### Exercitiul 1

Dorim sa simulam aruncarea cu o moneda echilibrata. Consideram  $H \equiv 1, T \equiv 0$ .

- 1. Folosind functia numpy.random.randinit, generati un sir de N = 10000 de experimente;
- 2. Ilustrati faptul ca pe masura ce efectuam mai multe experimente, P = nr de aparitii ale lui H/nr de simulari  $\longrightarrow 1/2$ .

#### Solutie:

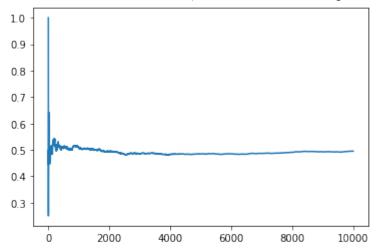
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def coins(N):
    a = np.random.randint(2, size = N)
    P_H = np.cumsum(a)
    P = np.divide(P_H, range(1, N+1))
    plt.plot(P)

def main():
    N = int(input("Enter a number: "))
    coins(N)

if __name__=="__main__":
    main()
```

Pentru N = 10000 aruncari, avem urmatorul output:



### Exercitiul 2

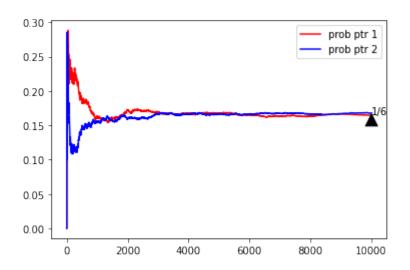
La fel ca la Exercitiul 4, pentru aruncarea cu zarul.

#### Soluties

Vrem sa vedem ca pentru orice fata  $i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \frac{\# \text{ nr de i din vector}}{\text{nr total de aruncari}} \sim \frac{1}{6} \sim 1.66.$ 

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.pyplot import figure
def dice(N):
 a = np.random.randint(1, 7, size = N)
 P_1 = [list(a[0:i]).count(1) for i in range(1, len(a) + 1)]
 P_1 = np.divide(P_1, range(1, N + 1))
 P_2 = [list(a[0:i]).count(2) for i in range(1, len(a) + 1)]
 P_2 = np.divide(P_2, range(1, N + 1))
 fig, ax = plt.subplots()
 figure(figsize = (6, 4), dpi=80)
  ax.annotate('1/6',
           xy=(10000, 1/6),
           xytext=(10000, 1/6),
           arrowprops = dict(facecolor='black', shrink=0.05))
  ax.plot(range(N), P_1, color = 'red', label = 'prob ptr 1')
 ax.plot(range(N), P_2, color = 'blue', label = 'prob ptr 2')
 ax.legend()
 def main():
 N = int(input("Enter a number: "))
 dice(N)
 print(1/6)
if __name__=="__main__":
 main()
```

Graficul este pentru probabilitatile fetelor 1 si 2. Pentru restul se procedeaza identic.



### Exercitiul 3

Un sir de numere  $x = [x_1, x_2, ..., x_n], 0 \le x_i \le 1$  se numeste distribuit uniform pe [0, 1] daca  $\frac{\#x_i \in (a,b)}{n} \approx b - a, \forall (a,b) \subseteq [0,1]$ . Desigur, b - a trebuie sa fie rezonabil in raport cu n (numerul de sample-uri). Instructiunea random.uniform(0, 1, size=n) genereaza astfel de sir in Python. Pentru diverse valori ale lui n si ale lui n verificati ca sirul este intr-adevar uniform;

