Dezvoltarea Aplicatiilor Web utilizand ASP.NET Core MVC Curs 5

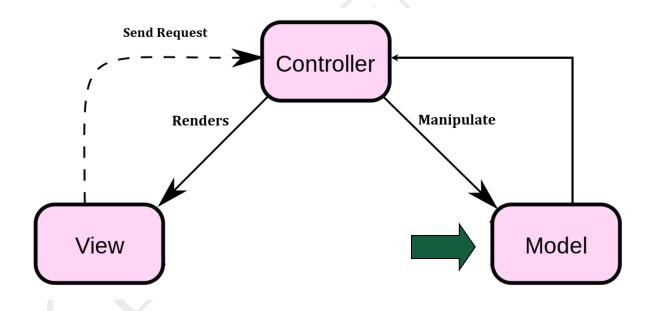
Cuprins

Model (Stratul business – prelucrarea datelor)	
Ce este Modelul	2
Entity Framework Core	3
Entity Framework	
Entity Framework Core	4
Instalare Entity Framework Core	4
Entity Framework Core – Migratii	11
Ce sunt migratiile?	11
Crearea unui proiect utilizand EF si sistemul de migratii	12
Crearea proiectului	12
Adaugare Entity Framework Core	12
Adaugarea Modelului	12
Conexiunea cu Baza de Date	15
Adaugarea unei baze de date SQL Server	19
Crearea migratiilor in baza de date	24
C.R.U.D. utilizand Entity Framework	26
Index	26
Show	27
New	28
Model Binding	29
Edit	30
Delete	31

Model (Stratul business – prelucrarea datelor)

Ce este Modelul

Modelul este responsabil cu gestionarea datelor din aplicatie si manipularea acestora. Acesta raspunde cererilor care vin din View prin intermediul Controller-ului, modelul comunicand doar cu Controller-ul. Este cel mai de jos nivel care se ocupa cu procesarea si manipularea datelor, reprezentand nucleul aplicatiei, fiind cel care realizeaza legatura cu baza de date. Modelul ofera accesul la date prin intermediul atributelor publice ale claselor.



Entity Framework Core

Entity Framework

Pentru stocarea datelor in ASP.NET MVC se utilizeaza o tehnologie numita open source numita **Entity Framework** (**EF**).

Entity Framework este un **ORM** (**Object Relational Mapper**) pentru .NET, si anume este o colectie de librarii care coreleaza fiecare clasa dintr-un model cu o baza de date. Scopul utilizarii EF este acela de a permite dezvoltatorilor sa se focuseze pe dezvoltarea propriu-zisa a aplicatiei si nu pe baza de date.

Procesarea datelor se poate realiza si prin metode clasice, de exemplu utilizand ADO.NET, dar EF ofera posibilitatea implementarii facile a operatiilor de tip CRUD (Create, Read, Update, Delete).

De asemenea, in cadrul EF se poate utiliza LINQ (Language Integrated Query) ajutand la integrarea oricarui RDBMS (Relational Database Management System) → Oracle SQL, SQL Server, etc. Un RDBMS stocheaza date in tabele, pe care ulterior le acceseaza si prelucreaza cu ajutorul unui limbaj SQL (Structured Query Language). Un RDBMS asigura securitatea, integritatea si consistenta datelor.

LINQ permite integrarea query-urilor SQL in cadrul codului C#.

Entity Framework Core

Entity Framework Core este versiunea mai light a EF, cross-platform (Linux, Windows) care functioneaza foarte bine impreuna cu ASP.NET Core. Entity Framework Core suporta, la fel ca EF, atat tehnica database-first cat si code-first.

EF Core contine atat posibilitatea integrarii unui RDBMS (Oracle SQL, Microsoft SQL Server, MySQL), cat si integrarea unor baze de date non-relationale (MongoDB, Redis, CassandraDB).

