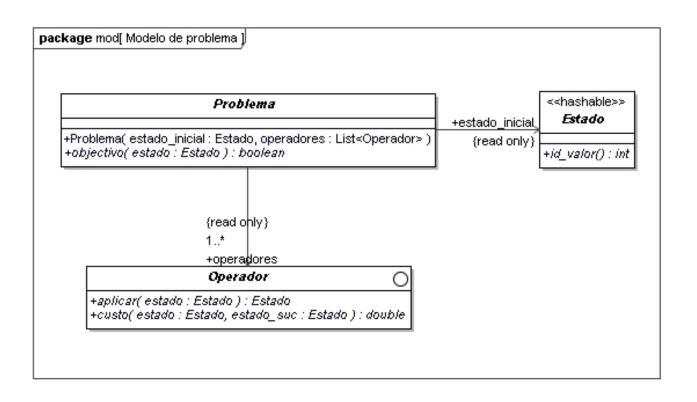
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA SISTEMAS AUTÓNOMOS

Projecto – Parte 3

ARQUITECTURA DE APOIO AO PROJECTO

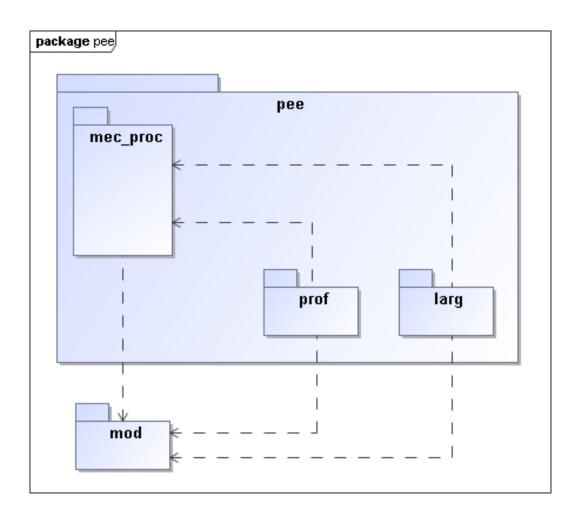
- A arquitectura de apoio ao projecto serve de referência para o desenvolvimento do projecto a realizar
- Deve ser adaptada ou complementada de acordo com a concretização específica estudada nas aulas
- Apenas é considerada para avaliação a concretização da arquitectura de acordo com o estudado e indicado nas aulas

RACIOCÍNIO AUTOMÁTICO COM BASE EM PEE MODELO DE PROBLEMA

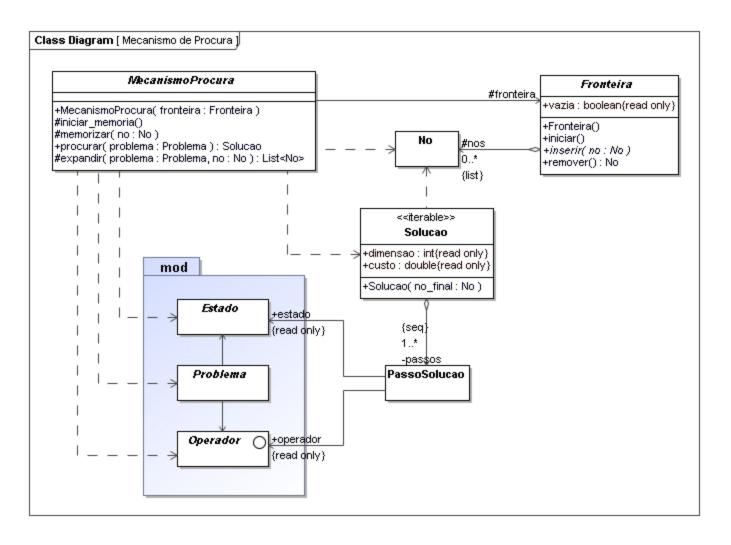


{read only} – Restrição que indica acesso a atributo apenas para leitura (propriedade de leitura)
</hashable>> – Estereótipo que indica a definição de mecanismos de identificação única
id_valor(): int – Define identificação única do estado em função da sua informação (valor de estado)

