# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA SISTEMAS AUTÓNOMOS

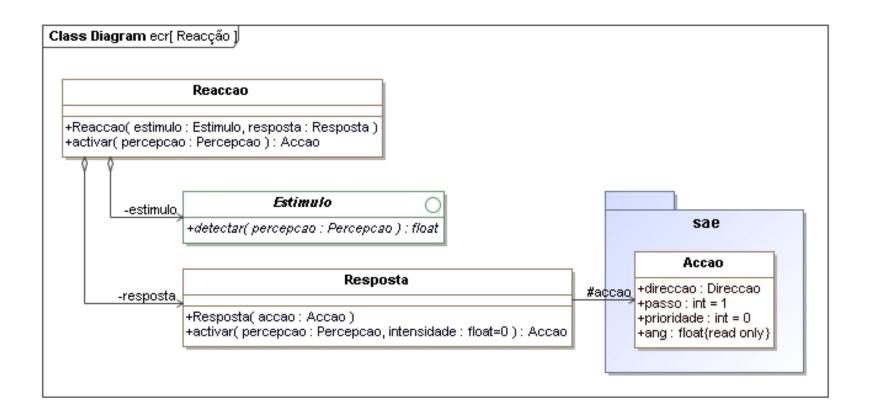
Projecto – Parte 2

### ARQUITECTURA DE APOIO AO PROJECTO

- A arquitectura de apoio ao projecto serve de referência para o desenvolvimento do projecto a realizar
- Deve ser adaptada ou complementada de acordo com a concretização específica estudada nas aulas
- Apenas é considerada para avaliação a concretização da arquitectura de acordo com o estudado e indicado nas aulas

