

Домашна задача 1

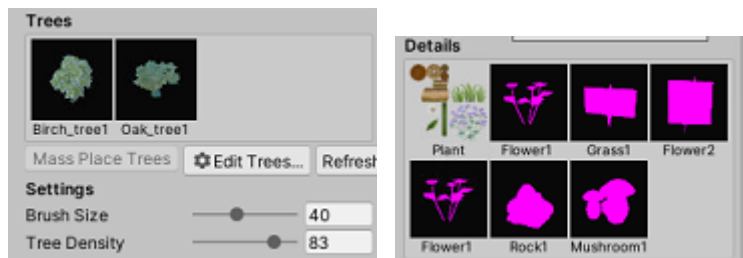
Предмет: Виртуелна реалност

Студент: Стефан Бојаџиев - 181114

За оваа домашна задача се одлучив да направам виртуелна околина која претставува шума во национален парк.

Самата околина се состои од повеќе елементи кои се распоредени по истата. Паркот има повеќе типови на цвеќиња во различни бои, формација на карпи, трева, печурки и два различни типови на дрвја. Позадината на околината е небо со облаци кои дополнително ги модифицирав за да стекнат поприродна сина боја. Небото е дел од Skybox World Skies[2], додека сите останати елементи се дел од Fantasy Environment[1] пакетот. Сите материјали се добиени од Asset Store на Unity. Дополнително, користам Terrain Tools со цел да го обликувам теренот со висини, рамнини, но и со текстури како трева и земја, која ја искористив за да трасирам пат.

Со помош на Package Manager ги вклучив потребните алатки за целта на овој проект, то ест, Terrain Tools[1], XR Plugin и Device Simulator[3][4]. Околината е прилагодена за мобилен уред и целата е симулирана со помош на Device Simulator кој нуди најразлични типови на мобилни уреди за самата симулација.



Слика 1: Типовите на дрвја кои ги искористив

Слика 2: Останатите декорации во околината

Сите елементи во околината се поставени со помош на четки со различни големина, дополнително, кај дрвјата ја искористив и опцијата Mass Place Trees која ни дозволува случајно поставување на број на дрвја кој самите ќе го избереме. Симулацијата ја направив на повеќе модели на мобилни уреди, со цел да се осигурам дека работи.







Слика 3 и 4: Симулација на различни мобилни уреди

Крајниот изглед на самата игра и почетната положба на играчот можеме да ја видиме на сликите 3, 4 и 5.



Слика 5: Целата околина

Користена литература:

- [1]  How to Use Terrain with URP in Unity 2020 | Beginner Tutorial**
- [2]  How to create a skybox in Unity**
- [3]  Quickly preview your game on Android device | Unity tutorial**
- [4]  Simulate your Game with Device Simulator in Unity! (Tutorial)**