

Oblig 1 – Programmering 1

TEORI:

- Teorioppgave 1 - *Forklar med egne ord hva en variabel er:*

Svar: En variabel er en «boks/holder» hvor du kan lagre forskjellige typer data, som f.eks «string» (tekst), nummer eller boolean. Variabler hjelper oss med å håndtere dataen vi har, organisere den.

- Teorioppgave 2 – *Datatyper:*

A: «Hamburger» → Dette er en string, altså tekst. Verdien/dataen til stringen plasseres innenfor anførselstegn.

B: 5.52 → Denne datatypen kalles «float» (floating point number), altså et nummer med desimaler (ikke et heltall).

C: 4195 → Dette er et heltall og kalles for integer.

D: False → Dette er det som heter en boolean. Datatypen boolean kan være enten true eller false.