SUBSISTEMA PEE – ORGANIZAÇÃO GERAL



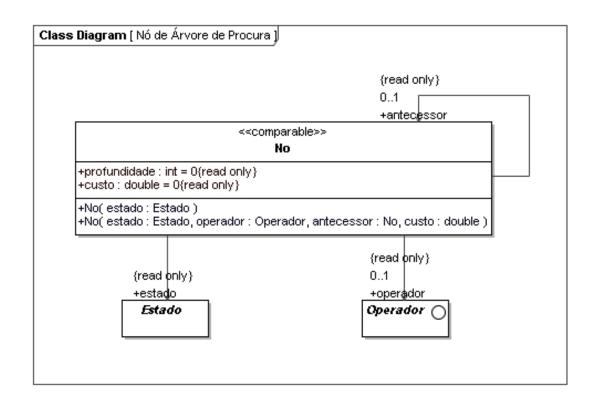
MECANISMO DE PROCURA



iniciar_memoria() – Inicia estruturas de memória de procura de acordo com o tipo de procura, incluindo a fronteira de exploração memorizar(no: No) – Memoriza um nó, concretização depende do tipo de procura <</p>

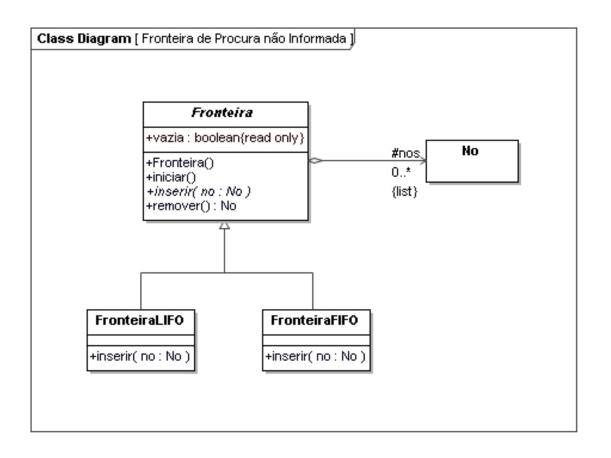
<iterable>> – Estereótipo que indica a definição de mecanismos de iteração

MECANISMO DE PROCURA



<<comparable>> – Estereótipo que indica a definição de mecanismos de comparação de instâncias

FRONTEIRA DE PROCURA

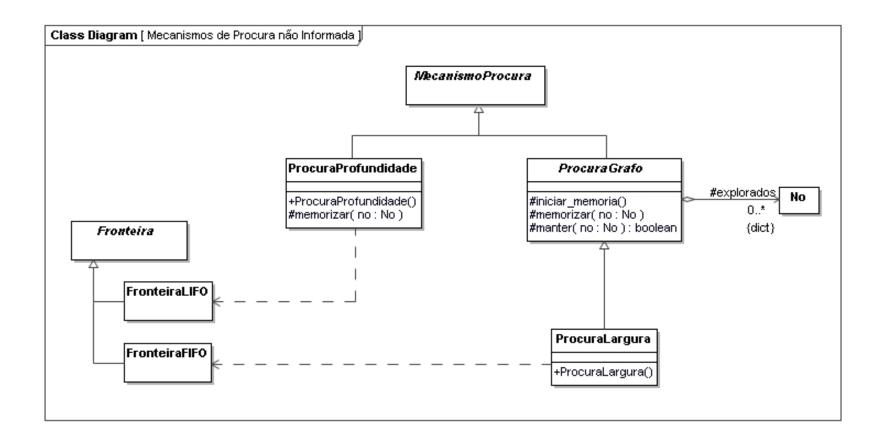


vazia: boolean – Indica se a fronteira está vazia

inserir(no: No) - Insere nó na fronteira de exploração, concretização depende do tipo de procura