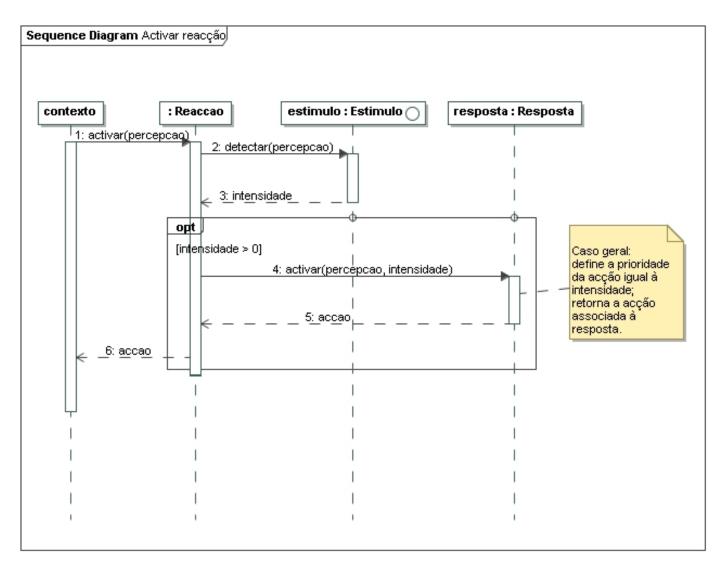
## **REACÇÃO - ARQUITECTURA**

#### Modelo de estrutura



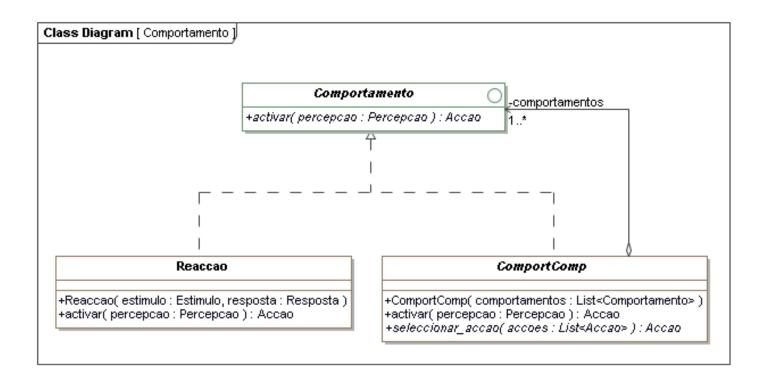
# **REACÇÃO - ARQUITECTURA**

#### Modelo de interacção



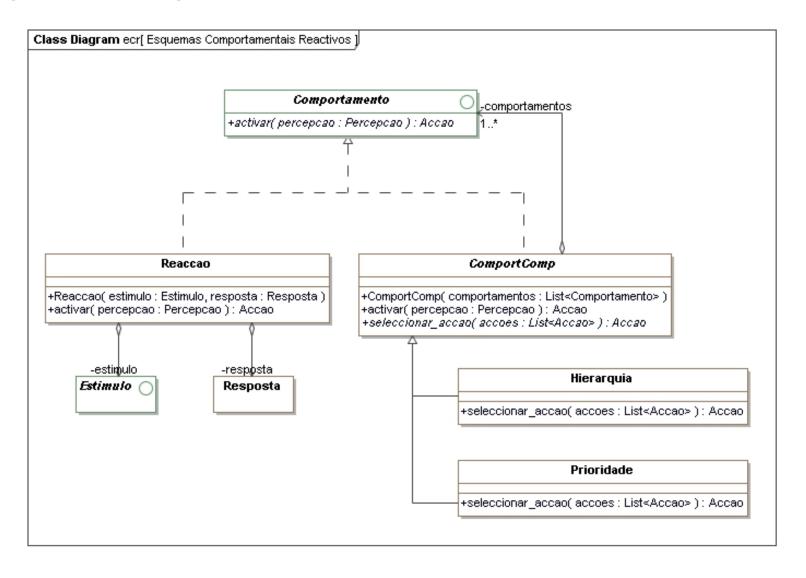
### **ESQUEMAS COMPORTAMENTAIS REACTIVOS**

Reacção, comportamento, comportamento composto

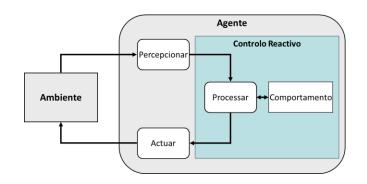


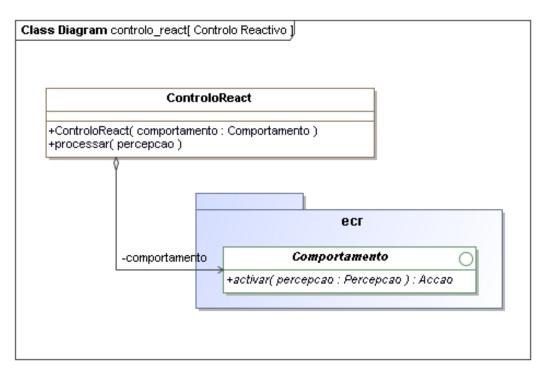
#### **ESQUEMAS COMPORTAMENTAIS REACTIVOS**