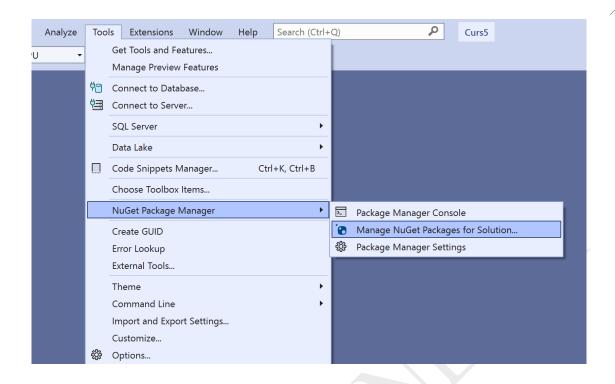
Instalare Entity Framework Core

Entity Framework este un pachet care poate fi instalat folosind **NuGet** si care suporta tehnica **code-first**. Tehnica code-first ofera posibilitatea dezvoltatorilor de a scrie clase prin intermediul carora baza de date va fi generata automat. Acest lucru duce la o dezvoltare curata si rapida a aplicatiilor cu baze de date.

Pentru instalarea Entity Framework (EF) se procedeaza astfel:

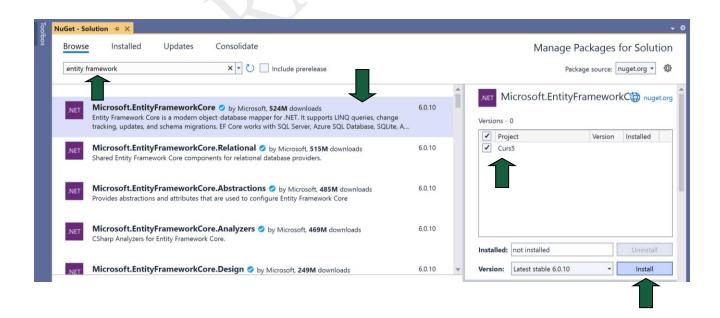
PASUL 1:

Tools → NuGet Package Manager → Manage NuGet Packages for Solution...

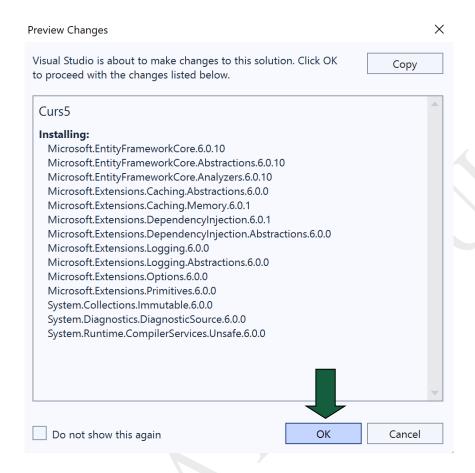


PASUL 2:

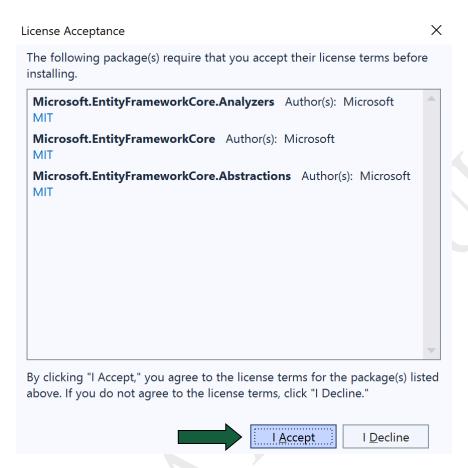
Se acceseaza optiunea **Browse** si se cauta **Microsoft.EntityFrameworkCore** dupa cum urmeaza:



PASUL 3:

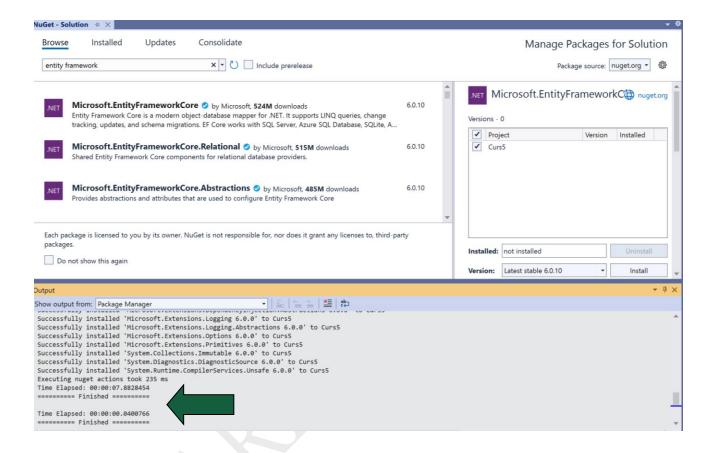


PASUL 4:



