

Mecanică Generală

III. Cinematica punctului material - 2

Liviu Marin^{1,†}

¹Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București, România

[†]E-mail: marin.liviu@gmail.com

29 octombrie 2013

III. Cinematica punctului material - 2

Mecanică Generală

Referențial (Reper)

$\mathcal{E} \equiv \mathbb{R}^3$ – spațiul euclidian punctual tridimensional al Mecanicii;
 \mathcal{V} – spațiul vectorial al translațiilor lui \mathcal{E} .

Definiție

Se numește **sistem de referință** (**referențial**; **reper**) al spațiului euclidian \mathcal{E} perechea $\mathcal{R}(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$, unde:

- (i) $\mathbf{O} \in \mathcal{E}$ este un punct fixat numit **originea** sistemului de referință;
- (ii) $\{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3} \subset \mathcal{V}$ formează o **bază ortonormată orientată** a lui \mathcal{V} .

Orice alt referențial se numește **referențial relativ**.

- **Sistemul de referință** (**referențialul**; **reperul**) se mai poate defini ca mulțimea tuturor punctelor spațiului euclidian antrenate de o "mișcare" de corp rigid a observatorului.
- În Mecanică, se afirmă: (A_0) Există un **referențial absolut** \mathcal{R}_A .
- Un referențial absolut \mathcal{R}_A se determină considerând pozițiile a cca 50.000 stele – acest referențialul fiind reevaluat la 20–25 ani.

Referențiale relative – Exemple

Triedrul lui Frenet: Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$ un referențial absolut în \mathcal{E} .

- Curba netedă $\mathcal{C} \subset \mathcal{E}$:

$$\vec{x}(\cdot) : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}^3, \quad t \longmapsto \vec{x}(t) = x_1(t) \vec{e}_1 + x_2(t) \vec{e}_2 + x_3(t) \vec{e}_3 \quad (1)$$

- **Notății:** $\dot{f}(t) := \frac{d}{dt}f(t)$ & $\dot{\vec{F}}(t) := \frac{d}{dt}\vec{F}(t)$

- **Lungimea de arc** pe curba \mathcal{C} :

$$t \longmapsto s(t) = \int_a^t \|\dot{\vec{x}}(\lambda)\| d\lambda = \int_a^t \sqrt{\dot{\vec{x}}(\lambda) \cdot \dot{\vec{x}}(\lambda)} d\lambda, \quad t \in [a, b] \quad (2)$$

- $\dot{s}(t) = \|\dot{\vec{x}}(t)\|$, $t \in [a, b]$
- $\dot{\vec{x}}(t) \neq \vec{0}, \forall t \in [a, b] \implies t \longmapsto s(t)$ inversabilă:
 $\exists s \longmapsto t(s), \quad s \in [0, s(b)]$

- Curba \mathcal{C} poate fi **parametrizată în funcție de lungimea de arc**, s:

$$\vec{x}(\cdot) : [0, s(b)] \longrightarrow \mathbb{R}^3, \quad s \longmapsto \vec{x}(s) = \vec{x}(t(s)) \quad (3)$$

III. Cinematica punctului material - 2

Mecanică Generală

III. Cinematica punctului material - 2

Mecanică Generală

- Considerăm curba \mathcal{C} parametrizată în funcție de lungimea de arc, s:

$$\vec{x}(\cdot) : [0, L] \longrightarrow \mathbb{R}^3, \quad s \longmapsto \vec{x}(s) = \vec{x}(t(s)) \quad (L := s(b)) \quad (4)$$

- În fiecare punct $\mathbf{P}(s) \in \mathcal{C}$, $\overrightarrow{\mathbf{OP}}(s) = \vec{x}(s)$, $s \in [0, L]$, definim:

- (i) Versorul **tangentei** în $\mathbf{P}(s)$ la curba \mathcal{C} :

$$\vec{\tau}(s) = \frac{d\vec{x}(s)}{ds}; \quad (5)$$

- (ii) Versorul **normalei** în $\mathbf{P}(s)$ la curba \mathcal{C} :

$$\vec{\nu}(s) = \frac{1}{\left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\|} \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds}; \quad (6)$$

- (iii) Versorul **binormalei** în $\mathbf{P}(s)$ la curba \mathcal{C} :

$$\vec{\beta}(s) = \vec{\tau}(s) \times \vec{\nu}(s). \quad (7)$$

- $\mathcal{R}(\mathbf{P}(s), \{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\})$ se numește **triedrul lui Frenet** la curba \mathcal{C} , în punctul $\mathbf{P}(s) \equiv \mathbf{P}(\vec{x}(s))$, unde $\overrightarrow{\mathbf{OP}}(s) = \vec{x}(s)$ și $s \in [0, L]$

III. Cinematica punctului material - 2

Mecanică Generală

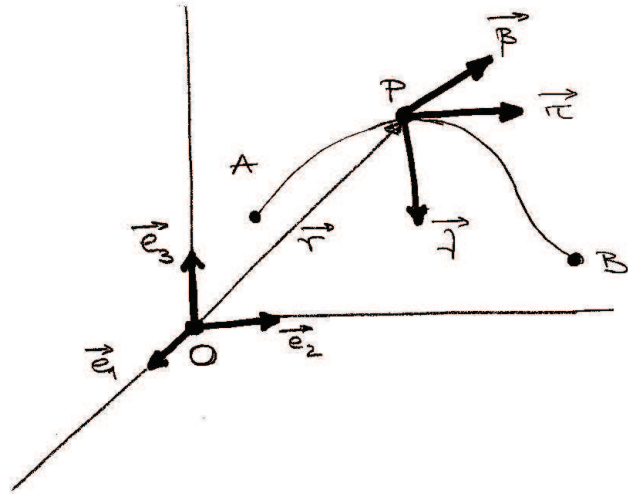


Figure : Triedrul lui Frenet.

Proprietăți (Triedrul lui Frenet)

(F₁) Vectorii $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ reprezintă un reper ortonormat, i.e.

$$\vec{\tau}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = 1; \quad (8a)$$

$$\vec{\nu}(s) \cdot \vec{\nu}(s) = 1; \quad \vec{\nu}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = 0; \quad (8b)$$

$$\vec{\beta}(s) \cdot \vec{\beta}(s) = 1; \quad \vec{\beta}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = 0; \quad \vec{\beta}(s) \cdot \vec{\nu}(s) = 0. \quad (8c)$$

(F₂) Formulele Frenet-Serret:

$$\frac{d}{ds} \begin{bmatrix} \vec{\tau}(s) \\ \vec{\nu}(s) \\ \vec{\beta}(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{R(s)} & 0 \\ -\frac{1}{R(s)} & 0 & \frac{1}{T(s)} \\ 0 & -\frac{1}{T(s)} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vec{\tau}(s) \\ \vec{\nu}(s) \\ \vec{\beta}(s) \end{bmatrix} \quad (9)$$

cu $R(s)$ —raza de curbură și $T(s)$ —raza de torsiune.

Demonstrație:

(F₁): $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ – reper ortonormat

- Din definiția versorului tangentei la curba \mathcal{C} , $\vec{\tau}(s)$, obținem:

$$\vec{\tau}(s) = \frac{d\vec{x}(s)}{ds} = \frac{d}{ds} \vec{x}(t(s)) = \frac{d\vec{x}(t)}{dt} \frac{dt(s)}{ds} = \dot{\vec{x}}(t) \frac{1}{\frac{ds(t)}{dt}} = \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{\dot{s}(t)}$$

Din definiția lungimii de arc rezultă:

$$\dot{s}(t) = \frac{d}{dt} \int_a^t \|\dot{\vec{x}}(\lambda)\| d\lambda = \|\dot{\vec{x}}(t)\| \implies \vec{\tau}(s) = \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|} \quad (10)$$

