**Oblig 2 – Programmering 1**

TEORI:

* Teorioppgave 1 – *Forklar hva en if-test/if-statement er med egne ord. Beskriv også sammenhengen mellom if, elif og else*.

Svar: En if-statement er en måte vi kan utføre ting på i vår kode basert på spesifikke betingelser. Vi setter betingelser for noe som enten blir true eller false og får deretter kjørt forskjellig kode avhengig av hva utfallet er. Vi kan sette opp en betingelse, altså *if,* for eksempel x er et positivt tall så ønsker vi å printe ut «positiv». Omvendt, hvis x er et negativt tall ønsker vi å printe ut «negativ». Da kjører vi forskjellig kode basert på oppfylt(e) kriterium eller ikke oppfylte kriterium.

Sammenhengen mellom if, elif og else er at vi ved hjelp av disse kan ta i bruk flere ulike betingelser som vår kode skal ta stilling til for å se hva den skal kjøre.

Vi starter som vanlig med *if* og sjekker om den betingelsen er true. Er den det så kjører koden vi har spesifisert skal kjøre. Men hvis den betingelsen er false så kan vi sette opp annen kode som skal kjøre dersom dette skjer. Her kommer *elif (else if*) inn i bildet . Hvis den første betingelsen er false så går programmet videre og sjekker om den neste spesifiserte betingelsen er true. Hvis den er det så kjøres koden under *elif.*

Så kommer vi eventuelt til *else*. Dette blir en default-kode som skal kjøre dersom både betingelse 1 og 2, altså *if* og *elif*, er false. Da går programmet videre og kjører det vi har spesifisert under *else*.

* Teorioppgave 2 – *Forklar hva lister er i python og hva de kan brukes til*.

Svar: Lister er en måte vi kan organisere og samle dataen vi har. Hvis vi jobber med større datamengder er det fint å kunne samle denne dataen et sted, da kan en liste være smart. Fra listen kan vi så hente ut data, vi kan modifisere listen også. Legge til, slette, endre, sortere, for eksempel.

* Teorioppgave 3 – *Løkker. Forklar hva løkker er og gi noen eksempler på tilfeller man kan ønske å benytte dem*