PASUL 5:

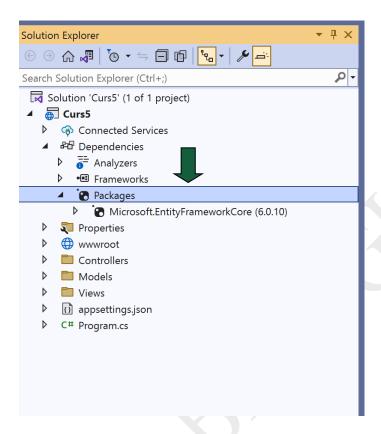
Dupa instalare se poate verifica in consola daca EF a fost adaugat cu succes in cadrul proiectului.



De asemenea, se poate verifica si in sectiunea **Installed**.



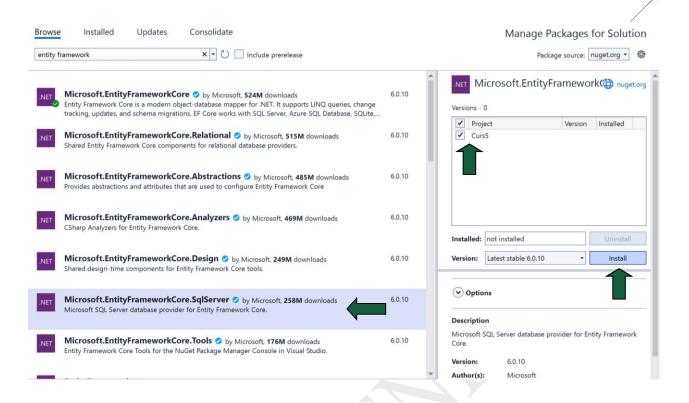
Sau chiar in Solution Explorer → Dependencies → Packages

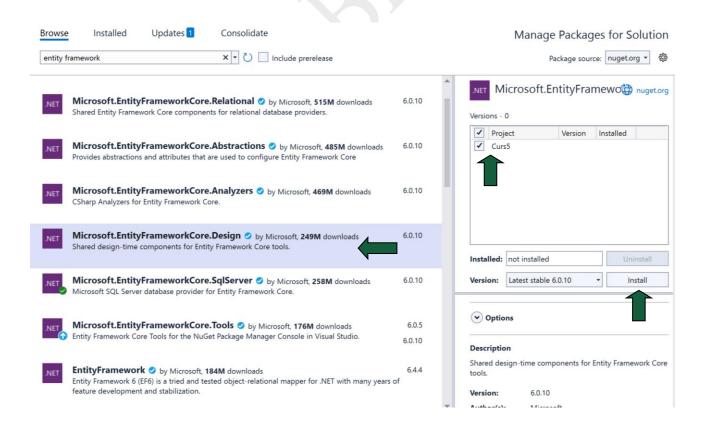


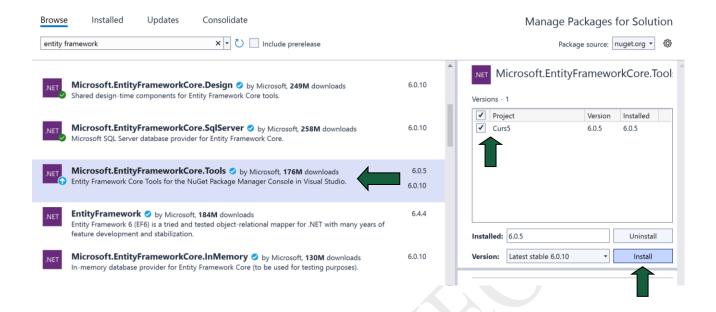
In continuare este necesara includerea pachetului **SqlServer** (pentru baza de date) si **Design** (pachet care contine tool-urile necesare pentru rularea comenzilor de migrare).