Obținem:

$$\vec{\tau}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|} \cdot \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|} = \frac{\dot{\vec{x}}(t) \cdot \dot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|^2} = \frac{\|\dot{\vec{x}}(t)\|^2}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|^2} = 1 \quad (11)$$

- Direct din definiția versorului normalei la curba \mathcal{C} , $\vec{\nu}(s)$, rezultă:

$$\vec{\nu}(s) \cdot \vec{\nu}(s) = \frac{1}{\left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\|^2} \left(\frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right) = 1 \quad (12)$$

$$\frac{d}{ds} (11) : \frac{d}{ds} (\vec{\tau}(s) \cdot \vec{\tau}(s)) = \frac{d}{ds} 1 \implies$$

$$0 = 2 \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot \vec{\tau}(s) = 2 \left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\| (\vec{\nu}(s) \cdot \vec{\tau}(s)) \quad (13)$$

- Din definiția versorului binormalei la curba \mathcal{C} , $\vec{\beta}(s)$, rezultă:

$$\vec{\tau}(s) \cdot \vec{\beta}(s) = \vec{\tau}(s) \cdot (\vec{\tau}(s) \times \vec{\nu}(s)) = 0 \quad (14)$$

$$\vec{\nu}(s) \cdot \vec{\beta}(s) = \vec{\nu}(s) \cdot (\vec{\tau}(s) \times \vec{\nu}(s)) = 0 \quad (15)$$

Mai mult, avem:

$$\sqrt{\vec{\beta}(s) \cdot \vec{\beta}(s)} = \|\vec{\tau}(s) \times \vec{\nu}(s)\| = \|\vec{\tau}(s)\| \|\vec{\nu}(s)\| \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 \quad (16)$$

(F₂): Formulele Frenet-Serret

- Cum $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ este bază a lui $\mathcal{V} \equiv \mathbb{R}^3$:

$$\frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} = a(s)\vec{\tau}(s) + b(s)\vec{\nu}(s) + c(s)\vec{\beta}(s) \quad (17)$$

Înmulțim scalar (17) cu fiecare vector al reperului lui Frenet:

$$a(s) = \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot \vec{\tau}(s) \stackrel{(13)}{=} 0 \quad (18)$$

$$c(s) = \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot \vec{\beta}(s) = \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot (\vec{\tau}(s) \times \vec{\nu}(s)) \quad (19)$$

$$= \vec{\nu}(s) \cdot \left(\frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \times \vec{\tau}(s) \right) = \vec{\nu}(s) \cdot \vec{0} = 0$$

$$b(s) = \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \cdot \vec{\nu}(s) = \left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\| (\vec{\nu}(s) \cdot \vec{\nu}(s)) = \left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\| \quad (20)$$

Din relațiile (17)–(20), obținem:

$$\frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} = \frac{1}{R(s)} \vec{\nu}(s), \quad \text{unde} \quad \frac{1}{R(s)} := \left\| \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \right\| \quad (21)$$

- Cum $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ este bază a lui $\mathcal{V} \equiv \mathbb{R}^3$:

$$\frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} = a(s)\vec{\tau}(s) + b(s)\vec{\nu}(s) + c(s)\vec{\beta}(s) \quad (22)$$

Înmulțim scalar (22) cu fiecare vector al reperului lui Frenet:

$$c(s) = \frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} \cdot \vec{\beta}(s) = \frac{1}{2} \frac{d}{ds} (\vec{\beta}(s) \cdot \vec{\beta}(s)) = \frac{1}{2} \frac{d}{ds} 1 = 0 \quad (23)$$

$$a(s) = \frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} \cdot \vec{\tau}(s) = \frac{d}{ds} (\vec{\beta}(s) \cdot \vec{\tau}(s)) - \vec{\beta}(s) \cdot \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \quad (24)$$

$$= -\vec{\beta}(s) \cdot \left(\frac{1}{R(s)} \vec{\nu}(s) \right) = -\frac{1}{R(s)} (\vec{\beta}(s) \cdot \vec{\nu}(s)) = 0$$

$$b(s) = \frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} \cdot \vec{\nu}(s) \quad (25)$$