#### Solutie:

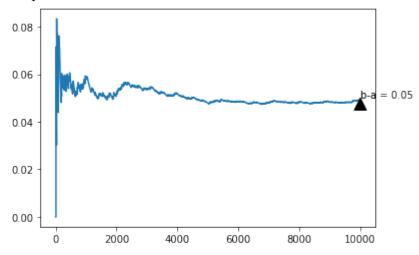
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def count(a, b, v):
  ctr = 0
  for i in v:
     if i > a and i < b:
        ctr += 1
  return ctr
def coins(N, l, r):
   P = []
   a = np.random.uniform(0, 1, size = N)
   for i in range(1, N + 1):
     P.append(count(1, r, a[0:i])/i)
   fig, ax = plt.subplots()
   ax.annotate('b-a = ' + str(round(r-1, 2)),
           xy=(10000, r - 1),
           xytext=(10000, r - 1),
```

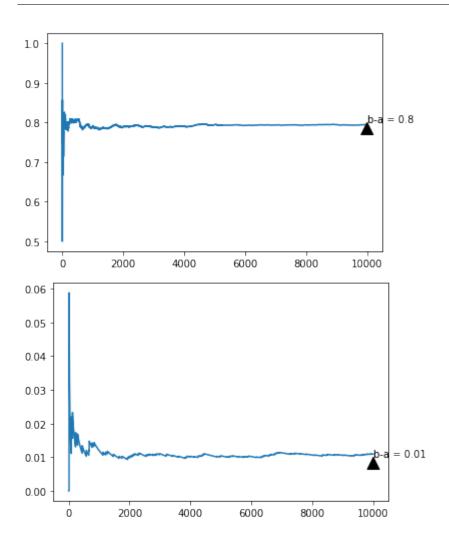
```
arrowprops = dict(facecolor='black', shrink=0.05))
ax.plot(range(N), P)

def main():
    N = 10000
    1 = 0.1
    r = 0.15
    coins(N, 1, r)
    1 = 0.1
    r = 0.9
    coins(N, 1, r)
    1 = 0.5
    r = 0.51
    coins(N, 1, r)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

#### Outputul:





## Exercitiul 4

Am vazut ca random.uniform genereaza un numar aleator uniform in [0,1]. De exemplu daca generam sirul x= random.uniform(0,1,N) si N e mare, atunci  $P(x\in(a,b))=\frac{\#(a< x_i< b)}{N}\approx b-a$ . Folositi random.uniform pentru a simula N aruncari cu o moneda masluita. De exemplu, P(H)=p=0.7, P(T)=q=0.3, si atunci vom considera "moneda masluita" astfel:  $H\equiv 1$  pica cand  $x_N<0.7$  si  $T\equiv 0$  pica cand  $x_N\geq 0.7$ .

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def coins(N, p):
    P = []
```

```
P_B = []
B = np.random.uniform(0, 1, size = N)
for i in range(N):
    B[i] = 1 * (B[i] < p)
P_B = np.cumsum(B)
P = np.divide(P_B, range(1, N + 1))
plt.plot(P)
plt.show()