Se instaleaza si pachetul Tools care include comenzile comezi precum: Add-Migration, Drop-Database, Get-DbContext, Remove-Migration, etc.

- → Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
- → Microsoft.EntityFrameworkCore.Design







Entity Framework Core – Migratii

Ce sunt migratiile?

In timpul dezvoltarii unei aplicatii baza de date se modifica constant, fiind necesare entitati noi, proprietati noi sau chiar eliminarea unor proprietati existente. Pentru a sincroniza aceste modificari cu baza de date existenta, sunt necesare **migratii**.

In momentul in care apare o modificare in baza de date, Entity Framework Core, prin sistemul de migratii, compara modelul curent cu cel anterior pentru a detecta diferentele dintre cele doua versiuni. Ulterior este generat un fisier, continand codul asociat migratiei.

Crearea unui proiect utilizand EF si sistemul de migratii

Crearea proiectului

Se creeaza un nou proiect, procedand la fel ca in cursurile anterioare. Proiectul o sa se numeasca **Curs5**.

Adaugare Entity Framework Core

In cadrul noului proiect se adauga EF (**VEZI** Sectiunea – Instalare Entity Framework Core – din cadrul cursului curent).

Adaugarea Modelului

Pentru adaugarea unui model se porneste de la crearea in cadrul acestuia a tuturor entitatilor. Prin **entitate** ne referim la un tabel din baza de date.

Entitate = un loc, o actiune, o persoana, etc.

Exemplu de entitati dintr-o baza de date care gestioneaza o Universitate → Studenti, Cursuri, Note, MergeLa – tabel asociativ intre Studenti si Cursuri

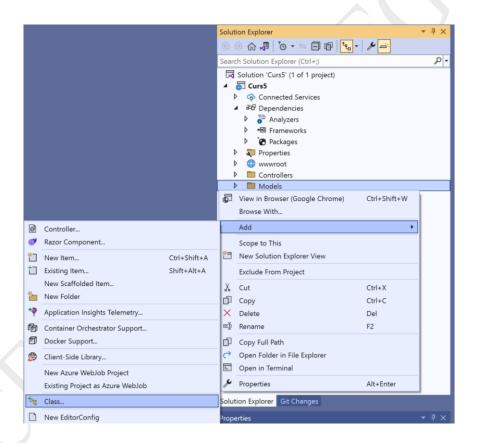
In continuare vom adauga clasa **Student** cu urmatoarele atribute:

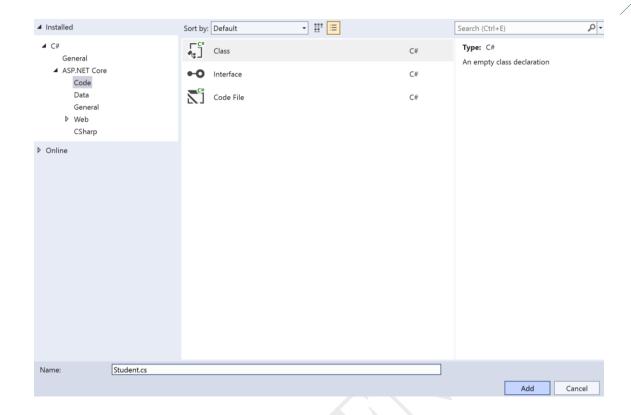
- ➤ **StudentID** de tip int care reprezinta ID-ul studentului
- ➤ Name de tip string care reprezinta numele studentului
- ➤ **Email** de tip string care reprezinta o adresa de e-mail a studentului

➤ CNP – de tip string care reprezinta CNP-ul studentului. Aceasta proprietate a fost definita de tip string deoarece spatiul alocat pentru int nu suporta valori de 13 caractere. De asemenea, definit ca string se poate procesa caracter cu caracter pentru calcule ulterioare (ex: extragere data de nastere).

Pentru adaugarea clasei **Student** se parcurg urmatorii pasi:

Click dreapta Model → Add → Class → ASP.NET Core → Class → se completeaza numele clasei Student.cs





Clasa Student din fisierul Student.cs:

```
public class Student
{
   public int StudentID { get; set; }
   public string Name { get; set; }
   public string Email { get; set; }
   public string CNP { get; set; }
}
```

Aceasta clasa reprezinta tabelul **Student** din baza de date, pe care in varianta clasica il adaugam prin intermediul comenzii **CREATE TABLE**.

