

---

---

# Structuri de date

— Lect. Dr. Marius Dumitran —

---

---

# Organizatorice

- Notare
- Laboratoare / laboranți
- Curs live

# Notare

- 40% laborator
  - **Nota minim 5!!**
- 20% seminar
  - Prezență, activitate și teme
- 40% examen
  - Examen scris (10-11 iunie ?)
  - **Nota minim 5!!**
- 10% Kahoot
  - Vom face teste uneori (probabil)... vedem cum e cu hibridul (azi vom avea exemplu)
- Media minim 4:50

# Notare

- 40% laborator
  - **Nota minim 5!!**
  - Formatul urmeaza sa fie definit (nu sunt toti laboranzii definiti)
  - Nota laborator + bonus maxim 1p de la laborant (bonusul îl pot primi doar cei care au punctaj din teme)

# Curs live/online + schimbări seminar

- Eu nu trebuia să țin cursul semestrul asta , a apărut o modificare de ultim moment.... Prin urmare primele săptămâni trebuie să facem mici modificări în orar..
- Săptămâna viitoare 22 februarie face curs online de la 16 la 18, s-ar putea să se mai întâmple asta la 1-3 cursuri.
- Grupa 134 Seminar Joi 16-18 săptămâna asta ? + peste 2 săptămâni
- La grupa 132 (poate 134) o să vină altcineva la primele 2 seminarii

# Overview al materiei

- Curs 1-2 Sortări/Căutare binară
  - count sort, radix sort, quick sort, merge sort
- Curs 3 Vectori/Liste înlanțuite
  - Cozi
  - Stive
  - Deque
- Curs 4 Heapuri
- Curs 5 Heapuri binomiale - fibonacci
- Curs 6 Huffman
- Curs 7 Arbori binari de căutare
- Curs 8 AVL / Red black
- Curs 9 Skip Lists / Treaps
- Curs 10 Arbori de intervale
- Curs 11 RMQ & LCA & LA
- Curs 12-13 Hashuri
- Curs 14 Tries / Suffix trees ?

# Overview al materiei

- Curs 1-2 Sortări/Căutare binară
  - count sort, radix sort, quick sort, merge sort
- Curs 3 Vectori/Liste înlănțuite
  - Cozi
  - Stive
  - Deque
- Curs 4 Heapuri
- Curs 5 Heapuri binomiale - fibonacci
- Curs 6 Huffman
- Curs 7 Arbori binari de căutare
- Curs 8 AVL / Red black
- Curs 9 Skip Lists / Treaps
- Curs 10 Arbori de intervale
- Curs 11 RMQ & LCA & LA
- Curs 12-13 Hashuri
- Curs 14 Tries / Suffix trees ?

Propuneri ?



# Algoritmi de sortare

Ce algoritmi de sortare cunoașteți?



# Algoritmi de sortare

Ce algoritmi de sortare cunoașteți?

- Bubble  $O(n^2)$
- Merge  $O(n \log n)$
- Interschimbare  $O(n^2)$
- Radix
- Quick  $O(n \log n)$ ?
- Heap  $O(n \log n)$
- Bucket Sort
- Count Sort
- Bogo Sort  $O(n! \cdot n)$
- Gravity Sort  $O(n^2)$
- Selection Sort  $O(n^2)$
- Insert sort  $O(n^2)$
- Shell Sort  $O(n \sqrt{n}) \sim$  discutabil
- Intro Sort  $O(n \log n)$  alg hibrid
- Tim Sort  $O(n \log n)$  alg hibrid

Putem grupa după:

- Complexitate
- Complexitate spațiu
- Stabilitate
- Dacă se bazează pe comparații sau nu

# Algoritmi de sortare stabili

- Un algoritm de sortare este stabil dacă păstrează ordinea elementelor egale.
- 5 5 5  $\rightarrow$  5 5 5 (sortare stabilă)
- 5 5 5  $\rightarrow$  5 5 5 (sortare instabilă) sau oricare alta permutare

**Atenție:** Și unii algoritmi instabili pot sorta stabil uneori, algoritmii stabili garantează asta pentru orice input.

Pentru numere naturale nu este important, dar când sortăm altfel de obiecte acest lucru poate deveni important.