### Tipos de comportamento

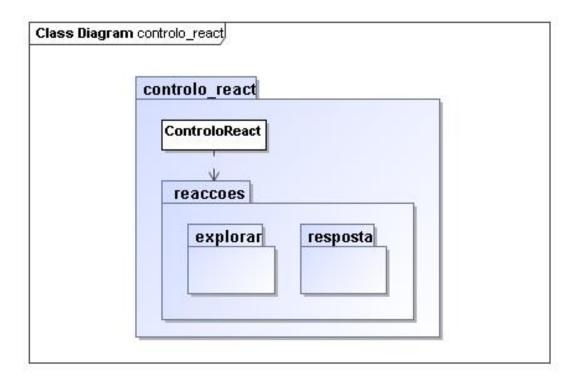


### **CONTROLO REACTIVO**



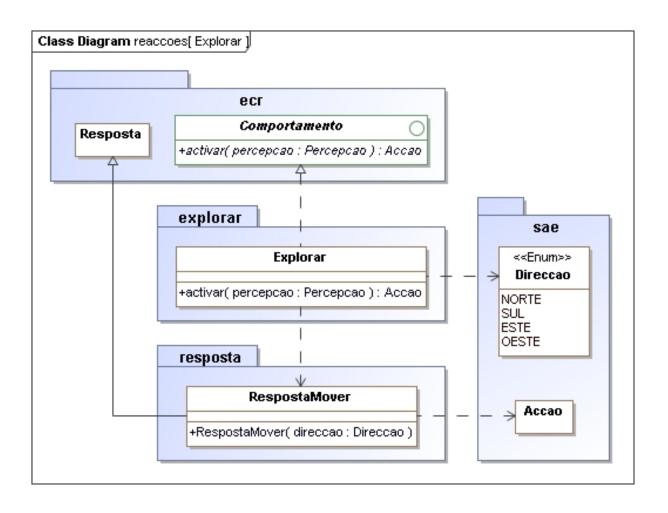


### **SUBSISTEMA CONTROLO REACTIVO**

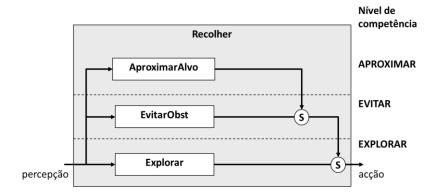


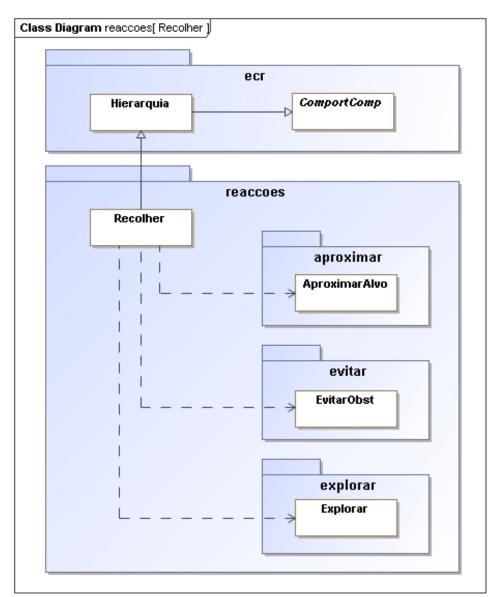
#### **COMPORTAMENTO EXPLORAR**

Comportamento explorar com movimentos em direcções aleatórias



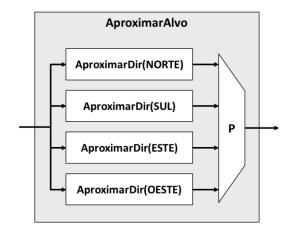
## **CONTROLO REACTIVO - REACÇÕES**

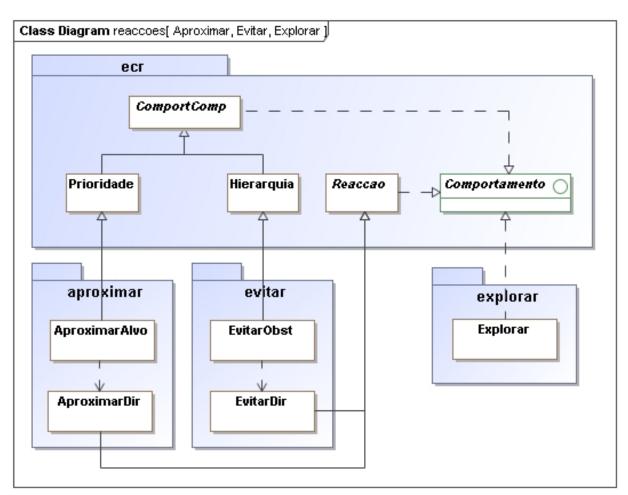




