# **TRIE**

0\_\_\_\_\_

## Kahoot

# Discuții Examen

- Ca de obicei, mă găsiți online, unde răspund la întrebări
- Poate facem un Q&A? Cam cand ati vrea? Nu promit nimic inca... Incercam pe 8
- Puteți pune întrebări <u>aici</u> și eventual eu voi răspunde la ele

- Aveți voie cu materiale scrise (imi pare rau pt natura)! Mobilele pe catedra! Daca aveti mobil la voi dupa ce incepe examenul -> frauda -> restanta & posibila exmatriculare!
- Doua parti:
  - Exemplificare cum funcționează structuri de date/algoritmi
  - Probleme ca la seminar
  - Pauza 15 minute între ele

- Exemplificare cum funcționează structuri de date/algoritmi & Complexitati
  - □ Count Sort, radix sort, quick sort, merge sort
  - □ Cozi, Stive, Deque
  - Hashuri
    - Inserare/Cautare/Stergere
    - Tratarea coliziunilor: Inlantuire/Adresare Directa
    - Functii de dispersie: metoda diviziunii/metoda multiplicarii
    - Rabin Karp
  - Heapuri, Heapuri Binomiale, Heapuri Fibonacci

- Exemplificare cum funcționează structuri de date/algoritmi & Complexitati
  - Arbori binari de cautare
    - Inserare, Stergere, Cautare, Succesor, Predesor, k-th element
    - Parcugeri Preordine, Inordine, Postordine
  - Arbori binari de cautare echilibrati:
    - o inserare, stergere, cautare, succesor, k-lea cel mai mare...
    - La alegere din
      - □ AVL/Red Black/Skip lists/B-arbori/Treaps
  - Arbori de Intervale/ Batog
    - Inserare/Cautare min/Stegere/Sortare/ Calcularea suma pe interval/Update pe interval
  - RMQ&LCA&LA
    - ce rezolva, cum functioneaza pe un exemplu, complexitate...
  - Trie

- Desenati un arbore binar complet de inaltime 2
- Desenati un heap cu 5 noduri
- Desenati un arbore binar de cautare cu 6 noduri. Ce inaltimi poate sa aiba?
- Inserati pe rand intr-un heap fibonacii de minim valorile 1, 2, 9, 5, 7, 3
- Cum folosim un arbore de intervale sa sortam un vector?
- Se da un arbore, care este LA intre 3 si 9, dar 2 si 8, cum se calculeaza ? Ce complexitate are ?
- Cum gasim succesorul intr-un arbore binar de cautare
- Construiti un TRIE cu cuvintele : ala, bala, portocala
- Bonus:
  - Demonstrati ca orice algoritm care construieste un arbore binar de cautare cu n numere ruleaza in timp  $\Omega(n \log n)$ .

- Probleme ca la seminar
  - □ 3-4 probleme in o ora (o sa fac un mic test la ultimul seminar)
    - O sa va dau la fiecare grupa o problema in 15-20 minute la seminarul 7 si o sa incerc sa va dau feedback ulterior... Daca o rezolvati bine -> puncte activitate...
  - □ Va trebui sa scrieti cum o rezolvati si ce complexitate are solutia voastra:
  - Gen: Se dau n numere, cate perechi de numere au suma un patrat perfect

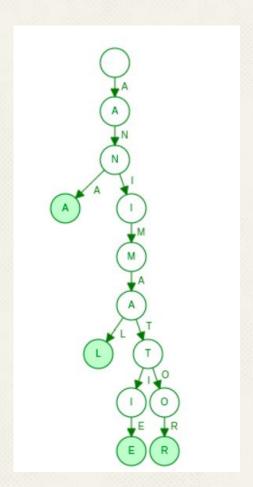
- Gen: Se dau n numere, cate perechi de numere au suma un patrat perfect
  - Iau toate numerele de la 1 la max le calculez patratul, apoi iau toate perechile de la
    1 la n si le fac suma si vad daca da fix patratul la care sunt
    - Nota 2,
    - Daca adaug si complexitate corect ??
      - $\Box$  O(n<sup>2</sup>\*max) -> nota 3
  - □ Iau toate numere de la 1 la sqrt max \* 2 ..... si la fel -> nota 3, respectiv 4
    - $\Box$  O(n^2\* sqrt(max)
  - Iau toate perechile de numere le fac suma si vad daca rezultatul e un patrat perfect in O(1) (gen sqrt(x) \* sqrt(x) == x)... ->5 cu complexitate  $O(n^2)$  7
  - Iau toate numerele si toate patratele <= max1 + max2 si vad daca Patrat-nr exista intre numerele mele cu hashuri O(n\*sqrt(x)) ->5 cu complexitate O(n\*sqrt(max)) 7
  - □ Impreuna 10...

