Laborator 3

Cuprins

1 Specificație pentru liste de numere întregi

2 Specificație pentru arbori binari

Specificatie pentru liste de numere întregi

Specificație pentru liste de numere întregi

- □ Listele se construiesc inductiv plecând de la o listă vidă și adăugând câte un element.
- ☐ Avem doi constructori pentru liste:
 - lista vida (nil)
 - adăugarea unui element la o lista.
- Există mai multe variante de a specifica liste.
- ☐ În continuare, prezentăm câteva variante.

Varianta 1

```
fmod LIST-INT1 is
  protecting INT .
  sorts NList List .
  subsort NList < List .
  op nil : -> List .
  op _ _ : Int List -> NList .
endfm
```

- □ Pentru a face diferența între o listă posibil vidă și una nevidă, se consideră două sorturi NList și List.
- Observaţi că în această variantă toate listele se termină cu nil.

Varianta 2

fmod LIST-INT2 is

```
protecting INT .
   sorts NList List .
   subsort Int < NList < List .
   op nil : -> List .
   op _ : Int List -> NList [id: nil] .
endfm
    Deoarece avem subsort Int < NList, numerele întregi sunt
    văzute ca o listă cu un element.
 ☐ Listele se construiesc inductiv fie plecând de la nil, fie de la un
    întreg.
 □ Deoarece am adaugat [id: nil], listele nu se mai termină în nil.
```

Varianta 3

```
fmod LIST-INT3 is
  protecting INT .
  sort List .
  subsort Int < List .
  op nil : -> List .
  op _ _ : List List -> List [assoc id: nil] .
endfm
```

- □ Listele se obțin prin adăugarea oricărei liste la o altă listă (nu neapărat un singur element adăugat în fața unei liste).
- □ Din cauza atributului [id: nil], listele nu se termină în nil.

Operații pe liste

```
☐ În funcție de ce operații vrem să definim pe liste, alegem o variantă
  de specificație pentru liste.
☐ În acest Laborator vom lucra cu Varianta 2!
☐ În următorul modul definim lungimea unei liste:
  fmod LENGTH is
     protecting LIST-INT2 .
      op length : List -> Nat .
     var I : Int .
     var L : List .
      eq length(nil) = 0.
      eq length(I L) = 1 + length(L).
  endfm
  red length(1 2 3 4 5) .
  ***> should be 5
```

Plecând de la LIST-INT2, definiți următoarele operații:

- Apartenenţa unui element la o listă
 op _in_ : Int NList -> Bool
- 2 Adăugarea unei liste la o altă listă (concatenare)
 op append : List List -> List
 - Inversarea elementelor dintr-o listă
 - op rev: List -> List
 red rev(1 2 3 4 5).
- ***> should be 5 4 3 2 1

 4 Sortarea unei liste
- op sort : List -> List

Plecând de la LIST-INT3, definiți operațiile de la Exercițiul 1.

Specificație pentru arbori binari

Arbori binari

```
Considerăm că un arbore poate fi
vid sau
un număr întreg cu un subarbore stâng și unul drept.

fmod TREE is
protecting INT .
sort Tree .
op empty : -> Tree .
op _ _ _ : Tree Int Tree -> Tree .
endfm
```

Operații pe arbori

Următoarea operație întoarce imaginea în oglindă a unui arbore

□ recursiv înlocuiește fiecare subarbore stâng cu imaginea în oglindă a subarborelui drept și vice-versa.

```
fmod MIRROR is
  protecting TREE .
  op mirror : Tree -> Tree .
  vars L R : Tree . var I : Int .
  eq mirror(empty) = empty .
  eq mirror(L I R) = mirror(R) I mirror(L) .
endfm

red mirror((empty 3 (empty 1 empty)) 5 ((empty 6 empty) 2 empty)) .
***> should be (empty 2 (empty 6 empty)) 5 ((empty 1 empty) 3 empty)
```

Plecând de la specificația TREE, definiți următoarele operații:

- Căutarea în arbori binari
 op search : Int Tree -> Bool
- 2 Adâncimea unui arbore
 op depth : Tree -> Int
- Traversarea în
 - 1 inordine op SRD : Tree -> List
 - preordine op RSD : Tree -> List
 - 3 postordine op SDR : Tree -> List

Scrieți o specificație care folosește arbori binari de căutare pentru a sorta liste de întregi.

□ Definiţi operaţia

bt-insert : NList Tree -> Tree

care inserează fiecare întreg din listă în locul său în arborele de căutare.

□ Definiți operația

btsort : NList -> NList

care sortează lista dată ca argument și folosește operația SRD.