remover(): No - Remove nó inicial da fronteira de exploração

MECANISMOS DE PROCURA

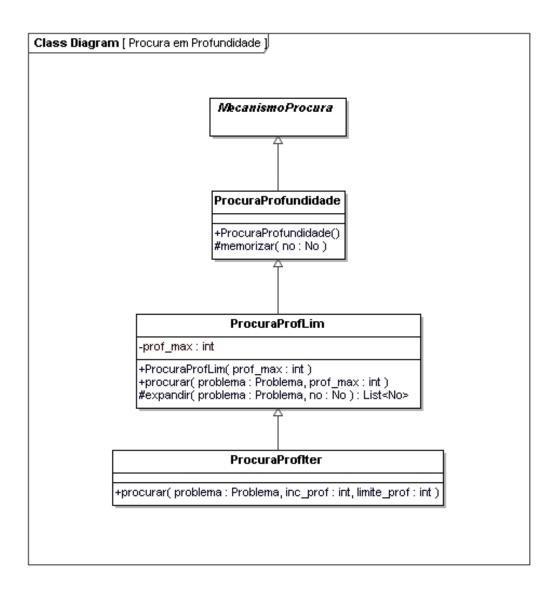


Iniciar_memoria() – Inicia a memória incluindo memória de nós explorados

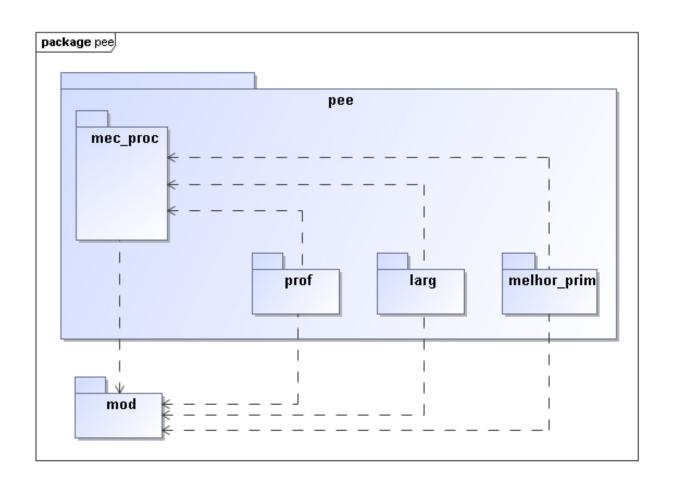
memorizar(no: No) – Memoriza um nó de acordo com o tipo de procura, concretiza o método abstracto do mecanismo de procura