Din relațiile (22)–(25), obținem:

$$\frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} = -\frac{1}{T(s)} \vec{\nu}(s), \quad \text{unde} \quad \frac{1}{T(s)} := -\frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} \cdot \vec{\nu}(s) \quad (26)$$

- Derivăm, în raport cu s , versorul normalei la curba \mathcal{C} , $\vec{\nu}(s)$:

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{\nu}(s)}{ds} &= \frac{d}{ds} (\vec{\beta}(s) \times \vec{\tau}(s)) = \frac{d\vec{\beta}(s)}{ds} \times \vec{\tau}(s) + \vec{\beta}(s) \times \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \\ &= -\frac{1}{T(s)} (\vec{\nu}(s) \times \vec{\tau}(s)) + \frac{1}{R(s)} (\vec{\beta}(s) \times \vec{\nu}(s)) \\ &= -\frac{1}{R(s)} \vec{\tau}(s) + \frac{1}{T(s)} \vec{\beta}(s). \quad \square \end{aligned} \quad (27)$$

Referențial relativ – coordonate sferice: Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$ și $\mathbf{O}^* \in \mathcal{E}$. Construiți un referențial relativ cu observatorul în \mathbf{O}^* , având un reper ortonormat $\{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3}$ definit ca în figură. Determinați relațiile $\vec{e}_i = f_i(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, $1 \leq i \leq 3$.

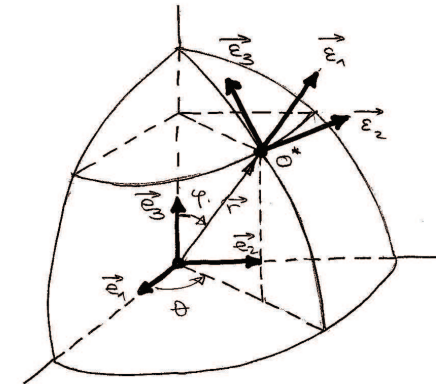


Figure : Referențial relativ – coordonate sferice.

În reperul absolut \mathcal{R}_A , avem:

$$\vec{x} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3 \quad (28)$$

unde

$$\begin{cases} x_1 = \rho \cos \theta \sin \varphi \\ x_2 = \rho \sin \theta \sin \varphi \\ x_3 = \rho \cos \varphi \end{cases} \quad (29)$$

cu $\rho = \|\vec{x}\| \in [0, \infty)$, $\theta \in [0, 2\pi)$ și $\varphi \in [0, \pi]$.

Versorii reperului relativ \mathcal{R} sunt dați de:

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \frac{\vec{x}}{\rho} = \cos \theta \sin \varphi \vec{e}_1 + \sin \theta \sin \varphi \vec{e}_2 + \cos \varphi \vec{e}_3 \\ \vec{e}_2 = \frac{1}{\sin \varphi} \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 = -\sin \theta \vec{e}_1 + \cos \theta \vec{e}_2 \\ \vec{e}_3 = \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = -\cos \theta \cos \varphi \vec{e}_1 - \sin \theta \cos \varphi \vec{e}_2 + \sin \varphi \vec{e}_3 \end{cases} \quad (30)$$

Referențial relativ – coordonate cilindrice: Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$ și $\mathbf{O}^* \in \mathcal{E}$. Construim un referențial relativ cu observatorul în \mathbf{O}^* , având un reper ortonormat $\{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3}$ definit ca în figură. Determinați relațiile $\vec{e}_i = f_i(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, $1 \leq i \leq 3$.

