

JCP SIMULATOR (Game Jam игра)



Главни Линкови:

[Github Репозиториум](#)

[Вебстраница за играта](#)

[Видео од играта](#)

Изработено од:

Никита Вуевски (196141)

Стефан Ангеловски (216091)

Берат Ахметај (216130)

Опис на играта: Играта има за цел да смести што повеќе патници во автобусот пред да пристигне следниот автобус. Играчите треба стратешки да ги поставуваат патниците, водејќи сметка за нивните карактеристики и компатибилност, за да заработат бонус поени и откријат тајни достигнувања.

Динамички системи:

- **Карактеристики на патниците:** Секој патник има уникатни особини и преференции.
- **Систем на решетка:** Робустен систем за распределба на седишта во автобусот.
- **Анимација и физика:** Изградено со Unity's rigid body системот за непречени интеракции.
- **Динамична листа на општини:** Користење на OpenAI Chat за добивање на најблиските автобуски станици.



Слика 1 - Играчот бира дестинација општина

Како да се игра

1. Почеток: Автобусот пристигнува со активен тајмер.
2. Избор на дестинација: Играчите динамично ја избираат следната станица (тука е и имплементацијата на OpenAI).
3. Влечење и пуштање на патници: Играчите треба да сместат што повеќе патници пред истекот на времето.
4. Оптимизирање на задоволството: Стратешко поставување на патниците за откривање скриени достигнувања и зголемување на резултатот.
5. Нови предизвици: Со секој нов автобус доаѓаат нови предизвици.



Слика 2 - Главен екран на играта со целосен графички приказ на елементи

Сè што е потребно за активирање на играта – Играта може да се прегледа и преземе на [Itch.io](https://itch.io) **страницата** на проектот (executable).

Оваа игра е создадена како дел од **Regional Game Jam - Empowering The Next Generation of Game Developers**.

Добитници сме на категорија **“Best Game Design”**