manter(no: No): boolean - Verifica se nó deve ser mantido para exploração

PROCURA EM PROFUNDIDADE

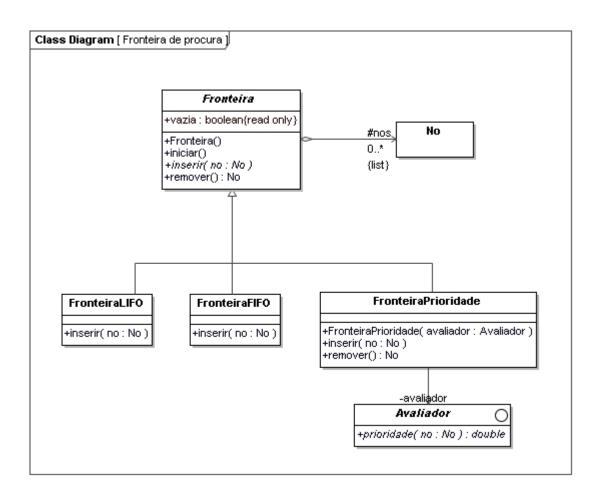


SUBSISTEMA PEE – ORGANIZAÇÃO GERAL



PROCURA MELHOR-PRIMEIRO

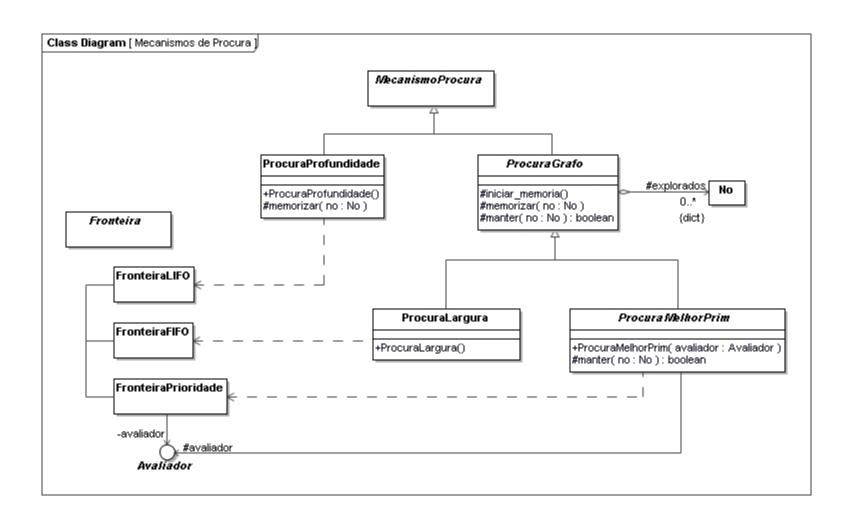
FRONTEIRA DE PROCURA COM PRIORIDADE



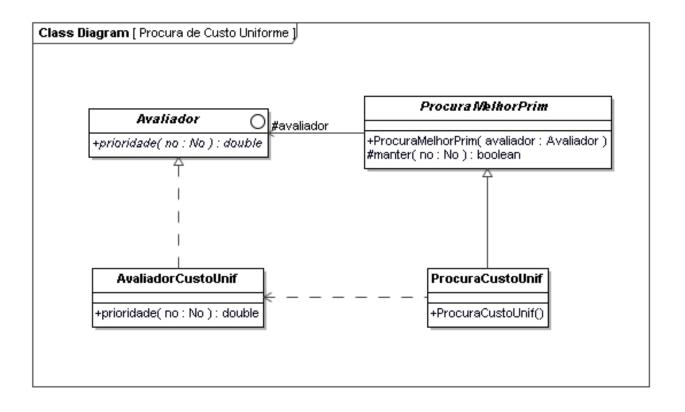
Avaliador

Define o contrato funcional (*interface*) de avaliação da prioridade de um nó para ordenação da fronteira por prioridade, é concretizado de acordo o tipo de procura

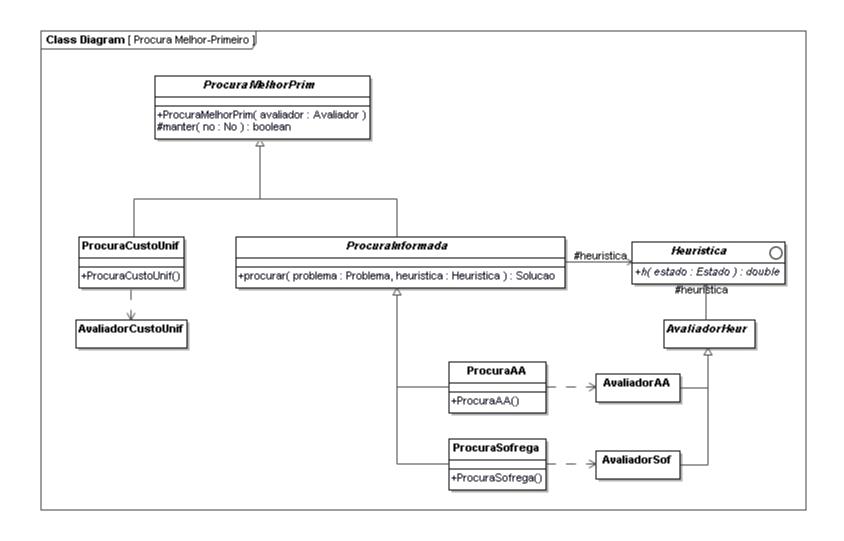
PROCURA MELHOR-PRIMEIRO



PROCURA DE CUSTO UNIFORME



PROCURA MELHOR-PRIMEIRO



AVALIADORES DE NÓS