def main():
    coins(10000, 0.15)
if __name__ == "__main__":
    main()</pre>
```

Observam ca probabilitatea calculata frecventionist este aproximativ egala cu cea teoretica;

#### Exercitiul 5

Un cod scris de echipa de informatica de la firma PS contine un bug in 5 din 100 de cazuri. Mihai are rolul de a verifica daca codul contine vreun bug. Performanta lui Mihai este urmatoarea:

- Din 100 de coduri cu bug, pe 95 le identifica corect;
- Din 100 de coduri fara bug, in 98 de cazuri identifica corect;

Mihai testeaza un cod nou si decide ca nu are bug. Care e probabilitatea sa greseasca? 2 solutii:

- 1. Teoretica
- 2. Practica:
  - De simulat evenimentul in care testam un cod si obtinem sau nu un bug; (simulam "moneda masluita" cu probabilitatea de reusita 5/100);
  - In functie de acesta, simulam evenimentul in care Mihai decide asupra codului; (la fel, pentru probabilitatea de reusita de 95/100);
  - Numaram in cate cazuri Mihai a prezis ca codul are un bug si cate din acestea erau prezise corect;

#### Solutie:

- 1. Notam cu B evenimentul "codul are bug",  $B^C$  este "codul nu are bug",  $M_B$  este "Mihai spune ca are bug",  $M_B^C$  este "Mihai spune ca nu are bug"; Spatiul experimentelor este  $\Omega = \mathbb{N}$  (pentru ca avem o multime de coduri, nu stim daca este finita si de aici presupunerea ca  $\Omega = \mathbb{N}$ . Pe  $\Omega$  definim  $\sigma$  – algebra  $\mathcal{F}$  generata de multimile  $B, M_B$ ; Pe  $\mathcal{F}$  avem o probabilitate  $\mathbb{P}$  care indeplineste:
  - $\mathbb{P}(B) = 5/100$ ;
  - $\mathbb{P}(M_B|B) = 95/100$ ;
  - $\mathbb{P}(M_R^C|B^C) = 98/100;$

Vrem sa determinam  $\mathbb{P}(B|M_B^C)$ ;

Stim din relatia lui Bayes ca  $\mathbb{P}(B|M_B^C) = \mathbb{P}(M_B^C|B) \cdot \frac{\mathbb{P}(B)}{\mathbb{P}(M_B^C)}$ .  $\mathbb{P}(M_B^C) = \mathbb{P}(M_B^C|B) \cdot \mathbb{P}(B) + \mathbb{P}(M_B^C|B^C) \cdot \mathbb{P}(B^C) = (1 - \mathbb{P}(M_B|B)) \cdot \mathbb{P}(B) + \mathbb{P}(M_B^C|B^C) \cdot (1 - \mathbb{P}(B)) = \frac{5}{100} \cdot \frac{5}{100} + \frac{98}{100} \cdot \frac{95}{100} = \frac{9335}{10000}$ . Deci,  $\mathbb{P}(B|M_B^C) = \frac{5}{100} \cdot \frac{5}{100} \cdot \frac{5}{100} \cdot \frac{10000}{9335} = \frac{25}{9335} \sim 0,0026$ .

- 2. Aici consideram  $\Omega = \{1, \dots 100000\}$ . Deci fiecare element din  $\Omega$  este un cod care are sau nu un bug, probabilitatea de a avea unul fiind de 5/100; Practic, avem aproximativ 500 de elemente care reprezinta un cod cu bug; De asemenea, stim ca din cele care au bug. Mihai considera ca aproximativ 95/100 din ele au un bug si din cele care nu au, considera ca 98/100 nu au bug; Astfel:
  - Generam 100000 de valori 0 sau 1; probabilitatea sa avem 1 este 5/100;
  - Cand rezulta valoarea 1, vrem sa vedem daca Mihai considera daca aceasta este un bug sau nu; astfel, generam 0 sau 1, cu probabilitatea lui 1 fiind 95/100, bit care reprezinta clasificarea lui Mihai;
  - Cand intalnim 0, generam 0 sau 1, cu probabilitatea lui 0 fiind 98/100;
  - Ne intereseaza sa vedem  $\frac{\# \text{ perechi } (1, 0)}{\# \text{zerouri generate de "Mihai"}}$
  - Cu cat N este mai mare, cu atat acest raport trebuie sa se apropie de probabilitatea calculata la primul punct.

## Exercitiul 6

Aratati ca  $P(A|B_1) = P(A|B_1, B_2) \cdot P(B_2|B_1) + P(A|B_1, B_2^C) \cdot P(B_2^C|B_1)$  ( $\mathbb{P}(A|B_1, B_2)$  reprezinta  $\mathbb{P}(A|(B_1 \cap B_2))$ .

#### Solutie:

$$\mathbb{P}(A|B_1, B_2) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2)}{\mathbb{P}(B_1 \cap B_2)} \Rightarrow \mathbb{P}(A|B_1, B_2) \cdot \mathbb{P}(B_2|B_1) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2)}{\mathbb{P}(B_1)};$$

