

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA SISTEMAS AUTÓNOMOS

Luís Morgado

ISEL-DEETC

ÁREAS DE COMPETÊNCIA

ENGENHARIA INFORMÁTICA

- Inteligência Artificial
- Engenharia de Software

ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

- Introdução à inteligência artificial
- Introdução à engenharia de software
- Arquitectura de agentes autónomos
- Arquitectura de agentes reactivos
- Arquitectura de agentes deliberativos
- Comportamento adaptativo e aprendizagem por reforço

MODO DE FUNCIONAMIENTO

- **Aulas teórico-prácticas**
- **Projecto**
 - Individual
 - Realizado durante o semestre
- **Créditos ECTS: 6**

PROJECTO

- **Entregas**

- Incrementais e cumulativas
- Realizadas em aula
 - Exceptuando situações justificadas
- Obrigatórias
 - Todas as entregas têm de ser realizadas para aprovação
- Relatório

PROJECTO

Arquitectura de apoio ao projecto

- A arquitectura de apoio ao projecto serve de referência para o desenvolvimento do projecto a realizar
- Deve ser adaptada ou complementada de acordo com a concretização específica estudada nas aulas
- Apenas a concretização estudada nas aulas é válida para avaliação

AVALIAÇÃO

- **Avaliação baseada em projecto**
 - Nota ≥ 10
 - Nota ≥ 12
 - Dispensa de discussão
- **Discussão**
 - Nota ≥ 10
- **Projecto**
 - Entregue ao longo das aulas no final de cada aula
 - Relatório

AVALIAÇÃO

- **Componentes de avaliação**

- P_{CI} – Componente de implementação
 - Implementação do projecto com operação correcta de acordo com os objectivos e requisitos estudados nas aulas
 - Qualidade do software produzido
- P_{CT} – Componente teórica
 - Documentação do código realizado na sua relação com o suporte teórico estudado nas aulas
- R – Relatório

- **Classificação final (C)**

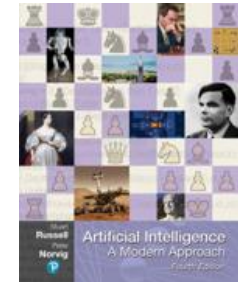
- $C = 0.6 \times P_{CI} \times P_{CT} + 0.4 \times R$

SUORTE MOODLE@ISEL

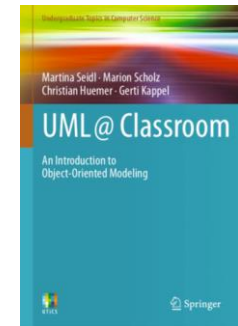
- Materiais de apoio
- Informações
- Submissão de trabalhos
- Prazos
- Resultados de avaliação

BIBLIOGRAFIA

Artificial Intelligence: A Modern Approach, S. Russell, P. Norvig,
Prentice Hall, 2021
(Cap. 1, 2, 3, 4, 17, 21)



UML Classroom: An Introduction to Object-Oriented Modeling,
M. Seidl *et al.*, Springer, 2012
(Cap. 1, 2, 4, 5, 6, 7)



BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

An Introduction to AI Robotics, R. Murphy, MIT Press, 2000
(Cap. 1, 3, 4, 5)