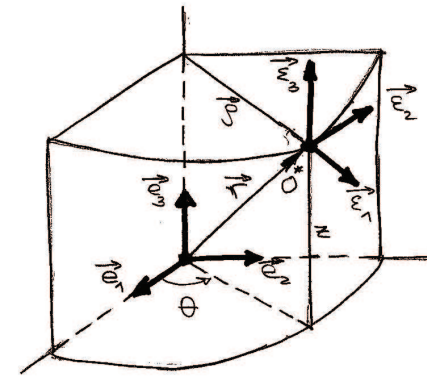


Figure : Referențial relativ – coordonate cilindrice.

Elemente de cinematica punctului material

Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$ un **referențial/reper absolut** în \mathcal{E} .

Definiție

Spunem că un punct $\mathbf{P} \in \mathcal{E}$ **este în mișcare (se mișcă)** în raport cu reperul \mathcal{R}_A dacă vectorul lui de poziție, $\vec{x} = \overrightarrow{\mathbf{OP}}$, este o funcție de timp:

$$\begin{aligned} \vec{x}(\cdot) : I &\longrightarrow \mathcal{E} \quad (I \subset \mathbb{R}), \\ t &\longmapsto \vec{x} = \vec{x}(t) = x_1(t) \vec{e}_1 + x_2(t) \vec{e}_2 + x_3(t) \vec{e}_3, \end{aligned} \quad (31)$$

sau, echivalent, componentele vectorului de poziție $\vec{x} = \overrightarrow{\mathbf{OP}}$ în baza $\{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3}$, $x_i(t)$, $i = 1, 2, 3$, sunt funcții de timp:

$$x_i(\cdot) : I \longrightarrow \mathbb{R} \quad (I \subset \mathbb{R}), \quad t \longmapsto x_i = x_i(t), \quad 1 \leq i \leq 3. \quad (32)$$

Observații

- (i) Cunoașterea funcțiilor $x_i(t)$ pe intervalul de timp $I = [t_0, t_1] \subset \mathbb{R}$ înseamnă cunoașterea mișcării punctului \mathbf{P} în raport cu \mathcal{R}_A .
- (ii) Ecuațiile (32) definesc **legea mișcării**.

Definiții

Locul geometric al extremităților vectorului de poziție, $\vec{x}(t) = \overrightarrow{\mathbf{OP}}(t)$ când $t \in I$, i.e. locul geometric al pozițiilor pe care le ocupă succesiv punctul \mathbf{P} în mișcare, se numește **traietorie**.

Ecuațiile (32) se numesc **ecuațiile parametrice ale traiectoriei**.

Prin eliminarea parametrului timp, t , din ecuațiile parametrice ale traiectoriei (32) se obține **ecuația carteziană a traiectoriei**.

Observații

- (i) Cunoașterea traiectoriei nu implică cunoașterea legii de mișcare, i.e. se pot determina pozițiile punctului \mathbf{P} , dar nu și momentele corespunzătoare acestora.
- (ii) Mai mult, presupunem că funcțiile $x_i(t)$, $i = 1, 2, 3$, sunt funcții de clasă $\mathcal{C}^1 \implies$ Traietoria este o **curbă rectificabilă**.
- (iii) Dacă traiectoria este o **curbă rectificabilă**, atunci poziția punctului \mathbf{P} poate fi reperată și prin lungimea arcului de curbă, s , măsurat de la un punct de pe traiectorie, considerat drept origine.

Presupunem, în continuare, că funcțiile $x_i(\cdot) : I \rightarrow \mathcal{E}$, $i = 1, 2, 3$, definite prin (32), sunt de clasă \mathcal{C}^n , unde $n \geq 2$.