Atributele / proprietatile clasei sunt: StudentID, Name, Email, CNP.
Acestea reprezinta coloanele din tabelul Student, coloane care sunt create in momentul in care se creeaza si tabelul > utilizand comanda CREATE TABLE

Conexiunea cu Baza de Date

Conexiunea cu baza de date se poate realiza in doua moduri:

- > fara dependency injection
- > cu dependency injection.

Varianta 1 – fara Dependency Injection

Pentru a putea adauga layer-ul de conexiune cu baza de date in cadrul unui model, este necesara adaugarea unei noi clase.

Se adauga o clasa, numita sugestiv **AppDbContext**.

Clasa **AppDbContext** mosteneste clasa de baza **DbContext** din Entity Framework. Clasa de baza realizeaza in mod automat conexiunea cu baza de date, crearea tabelului daca acesta nu exista si contine o proprietate **DbSet**, care trebuie sa primeasca tipul modelului (Student in cazul curent) si numele pluralizat al modelului.

DbSet <Student> Students { get; set; } – prin intermediul acestei secvente de cod vom avea acces la intrarile din baza de date; se pot interoga si stoca instante de tip Student.

Stringul de conexiune la baza de date este preluat de parametrul **options** din metoda **OnConfiguring** prin intermediul urmatoarei secvente de cod:

```
options.UseSqlServer(@"Stringul de Conexiune");
```

UseSqlServer() → metoda prin intermediul careia se configureaza contextul pentru conectarea la baza de date. Primeste ca argument stringul de conectare la baza de date. Stringul de conectare la baza de date se obtine urmand sectiunea urmatoare din curs.

In final se adauga in **Program.cs** urmatoarea secventa de cod pentru initializarea bazei de date.

```
builder.Services.AddDbContext<AppDbContext>();
```

In cadrul fiecarui Controller trebuie sa se instantieze contextul pentru realizarea conexiunii la baza de date.

```
private AppDbContext db = new AppDbContext();
```

Varianta 2 – cu Dependency Injection

Se adauga aceeasi clasa, numita sugestiv **AppDbContext** care in acest caz o sa aiba doar constructorul, astfel:

```
public class AppDbContext : DbContext
{
    public AppDbContext(DbContextOptions<AppDbContext>
    options)
        : base(options)
        {
      }
}
```

```
public DbSet<Student> Students { get; set; }
}
```

Conexiunea cu baza de date se va realiza in acest caz exclusiv in **Program.cs**.

In acest caz, stringul de conexiune o sa fie in **Solution Explorer > appsetting.json** adaugand secventa de cod marcata cu BOLD si acolada.

```
{
   "ConnectionStrings": {
        "DefaultConnection":
        server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=aspnet-53bc9b9d-9d6a-
        id4-8429-
        i2761773502;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=tr
        i"
        },

        "Logging": {
            "LogLevel": {
                  "Default": "Information",
                  "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
        }
        },
        "AllowedHosts": "*"
}
```

In final, in cadrul fiecarui Controller se realizeaza conexiunea cu baza de date astfel:

Pentru mentenanta mai facila a codului sursa framework-ul ASP.NET Core foloseste **dependency injection** pentru a insera automat la runtime instante ale unor obiecte necesare. Acest lucru se intampla prin intermediul constructorilor care se afla in Controllere. Atfel, un Controller poate cere o instanta a unui obiect din cadrul framework-ului doar prin specificarea unui paramentru si tipul acestuia.

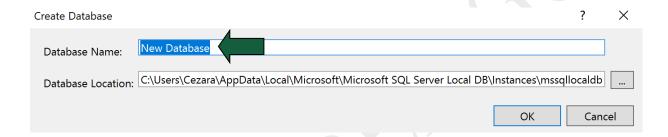
Un astfel de exemplu este conexiunea la baza de date care se cere prin intermediul constructorului specificand un parametru de tip AppDbContext (in cazul nostru particular din curs unde am numit clasa in acest mod). In acest caz framework-ul stie in mod automat sa returneze o instanta a AppDbContext din serviciul aferent bazei de date, configurat in Program.cs.

