3. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata

(simulata) prin card sau cash. **Daca toate mesele sunt ocupate se afiseaza un mesaj de Informare.**

**Exista doua tipuri de ferestre, una pentru maestrul pizzar si una pentru client.**

Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura:

<tip\_pizza>, <pret>. **Meniul este citit la pornirea aplicatiei**. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate

sa contina mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza

poate fi servita.

- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau

card) si valoarea achitata.

-. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.