Mecanică Generală

III. Cinematica punctului material - 3

Liviu Marin^{1,†}

¹Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București, România

†E-mail: marin.liviu@gmail.com

5 noiembrie 2013



III. Cinematica punctului material - 3

Mecanică Generală

Definiții

Locul geometric al extremităților vectorului de poziție, $\vec{\mathbf{x}}(t) = \overrightarrow{\mathbf{OP}}(t)$ când $t \in I$, i.e. locul geometric al pozițiilor pe care le ocupă succesiv punctul \mathbf{P} în mișcare, se numește traiectorie.

Ecuațiile (2) se numesc ecuațiile parametrice ale traiectoriei.

Prin eliminarea parametrului timp, t, din ecuațiile parametrice ale traiectoriei (2) se obține ecuația carteziană a traiectoriei.

Observatii

- (i) Cunoașterea traiectoriei nu implică cunoașterea legii de mișcare, i.e. se pot determina pozițiile punctului **P**, dar nu și momentele corespunzătoare acestora.
- (ii) Mai mult, presupunem că funcțiile $x_i(t)$, i = 1, 2, 3, sunt funcții de clasă $C^1 \Longrightarrow$ Trajectoria este o curbă rectificabilă.
- (iii) Dacă traiectoria este o curbă rectificabilă, atunci poziția punctului **P** poate fi reperată și prin lungimea arcului de cubă, *s*, măsurat de la un punct de pe traiectorie, considerat drept origine.

(ロ) (日) (目) (目) (日) (日)

Elemente de cinematica punctului material

Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{0}, \{\vec{\mathbf{e}}_i\}_{1 \le i \le 3})$ un referențial/reper absolut în \mathcal{E} .

Definitie

Spunem că un punct $\mathbf{P} \in \mathcal{E}$ este în mișcare (se mișcă) în raport cu reperul $\mathcal{R}_{\mathcal{A}}$ dacă vectorul lui de poziție, $\vec{\mathbf{x}} = \overrightarrow{\mathbf{OP}}$, este o funcție de timp:

$$\vec{\mathbf{x}}(\cdot): I \longrightarrow \mathcal{E} \ (I \subset \mathbb{R}), t \longmapsto \vec{\mathbf{x}} = \vec{\mathbf{x}}(t) = x_1(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + x_2(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 + x_3(t) \, \vec{\mathbf{e}}_3 \,,$$

$$(1)$$

sau, echivalent, componentele vectorului de poziție $\vec{\mathbf{x}} = \overrightarrow{\mathbf{OP}}$ în baza $\{\vec{\mathbf{e}}_i\}_{1 < i < 3}, x_i(t), i = 1, 2, 3$, sunt funcții de timp:

$$x_i(\cdot): I \longrightarrow \mathcal{E} (I \subset \mathbb{R}), \quad t \longmapsto x_i = x_i(t), \quad 1 \le i \le 3.$$
 (2)

Observatii

- (i) Cunoașterea funcțiilor $x_i(t)$ pe intervalul de timp $I = [t_0, t_1] \subset \mathbb{R}$ înseamnă cunoașterea mișcării punctului **P** în raport cu \mathcal{R}_A .
- (ii) Ecuațiile (2) definesc legea mișcării.

III. Cinematica punctului material - 3

Mecanică Generală

Presupunem, în continuare, că funcțiile $x_i(\cdot): I \longrightarrow \mathcal{E}, i = 1, 2, 3$, definite prin (2), sunt de clasă \mathcal{C}^n , unde $n \geq 2$.

Definitie

Derivata de ordinul întâi în raport cu timpul a funcției (1)

$$\vec{\mathbf{v}}(t_0) = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(t)}{dt}\Big|_{t=t_0} = \dot{\vec{\mathbf{x}}}(t_0)$$
 (3a)

$$\vec{\mathbf{v}}(t_0) = \dot{x}_1(t_0)\,\vec{\mathbf{e}}_1 + \dot{x}_2(t_0)\,\vec{\mathbf{e}}_2 + \dot{x}_3(t_0)\,\vec{\mathbf{e}}_3 \tag{3b}$$

se numește viteza punctului material **P** la momentul t_0 prin mișcarea $\vec{\mathbf{x}}(t)$.

Observatie

Viteza este un vector tangent la traiectorie în orice moment, are sensul dat de sensul mișcării și mărimea egală cu *s*.

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(t)}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(s(t))}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(s)}{ds} \frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t) \vec{\tau}(s)$$

Definiție

Derivata de ordinul doi în raport cu timpul a funcției (1)

$$\vec{a}(t_0) = \frac{d^2 \vec{x}(t)}{dt^2} \Big|_{t=t_0} = \ddot{\vec{x}}(t_0) = \dot{\vec{v}}(t_0)$$
 (4a)

$$\vec{\mathbf{a}}(t_0) = \ddot{x}_1(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + \ddot{x}_2(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_2 + \ddot{x}_3(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_3 = \dot{v}_1(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + \dot{v}_2(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_2 + \dot{v}_3(t_0) \, \vec{\mathbf{e}}_3$$
(4b)

se numește accelerația lui **P** la momentul t_0 prin mișcarea $\vec{x}(t)$.

