMEN LA DISCIPLINA "PROGRAMAREA ALGORITMILOR"
– model de subiect –

Subiectul I (3 p.)

a) Scrieți o funcție *divizori* care primește un număr variabil de parametri numere naturale și returnează pentru fiecare număr primit ca parametru lista divizorilor săi primi sub forma unui dicționar cu perechi de forma *număr: lista divizorilor*. De exemplu, pentru apelul *divizori*(50, 21) funcția trebuie să furnizeze dicționarul {50: [2,5], 21: [3,7]}. **(1.5 p.)**

b) Înlocuiți punctele de suspensie din instrucțiunea *litere_10* = [...] cu o expresie astfel încât lista să fie inițializată cu primele 10 litere mici din alfabetul englez. **(0.5 p.)**

c) Considerăm o funcție recursivă a cărei complexitate este dată de următoarea relație de recurență:

$$T(1) = T(2) = 1$$

$$T(n) = T(n/3) + 2, \text{ pentru } n \geq 1$$

Determinați complexitatea funcției respective. **(1 p.)**

Subiectul 2 (3 p.) – metoda Greedy – complexitate maximă $\mathcal{O}(n \log_2 n)$

Considerăm n spectacole S_1, S_2, \dots, S_n pentru care cunoaștem intervalele lor de desfășurare $[s_1, f_1), \dots, [s_n, f_n)$, toate dintr-o singură zi. Având la dispoziție o singură sală, în care putem să planificăm un singur spectacol la un moment dat, să se determine numărul maxim de spectacole care pot fi planificate fără suprapuneri. Un spectacol S_j poate fi programat după spectacolul S_i dacă $s_j \geq f_i$. Justificați, pe scurt, corectitudinea programului și complexitatea sa.

Subiectul 3 (3 p.) – metoda programării dinamice – complexitate maximă $\mathcal{O}(n^2)$

Să se determine un subșir crescător de lungime maximă al unui șir t format din n numere întregi.

Subiectul 4 (3 p.) – metoda backtracking

Să se afișeze toate permutările mulțimii $A = \{1, 2, \dots, n\}$, unde n este un număr natural nenul.