Adaugarea unei baze de date SQL Server

Pentru adaugarea baze de date se parcurg urmatorii pasi:

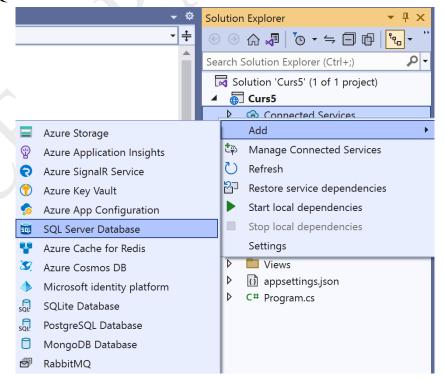
PASUL 1:

In SQL Server Object Explorer (se afla in meniul View) \rightarrow se deschide sectiunea (localdb)\MSSQLLOCALDB \rightarrow in folderul Databases \rightarrow click dreapta \rightarrow Add new database \rightarrow se completeaza numele bazei de date (se alege un nume pe care o sa il folosim in cadrul urmatorilor pasi) \rightarrow OK



PASUL 2:

In Solution Explorer → click dreapta pe sectiunea Connected Services → Add → SQL Server Database

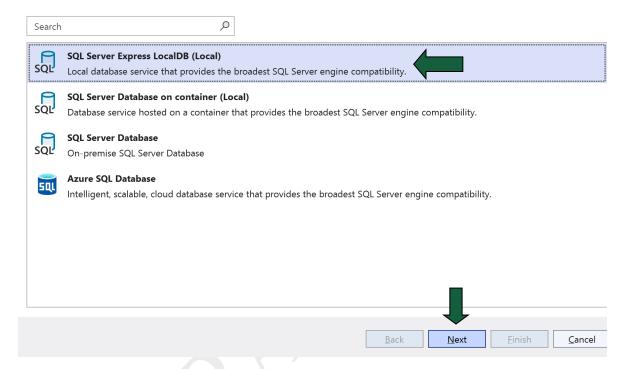


PASUL 3:

Se selecteaza optiunea SQL Server Espress LocalDB (Local)

Connect to dependency

Select a service dependency to add to your application.



PASUL 4:

Se adauga un nume conexiunii la baza de date (ex: StudentsDB).

Se bifeaza optiunea None.

Se modifica string-ul de conexiune apasand cele 3 puncte (unde se afla cercul rosu) din dreptul casutei Connection String Value.

Se apasa butonul Next.

Connect to SQL Server Express LocalDB (Local)

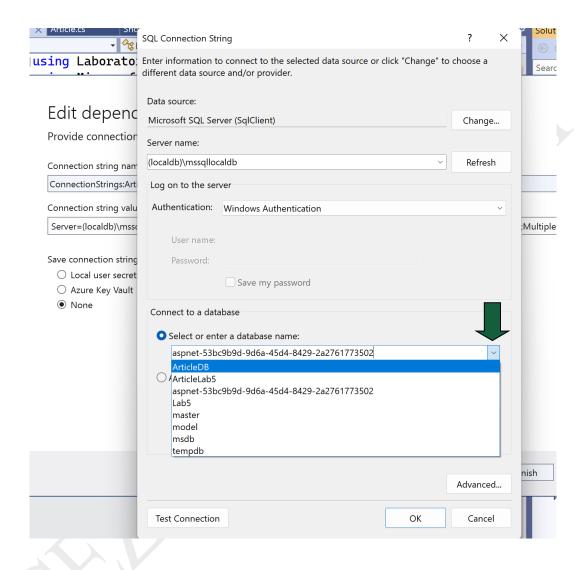
Provide connection string and specify how to save it





PASUL 5:

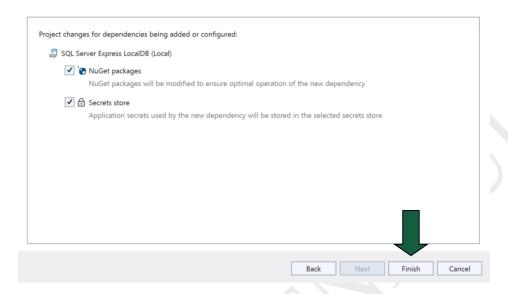
Se selecteaza baza de date creata la Pasul 1.