$$\mathbb{P}(A|B_1,B_2^C) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2^C)}{\mathbb{P}(B_1 \cap B_2^C)} \Rightarrow \mathbb{P}(A|B_1,B_2^C) \cdot \mathbb{P}(B_2^C,B_1) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2^C)}{\mathbb{P}(B_1)};$$
Deci, membrul drept este egal cu 
$$\frac{\mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2) + \mathbb{P}(A \cap B_1 \cap B_2^C)}{\mathbb{P}(B_1)} = \frac{\mathbb{P}(A \cap B_1)}{\mathbb{P}(B_1)} = \mathbb{P}(A|B_1).$$

### Exercitiul 7

Un program e format din 2 module independente.

- 1. Primul modul produce erori in 20% din rulari.
- 2. Cel de-al doilea modul produce erori in 40% din rulari.
- 3. Daca doar primul modul are eroare, atunci programul crapa in 50% din cazuri.
- 4. Daca doar al doilea modul are eroare, atunci programul crapa in 80% din cazuri.
- 5. Daca ambele module au eroare, atunci programul crapa in 90% din cazuri.

Daca programul a crapat, care e probabilitatea ca ambele module sa fi produs erori?

#### Solutie:

 $E_1 = \text{modulul 1 produce eroare}, E_2 = \text{modulul 2 produce eroare}, C = \text{programul crapa}.$  $\Omega = \mathbb{N}$  (pentru ca lucram pe "rulari", nu stim cate sunt si fiecarei rulari i se atribuie un numar natural),  $\sigma$  – algebra pe care lucram este  $\mathcal{F} = \sigma(E_1, E_2, C)$ . Probabilitatea definita pe  $\mathcal{F}$  are urmatoarele proprietati:

- $\mathbb{P}(E_1) = 2/10, \mathbb{P}(E_2) = 4/10.$
- $\mathbb{P}(C|E_1 \setminus E_2) = 5/10, \mathbb{P}(C|E_2 \setminus E_1) = 8/10, \mathbb{P}(C|E_1 \cap E_2) = 9/10.$
- Vrem sa calculam  $\mathbb{P}(E_1 \cap E_2 | C)$ .

Observam ca  $(E_1 \setminus E_2) \cup (E_2 \setminus E_1) \cup (E_1 \cap E_2) \cup \Omega \setminus (E_1 \cup E_2) = \Omega$  si aceste multimi sunt disjuncte 2 cate 2;

Stim ca  $\mathbb{P}(A) = \mathbb{P}(A|A_1) \cdot \mathbb{P}(A_1) + \cdots + \mathbb{P}(A|A_n) \cdot \mathbb{P}(A_n)$  unde  $A_1, \dots A_n$  reprezenta o partitie disjuncta a lui  $\Omega$ . Deci, putem afla  $\mathbb{P}(C) = \mathbb{P}(C|E_1 \setminus E_2) \cdot \mathbb{P}(E_1 \setminus E_2) + \mathbb{P}(C|E_2 \setminus E_1) \cdot \mathbb{P}(E_2 \setminus E_1) + \mathbb{P}(C|E_1 \cap E_2) \cdot \mathbb{P}(E_1 \cap E_2) + \mathbb{P}(C|\Omega \setminus (E_1 \cup E_2)) \cdot \mathbb{P}(\Omega \setminus (E_1 \cup E_2))$ . Calculam:

- $\mathbb{P}(E_1 \setminus E_2) = \mathbb{P}(E_1 \cap E_2^C)$ . Din faptul ca  $E_1$  si  $E_2$  sunt independente, rezulta ca  $\mathbb{P}(E_1 \setminus E_2) = \mathbb{P}(E_1) \cdot \mathbb{P}(E_2^C) = \mathbb{P}(E_1) \cdot (1 \mathbb{P}(E_2)) = 2/10 \cdot 6/10 = 12/100$ .
- Analog,  $\mathbb{P}(E_2 \setminus E_1) = \mathbb{P}(E_2) \cdot (1 \mathbb{P}(E_1)) = 4/10 \cdot 8/10 = 32/100$ .

- $\mathbb{P}(E_1 \cap E_2) = \mathbb{P}(E_1) \cdot \mathbb{P}(E_2) = 8/100.$
- Ultimul termen e 0 deoarece  $\mathbb{P}(C|\Omega\setminus(E_1\cup E_2)) = \frac{\mathbb{P}(C\cap E_1^C\cap E_2^C)}{\mathbb{P}(E_1^C\cap E_2^C)} = 0$  deoarece numaratorul e 0 (nu e posibil ca programul sa crape si in acelasi timp niciunul dintre modulele din care este format sa nu dea eroare).

Deci,  $\mathbb{P}(C) = 5/10 \cdot 12/100 + 8/10 \cdot 32/100 + 8/100 \cdot 9/10 = 388/1000$ . Acum putem calcula  $\mathbb{P}(E_1 \cap E_2 | C)$ :  $\mathbb{P}(E_1 \cap E_2 | C) = \frac{\mathbb{P}(C|E_1 \cap E_2)}{\mathbb{P}(C)} \cdot \mathbb{P}(E_1 \cap E_2) = \frac{9/10}{388/1000} \cdot 8/100 = 72/388 \sim 0,1881$ .

### Exercitiul 8

Fie  $(\Omega, \mathcal{F})$  un spatiu de probabilitate, cu  $\mathcal{F}$  o  $\sigma$  – algebra. Aratati ca  $X : \Omega \to \{0, 1\}$ ,  $X \sim \text{Bernoulli} \iff \exists A \in \mathcal{F}$ , asa incat  $X = 1_A$ , unde  $1_A : \Omega \longrightarrow \{0, 1\}, 1_A(\omega) = 1$ , pentru  $\omega \in A, 1_A(\omega) = 0$ , pentru  $\omega \notin A$ .

#### Solutie:

- Ptr implicatia: " $\Rightarrow$ " alegem  $A = X^{-1}(\{1\}) = [X = 1]$ ; Atunci  $X = 1_A$ , evident si  $A \in \mathcal{F}$  pentru ca X este v.a. si  $\{1\} \in \mathcal{B}(\mathbb{R})$ .