# Algoritmi de sortare

## Clasificare

Elementari	Prin comparație	Prin numărare
Insertion sort → $O(n^2)$	Quick sort → $O(n \log n)$	Bucket sort
Selection sort → $O(n^2)$	Merge sort → $O(n \log n)$	Counting sort
Bubble sort → $O(n^2)$	Heap sort → $O(n \log n)$	Radix sort
	Intro sort → $O(n \log n)$	

## Tabel cu sortări:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Sorting\\_algorithm#Comparison\\_of\\_algorithms](https://en.wikipedia.org/wiki/Sorting_algorithm#Comparison_of_algorithms)

# Sortare prin numărare / Counting Sort

- Algoritm de sortare a numerelor întregi mici
- Presupunem că vectorul de sortat **v** conține **n** elemente din mulțimea  $\{0, \dots, \text{max}\}$

## IDEE:

- Creem un vector de frecvență **fr**
- Numărăm aparițiile fiecărui element din **v**
- Modificăm vectorul **fr** a.î.
  - `fr[i] = numărul de elemente cu valoare = i`
- La final, iterăm prin vectorul `fr[i]` și afișăm `i` de `fr[i]` ori pentru toate numerele de la 1 la max.

# Sortare prin numărare / Counting Sort

Exemplu: sortăm note

Note	5	3	2	9	4	5	1	7	10	3	9	2	5
nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
fr	1	2	2	1	3		1		2	1			

# Sortare prin numărare / Counting Sort

Exemplu: sortăm note

Note	5	3	2	9	4	5	1	7	10	3	9	2	5
nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
fr	1	2	2	1	3	0	1	0	2	1			

# Sortare prin numărare / Counting Sort

Exemplu: sortăm note

nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
fr	1	2	2	1	3	0	1	0	2	1			
soluție	1	2	2	3	3	4	5	5	5	7	9	9	10

# Sortare prin numărare / Counting Sort

Exemplu: sortăm note

Note	5	3	2	9	4	5	1	7	10	3	9	2	5
soluție	1	2	2	3	3	4	5	5	5	7	9	9	10



# Cod

*//Pasul 1: Crestem frecventa fiecarui element din vector:*

```
for (int i = 0; i < n; ++i)    // O(n)
    fr[note[i]]++, maxn = max(maxn, note[i]);
```

*// Pasul 2: afisam fiecare element de atatea ori cat apare in vectorul de frecventa*

*// O(maxn \* n)*

*// O(maxn + n)*

```
for (int i = 0; i <= maxn; ++i) {    // pana la maxn
    for (int j = 1; j <= fr[i]; ++j) { // worst case se duce pana la n
                                    // for-ul va face n + maxn
        cout << i << " "; // Afisam de fix n ori
    }
}
```

Complexitate? Spațiu? Timp?

# Counting Sort

## Complexitate

- Timp:
  - $O(n + \max)$
- Spațiu:
  - $O(\max)$

# Counting Sort

Vizualizare:

<https://visualgo.net/bn/sorting>

# Counting Sort

Ce ne facem dacă avem de sortat numere mari...

- Până la  $10^6$  ?
- Până la  $10^{18}$  ?
- Numere care nu sunt întregi ?

# Counting Sort

Ce ne facem dacă avem de sortat numere mari...

- Până la  $10^6$  ?
  - Depinde de N, dar **Count Sort** poate fi cea mai bună opțiune...
- Până la  $10^{18}$  ?
  - Nu mai putem folosi Count Sort. Putem folosi în schimb **Radix Sort**
- Numere care nu sunt întregi ?
  - Mai greu și cu Radix Sort (nu e imposibil, dacă sunt doar 1-2 zecimale putem înmulți cu 10, 100) ... altfel putem folosi **Bucket Sort**

# Kahoot

<https://create.kahoot.it/creator/2281f10b-f400-43fe-981c-85377fd66c12>

# Final