Se apasa OK → dupa care se copiaza stringul de conexiune (se utilizeaza la PASUL 7).

PASUL 6:

Summary of changes



PASUL 7:

Se adauga stringul de conectare la baza de date ca parametru al metodei UseSqlServer() in OnConfiguring

```
options.UseSqlServer(@"Server=(localdb)\mssqllocaldb;Database=as pnet-53bc9b9d-9d6a-45d4-8429 2a2761773502;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=true");
```

Daca se utilizeaza varianta 2 – cea cu Dependency Injection – se adauga stringul de conexiune in **Solution Explorer** → **appsetting.json** adaugand secventa de cod marcata cu BOLD si acolada.

```
{
    "ConnectionStrings": {
        "DefaultConnection":
    "Server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=aspnet-53bc9b9d-9d6a-
        45d4-8429-
        2a2761773502;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=true"
      },
```

```
"Logging": {
    "LogLevel": {
        "Default": "Information",
        "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
    }
},
"AllowedHosts": "*"
}
```

/!\ OBSERVATIE

Stringul dat ca parametru in metoda de mai sus UseSqlServer este unic in cadrul fiecarei baze de date. Asadar, nu trebuie sa utilizati stringul din acest exemplu, ci trebuie sa preluati stringul de conexiune la baza voastra de date urmand pasii anteriori.

In acest moment proiectul contine Entity Framework si are creata o baza de date si o conexiune cu aceasta. **Urmeaza sa integram sistemul de migratii.**

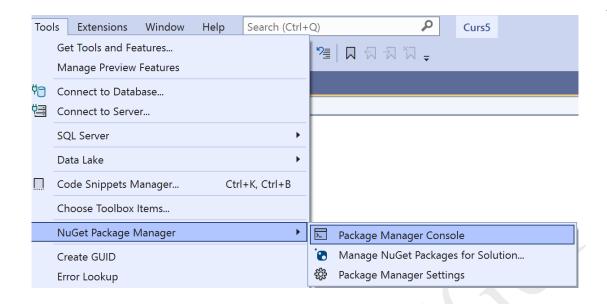
Crearea migratiilor in baza de date

Pentru integrarea sistemului de migratii se parcurg pasii urmatori:

PASUL 1:

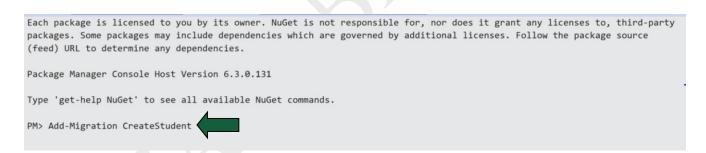
Pentru adaugarea migratiilor o sa se utilizeze consola.

Tools → NuGet Package Manager → Package Manager Console



PASUL 2:

Se adauga migratia utilizand comanda Add-Migration urmata de o denumire pe care o dam acestei migratii.



Dupa executarea migratiei, in Solution Explorer o sa se creeze un folder numit **Migrations** unde o sa se genereze fisierele specifice.

PASUL 3:

Se executa comanda Update-Database care modifica baza de date, aducand-o la versiunea finala.

```
Microsoft.EntityFrameworkCore.Infrastructure[10403]

Entity Framework Core 6.0.10 initialized 'AppDBContext' using provider 'Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer:6.0.10' with options: None To undo this action, use Remove-Migration.

PM> Update-Database
```

C.R.U.D. utilizand Entity Framework

In urmatoarea parte a cursului vom implementa operatiile de tip CRUD asupra entitatii Student, utilizand Entity Framework.