- Pentru "\( \infty\) demonstram ceva mai general, anume:  $A \in \mathcal{F} \Leftrightarrow 1_A$  este v.a. Daca  $A \in \mathcal{F}$ , vrem sa demonstram ca pentru orice  $a \in \mathbb{R}$  avem  $1_A^{-1}((-\infty, a]) \in \mathcal{F}$ . Observam ca  $1_A^{-1}((-\infty, a])$  este:

$$\begin{cases} \varnothing \text{ daca } a < 0 \\ A^C \text{ daca } 0 \le a < 1 \\ \Omega \text{ daca } a \ge 1 \end{cases}$$

Toate aceste multimi fac parte din  $\mathcal{F}$  deci  $1_A$  este o v.a. si ptr ca ia doar valorile 0 si 1 inseamna ca este Bernoulli;

Daca  $1_A$  este o v.a., atunci  $A = 1_A^{-1}(\{1\}) \in \mathbb{F}$  pentru ca  $\{1\} \in \mathcal{B}(\mathbb{R})$ .

#### Exercitiul 9

Aratati ca orice variabila aleatoare discreta se poate scrie ca o combinatie liniara de variabile aleatoare Bernoulli.

Reminder O variabila aleatoare discreta este o v.a.  $X: \Omega \longrightarrow \{x_1, x_2, \dots x_n \dots\} \subset \mathbb{R}$ . Solutie:

Pentru orice  $x \in \Omega$ , avem:

$$X(x) = \begin{cases} x_1 \text{ pentru } x \in X^{-1}(\{x_1\}) \\ x_2 \text{ pentru } x \in X^{-1}(\{x_2\}) \\ \dots \\ x_n \text{ pentru } x \in X^{-1}(\{x_n\}) \\ \dots \end{cases}$$

Deci,  $X = x_1 \cdot 1_{X^{-1}(\{x_1\})} + x_2 \cdot 1_{X^{-1}(\{x_2\})} + \cdots + x_n \cdot 1_{X^{-1}(\{x_n\})} + \ldots$ ; Conform problemei 3, orice functie de tipul  $1_{X^{-1}(\{x_n\})}$  este o v.a. Bernoulli deoarece  $X^{-1}(\{x_n\}) \in \mathcal{F}$  ptr ca X e o v.a si  $\{x_n\} \in \mathcal{B}(\mathbb{R})$ .

Concluzia: Ca sa simulam orice v.a discreta este nevoie sa simulam v.a Bernoulli.

Cum se simuleaza o v.a. Bernoulli?

#### Variabile aleatoare uniforme

Fie  $X:\Omega\longrightarrow [0,1]$ . Fie  $A\subseteq [0,1]$ . Atunci, pentru  $A\subset [0,1]$ , A interval:

$$P(X^{-1}(A)) = P(X \in A) = \begin{cases} b - a, & \text{daca } 0 \le a \le b \le 1 \\ 0, & \text{daca } b \le 0 \text{ sau } a \ge 1, \\ b, & \text{daca } a \le 0 \le b \le 1, \\ 1 - a, & \text{daca } 0 \le a \le 1 \le b \end{cases}$$
(1)

Se noteaza cu  $X \sim \mathrm{Unif}([0,1])$ 

# Exercitiul 10

Fie  $X \sim \text{Unif}([0,1])$  si  $p \in [0,1]$ . Aratati ca variabila aleatoare  $Z = 1_{[0,p]}(X) = 1_{[0,p]} \circ X$  este Bernoulli(p).

#### Solutie:

Pentru ca  $1_{[0,p]}$  este masurabila si X este o v.a, rezulta Z este o v.a. Pentru  $x \in \Omega$ :

$$Z(x) = \begin{cases} 1 \text{ pentru } \in X(x) \in [0, p] \\ 0 \text{ pentru } \in X(x) \in \mathbb{R} \setminus [0, p] \end{cases}$$

care este echivalent cu:

$$Z(x) = \begin{cases} 1 \text{ pentru } \in x \in X^{-1}([0, p]) \\ 0 \text{ pentru } \in x \in \Omega \setminus X^{-1}([0, p]) \end{cases}$$

Deci  $Z = 1_{X^{-1}([0,p])}$ . Pentru ca X e v.a, avem ca  $X^{-1}([0,p]) \in \mathcal{F}$ , deci Z este o v.a Bernoulli;  $\mathbb{P}(Z=1) = \mathbb{P}(X \in [0,p]) = p$  pentru ca  $X \sim \text{Unif}([0,1])$ . Deci,  $Z \sim \text{Bernoulli}(p)$ .

#### Exercitiul 11

- 1. Simulati o v.a. Bernoulli;
- 2. Simulati o v.a. discreta;

#### Solutie:

1. Pentru a simula o v.a X luam  $\Omega = \{1, \dots N\}$  unde  $N \in \mathbb{N}$  este suficient de mare; Pentru a calcula  $\mathbb{P}(X = k)$ , cu  $k \in \{0, 1\}$  calculam  $\frac{\#\{i \in \Omega | X[i] = k\}}{N}$  si aceasta valoare trebuie sa fie aproximativ egala cu cea teoretica;

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def Bernoulli(N, p):
    P = []
    Bernoulli = np.random.uniform(0, 1, size = N)
    for i in range(N):
        Bernoulli[i] = 1 * (Bernoulli[i] < p)
    P_B = np.cumsum(Bernoulli)
    P = np.divide(P_B, range(1, N+1))
    plt.plot(P)
    plt.show()

def main():
    Bernoulli(10000, 0.3)
if __name__ == "__main__":
    main()</pre>
```