#### **COMPORTAMENTOS COMPOSTOS**

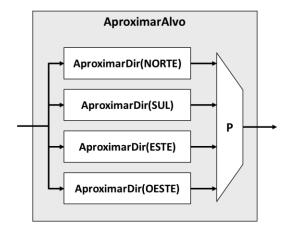
#### Exemplo

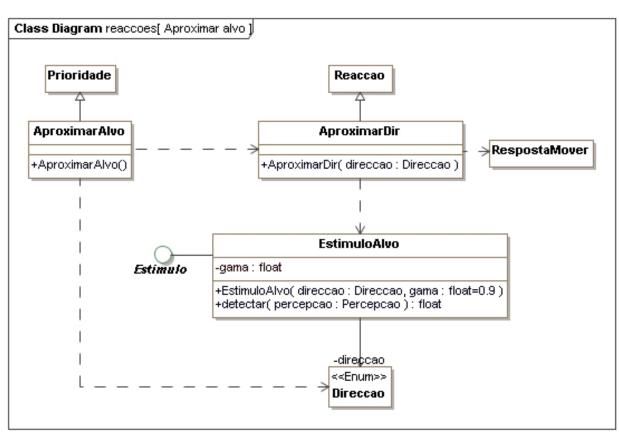




#### **COMPORTAMENTOS COMPOSTOS**

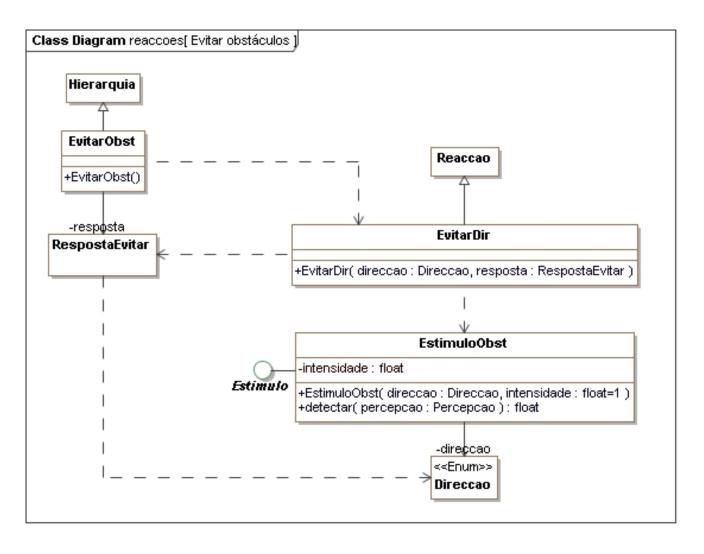
#### Aproximar alvo



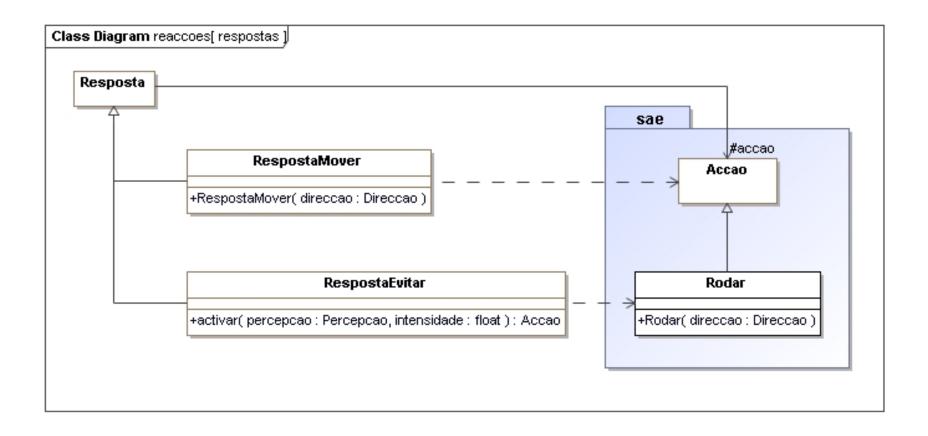


### **COMPORTAMENTOS COMPOSTOS**

#### Evitar obstáculos



### **RESPOSTAS A ESTÍMULOS**



# REACÇÕES DE PROSPECÇÃO DE ALVOS