- Am mai multe cuvinte pe care le tin minte şi apoi am întrebări de genul:
  - este cuvântul dat in aceea lista sau nu?
- Cum putem rezolva?
  - Hash-uri!
  - Cât mă costă un query?
    - O(l), unde l e lungimea cuvântului
  - Câtă memorie mă costă să rețin hash-ul?
    - O(n\*l)
  - Ce credeți că am putea optimiza?
    - Memoria (poate)
    - Timpul pentru query-uri nereușite ... oarecum

- Am mai multe cuvinte şi apoi am întrebări de genul:
  - este cuvântul în dicționar sau nu?
  - care este cel mai lung prefix al cuvântului în dicționar?
- Mai merge cu hash-uri?
  - □ Nu prea ...
- Alte soluții?
  - Sortăm toate cuvintele lexicografic și apoi căutăm binar
  - Tinem toate cuvintele într-un arbore binar de căutare echilibrat
- Ambele soluții au O(n\*l) memorie și O(logn \*l) complexitate pe search
- Arborele binar permite, totuși, și inserări și ștergeri!!

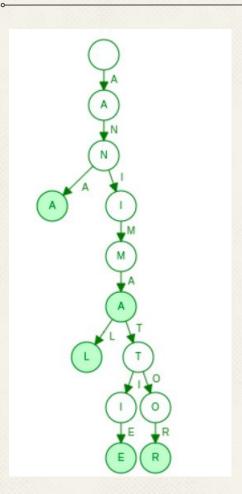
- Dacă avem cuvintele **anima, animal, animație, animator, animare,** reținem, pentru fiecare, prefixul **anim** comun
- Cum credeți că putem îmbunătăți memoria folosită?
  - Am putea, când le ținem sortate, să le ținem ceva de genul
    - o anima
    - o 51
    - o 5tie
  - Adică, să ținem lungimea prefixului față de elementul anterior
  - Putem duce o idee similară şi spre arbori binari de căutare, dar să nu ne mai complicăm :)

Trie cu cuvintele ana, animator, animație, animal



Trie cu cuvintele ana, animator, animație, animal, anima

vizualizare trie



#### **Trie - Memorare**

- Cum îl reținem?
  - Fiecare nod are un vector cu 26 de vecini, una pentru fiecare literă (sau mărimea alfabetului)
  - Ce facem dacă alfabetul e mare?
  - Fiecare nod ține un hash\_map care pentru fiecare literă tine pointerul catre nodul cu acea litera

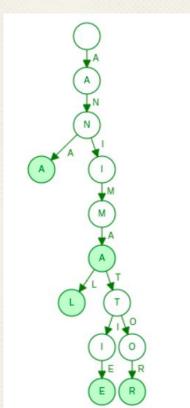
#### **Trie - Inserare**

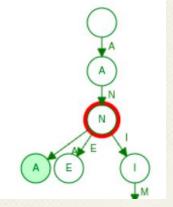
Pornim din rădăcină și, la fiecare literă, mergem în nodul corespunzător literei, eventual creăm acel nod

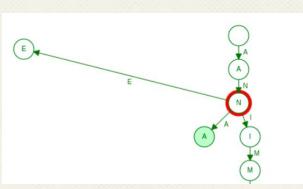
https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Trie.html

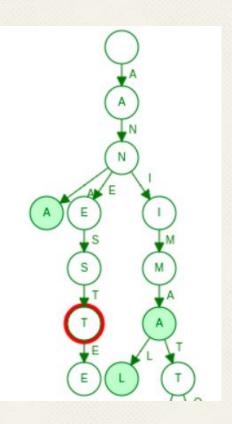
## **Trie - Inserare**

#### Inserăm anestezie









## **Trie - Inserare**

Complexitate: O(l)

## **Trie - Căutare**

Pornim din rădăcină și mergem, la fiecare pas, pe litera corespunzătoare

Complexitate O(l) pentru căutare reușită În practică, mai rapid pentru căutare nereușită

#### Căutare prefix maxim:

Căutăm elementul până nu găsim nod corespunzător acelei litere

## Succes în sesiune :)