- 2. Pentru a simula o v.a discreta X folosim definitia cu v.a. Bernoulli gasita mai sus; am vazut ca o v.a Bernoulli  $X = 1_A$  se simuleaza pentru  $A = \mathcal{U}^{-1}([0, p])$ , unde  $\mathcal{U} \sim \text{Unif}([0, 1])$  si  $p = \mathbb{P}(X = 1)$ ;
  - Deci, pentru  $X = x_1 \cdot 1_{X^{-1}(\{x_1\})} + x_2 \cdot 1_{X^{-1}(\{x_2\})} + \cdots + x_n \cdot 1_{X^{-1}(\{x_n\})}$ , ca sa simulam  $1_{X^{-1}(\{x_k\})}$ , pentru ca  $X^{-1}(\{x_k\}) = \mathcal{U}^{-1}([a_k, b_k])$  cu  $b_k a_k = p_k$  sunt disjuncte si reunite dau  $\Omega$ , trebuie ca intervalele  $[a_k, b_k]$  trebuie sa pastreze aceasta proprietate; astfel, il simulam pe X astfel:

$$X(x) = \begin{cases} x_1 \text{ pentru } x \in \mathcal{U}^{-1}([0, p_1]) \\ x_2 \text{ pentru } x \in \mathcal{U}^{-1}([p_1, p_1 + p_2]) \\ \dots \\ x_k \text{ pentru } x \in \mathcal{U}^{-1}([p_1 + \dots + p_{k-1}, p_1 + \dots + p_{k-1} + p_k]) \\ \dots \\ x_n \text{ pentru } x \in \mathcal{U}^{-1}([p_1 + \dots + p_{n-1}, p_1 + \dots + p_{n-1} + p_n]) \end{cases}$$

Astfel, pentru a simula o v.a. X discreta care ia valorile  $x_1, \ldots, x_n$  cu probabilitatile  $p_1, \ldots, p_n$  procedam astfel:

- (a) Simulam N valori din intervalul [0,1] (cu random.uniform).
- (b) Iteram prin vectorul obtinut; fiecare valoare intalnita o incadram intr-unul dintre intervalele  $[0, p_1], [p_1, p_1 + p_2], \dots [p_1 + \dots + p_{n-1}, 1]$ . In functie de intervalul in care se gaseste, ii atribuim valoarea  $x_i$  corespunzatoare (daca e in  $[p_1 + \dots p_{i-1}, \dots, p_1 + \dots + p_{i-1} + p_i]$ );
- (c) Am obtinut astfel un vector de N valori care contine numai valorile  $x_1, \ldots, x_n$ . Vrem sa vedem ca acestea respecta distributia lui X, echivalent cu  $x_1$  apare cu probabilitatea  $p_1, \ldots, x_n$  apare cu probabilitatea  $p_n$ .
- (d) Verificam acest lucru frecventionist; calculam  $\frac{\#x_i}{N}$  si trebuie sa fie apropiat de  $p_i$ .