Index

Preluam toti studentii din baza de date, ordonati dupa nume prin intermediul db.Students

Afisare studenti

```
Pop Mihai
pop@exemplu.com
1930101123456

Afisare student
Editare student

Popescu Maria
maria@gmail.com
2970202233445

Afisare student
Editare student

Adaugare student
```

Show

```
public ActionResult Show(int id)
{
    Student student = db.Students.Find(id);
    ViewBag.Student = student;
    return View();
}
```

Metoda Find() primeste ca parametru o valoare pentru coloana care este cheie primara

Show.cshtml

<h2>Afisare student</h2>

```
<br />
@ViewBag.Student.Name
@ViewBag.Student.Email
@ViewBag.Student.CNP
<br />
<a href="/Students/Index">Afisare studenti</a>
New
public IActionResult New()
      return View();
  }
  [HttpPost]
  public IActionResult New(Student s)
      try
                                               tip Student iar
          db.Students.Add(s);
          db.SaveChanges();
          return RedirectToAction("Index");
      }
      catch (Exception)
          return View();
 }
```

Students.Add primeste ca parametru un obiect de SaveChanges va face commit in baza de date

New.cshtml

```
<h2>Formular adaugare student</h2>
<form method="post" action="/Students/New">
    <label>Nume</label>
    <br />
    <input type="text" name="Name" />
    <br /><br />
    <label>Adresa e-mail</label>
    <br />
    <input type="text" name="Email" />
```

Formular adaugare stude	nt
-------------------------	----

Nume
Adresa e-mail
CNP
Adauga student

Model Binding

In ASP.NET MVC **model binding** ne permite sa facem legatura intre request-urile de tip HTTP si un Model. Model binding este procesul de creare a obiectelor folosind datele trimise de browser printr-un request HTTP (prin intermediul formularelor din View).

Model binding este o legatura intre request-urile HTTP si metodele unui Controller (Actiuni). Deoarece datele trimise prin POST sau GET ajung intotdeauna la Controller, acest mecanism de binding leaga in mod automat variabilele de request cu atributele publice ale modelului. Aceasta mapare se va face dupa **numele atributelor modelului**.

```
<label>Nume</label>
<input type="text" name="Name" />
<label>Adresa e-mail</label>
<input type="text" name="Email" />
<label>CNP</label>
<input type="text" name="CNP" />
```

Parametrii care se vor trimite prin request la controller

/!\ OBSERVATIE

Este necesar ca numele campurilor din View sa coincida cu numele atributelor pentru ca binding-ul sa functioneze.

Edit

```
public IActionResult Edit(int id)
      Student student = db.Students.Find(id);
      ViewBag.Student = student;
      return View();
  }
  [HttpPost]
  public ActionResult Edit(int id, Student requestStudent)
      Student student = db.Students.Find(id);
      try
          student.Name = requestStudent.Name;
          student.Email = requestStudent.Email;
          student.CNP = requestStudent.CNP;
          db.SaveChanges();
          return RedirectToAction("Index");
      }
      catch (Exception)
          return RedirectToAction("Edit", student.StudentID);
   }
```

Edit.cshtml

```
<h2>Editare student</h2>
<br />
<form method="post"</pre>
action="/Students/Edit/@ViewBag.Student.StudentID">
    <label>Nume</label>
    <br />
    <input type="text" name="Name" value="@ViewBag.Student.Name" />
    <br /><br />
    <label>Adresa e-mail</label>
    <br />
    <input type="text" name="Email" value="@ViewBag.Student.Email" />
    <br /><br />
    <label>CNP</label>
    <br />
    <input type="text" name="CNP" value="@ViewBag.Student.CNP" />
    <br />
    <button type="submit">Modifica student</button>
</form>
```

Delete

```
[HttpPost]
public ActionResult Delete(int id)
{
    Student student = db.Students.Find(id);
    db.Students.Remove(student);
    db.SaveChanges();
    return RedirectToAction("Index");
}
```

Remove primeste ca parametru un obiect de tip Student. SaveChanges salveaza modificarile

Show.cshtml (se va utiliza view-ul show)

/!\ OBSERVATIE

In momentul in care sunt necesare in baza de date, fie adaugari sau stergeri de tabele, fie adaugari sau stergeri de coloane sau proprietati, este nevoie de o noua migratie in baza de date.

De exemplu: daca se doreste adaugarea atributului **Address** in clasa Student → public string Address { get; set; }

Se adauga proprietatea, dupa care se executa o noua migratie

- → Add-Migration AddAddressToStudent
- → Update-Database