



Android Student Club

*Google Students @ University
of Bucharest*

27.04.2015

...reminders

- maxim 2 absențe
- trimis componentă echipă + descriere (300 chars. max) - gsa.unibuc@gmail.com
- stabilit hackathon: după lecția 4

Prezența

..

și mulțumiri!

?

1. Cine nu a terminat lecția?
2. Cât timp ați petrecut?
3. Dificultăți?

...recapitulare Lecția 1

- Android Studio
- SDK - Target and Minimum
- Emulators vs. Real Devices
- Gradle
- Application
- Activity
- Fragment
- Views and ViewGroups
- Views and XML layouts
- ListView
- Adapter

**1. Cum se numește aplicația pe care
o realizăm pe Udacity?**

**2. Care din versiunile de Android
este cea mai indicată ca minimum
SDK?**

3. Ce extensie au fişierele de tip layout?

4. Ce extensie au aplicațiile Android?

**5. Cum se numește fișierul care
conține structura de bază a
aplicației, clasele și permisiunile
aplicației?**

**6. Ce folosim pentru popularea
ListView-urilor?**

7. Cum găsim în codul Java un element după ID?

**8. Care sunt cele mai importante
tipuri de Layout-uri?**

9. Ce este un SDK?

10. Ce este un Activity? Ce este un Fragment?

...?

- Android Studio
- SDK - Target and Minimum
- Emulators vs. Real Devices
- Gradle
- Application
- Activity
- Fragment
- Views and ViewGroups
- Views and XML layouts
- ListView
- Adapter
- Github

Lecția 2

- HttpURLConnection
- Logcat
- MainThread vs. Background Thread
- AsyncTask
- Adding Menu Buttons
- values/strings.xml
- Permissions
- JSON Parsing

+ Lecția 3!!

Linkuri utile

- <https://www.udacity.com/course/ux-design-for-mobile-developers--ud849>
- <http://developer.android.com/index.html>