Definiție

Derivata de ordinul întâi în raport cu timpul a funcției (31)

$$\vec{v}(t_0) = \left. \frac{d\vec{x}(t)}{dt} \right|_{t=t_0} = \dot{\vec{x}}(t_0) \quad (33a)$$

$$\vec{v}(t_0) = \dot{x}_1(t_0) \vec{e}_1 + \dot{x}_2(t_0) \vec{e}_2 + \dot{x}_3(t_0) \vec{e}_3 \quad (33b)$$

se numește **viteza** punctului material **P** la momentul t_0 prin mișcarea $\vec{x}(t)$.

Observație

Viteza este un vector tangent la traiectorie în orice moment, are sensul dat de sensul mișcării și mărimea egală cu \dot{s} .

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{x}(t)}{dt} = \frac{d\vec{x}(s(t))}{dt} = \frac{d\vec{x}(s)}{ds} \frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t) \vec{\tau}(s)$$

Definiție

Derivata de ordinul doi în raport cu timpul a funcției (31)

$$\vec{a}(t_0) = \left. \frac{d^2\vec{x}(t)}{dt^2} \right|_{t=t_0} = \ddot{\vec{x}}(t_0) = \dot{\vec{v}}(t_0) \quad (34a)$$

$$\vec{a}(t_0) = \ddot{x}_1(t_0) \vec{e}_1 + \ddot{x}_2(t_0) \vec{e}_2 + \ddot{x}_3(t_0) \vec{e}_3 = \dot{v}_1(t_0) \vec{e}_1 + \dot{v}_2(t_0) \vec{e}_2 + \dot{v}_3(t_0) \vec{e}_3 \quad (34b)$$

se numește **acelerația** lui **P** la momentul t_0 prin mișcarea $\vec{x}(t)$.

Definiție

Locul geometric al extremităților vectorului vitează în punctul material **P** traslatat în originea **O** a reperului \mathcal{R}_A , când timpul t variază, se numește **hodograful mișcării**.

Observații

- (i) Acelerația este tangentă la hodograful mișcării.
- (ii) Acelerația se găsește în **planul osculator**, i.e. planul determinat de vectorii tangentă, $\vec{\tau}$, și normală principală, $\vec{\nu}$, la traiectorie.

Aplicația 1: Viteza și accelerația în triedrul lui Frenet

Viteza

S-a arătat următoarea identitate:

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{x}(t)}{dt} = \frac{d\vec{x}(s(t))}{dt} = \frac{d\vec{x}(s)}{ds} \frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t) \vec{\tau}(s) \quad (35)$$

Vectorii $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{v}(t) = v_\tau \vec{\tau}(s) + v_\nu \vec{\nu}(s) + v_\beta \vec{\beta}(s) \quad (36)$$

Din relațiile (35) și (36), obținem componentele vectorului vitează în triedrul lui Frenet:

$$v_\tau = \dot{s}(t) = \|\vec{v}(t)\| \quad (37a)$$

$$v_\nu = v_\beta = 0 \quad (37b)$$

Accelerația

Derivăm, în raport cu timpul t , expresia vitezei (35):

$$\begin{aligned} \vec{a}(t) &= \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} [\dot{s}(t) \vec{\tau}(s)] = \ddot{s}(t) \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t) \frac{d\vec{\tau}(s)}{dt} \\ &= \ddot{s}(t) \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t) \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \frac{ds(t)}{dt} \\ &= \ddot{s}(t) \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t)^2 \frac{1}{R(s)} \vec{\nu}(s) \end{aligned} \quad (38)$$

Vectorii $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{a}(t) = a_\tau \vec{\tau}(s) + a_\nu \vec{\nu}(s) + a_\beta \vec{\beta}(s) \quad (39)$$

Din relațiile (38) și (39), obținem componentele vectorului accelerație în triedrul lui Frenet:

$$a_\tau = \ddot{s}(t) \quad (40a)$$

$$a_\nu = \frac{\dot{s}(t)^2}{R(s)} \quad (40b)$$

$$a_\beta = 0 \quad (40c)$$