

Flappy Penguin Projekttagebuch

Stefan Cimander

19. Juni 2016

Projektbeginn Ein Teil der HCI-Vorlesung wurde von unserer Gruppe dazu genutzt, Ideen für das Abschlussprojekt zu generieren und daraus ein konkretes Konzept zu erarbeiten. Folgende Einschränkungen wurden dabei vorgegeben:

- Im Rahmen des Projekts soll ein Spiel entwickelt werden
- Dabei soll der Herzschlags- oder Atemsensor verwendet werden
- Das System soll den Q-Learning-Algorithmus integrieren
- Ein Alltagsgegenstand (z.B. Kuscheltier) soll als Steuergert dienen.