Definiție

Locul geometric al extremităților vectorului viteză în punctul material \mathbf{P} translatat în originea $\mathbf{0}$ a reperului \mathcal{R}_A , când timpul t variază, se numește hodograful mișcarii.

Observații

- (i) Accelerația este tangentă la hodograful mișcarii.
- (ii) Accelerația se găsește în planul osculator, i.e. planul determinat de vectorii tangentă, $\vec{\tau}$, și normală principală, $\vec{\nu}$, la traiectorie.



III. Cinematica punctului material - 3

Mecanică Generală

Accelerația

Derivăm, în raport cu timpul t, expresia vitezei (5):

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\dot{s}(t) \, \vec{\tau}(s) \right] = \ddot{s}(t) \, \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t) \, \frac{d\vec{\tau}(s)}{dt}$$

$$= \ddot{s}(t) \, \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t) \, \frac{d\vec{\tau}(s)}{ds} \, \frac{ds(t)}{dt}$$

$$= \ddot{s}(t) \, \vec{\tau}(s) + \dot{s}(t)^2 \, \frac{1}{R(s)} \, \vec{\nu}(s)$$
(8)

Vectorii $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{\mathbf{a}}(t) = a_{\tau} \, \vec{\boldsymbol{\tau}}(s) + a_{\nu} \, \vec{\boldsymbol{\nu}}(s) + a_{\beta} \, \vec{\boldsymbol{\beta}}(s) \tag{9}$$

Din relațiile (8) și (9), obținem componentele vectorului accelerație în triedrul lui Frenet:

$$\boxed{a_{\tau} = \ddot{s}(t)} \tag{10a}$$

$$a_{\nu} = \frac{\dot{s}(t)^2}{R(s)} \tag{10b}$$

$$\boxed{a_{\beta} = 0} \tag{10c}$$

-ă Generală

Viteza

S-a arătat următoarea identitate:

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(t)}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(s(t))}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(s)}{ds} \frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t) \, \vec{\tau}(s) \tag{5}$$

Vectorii $\{\vec{\tau}(s), \vec{\nu}(s), \vec{\beta}(s)\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = v_{\tau} \, \vec{\boldsymbol{\tau}}(s) + v_{\nu} \, \vec{\boldsymbol{\nu}}(s) + v_{\beta} \, \vec{\boldsymbol{\beta}}(s) \tag{6}$$

Din relațiile (5) și (6), obținem componentele vectorului viteză în triedrul lui Frenet:

$$|v_{\tau} = \dot{s}(t) = ||\vec{\mathbf{v}}(t)||$$
 (7a)

$$|v_{\nu} = v_{\beta} = 0| \tag{7b}$$

◆□▶ ◆圖▶ ◆薑▶ ◆薑 りへで

III. Cinematica punctului material - 3

Mecanică General

Aplicația 2: Viteza și accelerația în mișcarea plană (coordonate polare)

In reperul absolut \mathcal{R}_A , avem:

$$\vec{\mathbf{x}}(t) = x_1(t)\,\vec{\mathbf{e}}_1 + x_2(t)\,\vec{\mathbf{e}}_2 \tag{11}$$

unde

$$\begin{cases} x_1(t) = \rho(t) \cos \theta(t) \\ x_2(t) = \rho(t) \sin \theta(t) \end{cases}, \quad \rho(t) = \|\vec{\mathbf{x}}(t)\| \in [0, \infty), \quad \theta(t) \in [0, 2\pi)$$
(12)

Transformarea inversă celei din relația (12) este dată de:

$$\begin{cases} \rho(t) = \sqrt{x_1(t)^2 + x_2(t)^2} \\ \theta(t) = \tan^{-1} \left[x_2(t) / x_1(t) \right] \end{cases}$$
(13)



Versorii reperului relativ \mathcal{R} sunt dați de:

$$\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) = \frac{\vec{\mathbf{x}}(t)}{\|\vec{\mathbf{x}}(t)\|} = \cos\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_1 + \sin\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_2 \tag{14a}$$

$$\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) = \vec{\mathbf{e}}_{3} \times \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) = -\sin\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{1} + \cos\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{2} \tag{14b}$$

Din ecuațiile (11), (12) și (14), rezultă:

$$\vec{\mathbf{x}}(t) = \rho(t) \left[\cos \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + \sin \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 \right] = \rho(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\rho(t) \tag{15}$$

Derivăm expresiile (14a) și (14b) în raport cu timpul t și obținem:

$$\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\rho}(t) = \dot{\theta}(t) \left[-\sin\theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + \cos\theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 \right] = \dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) \tag{16a}$$

$$\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\theta}(t) = \dot{\theta}(t) \left[-\cos\theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 - \sin\theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 \right] = -\dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) \tag{16b}$$

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 900

III. Cinematica punctului material - 3

Acceleratia

Derivăm expresia vitezei (17) în raport cu timpul t

$$\vec{\mathbf{a}}(t) = \frac{d\vec{\mathbf{v}}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \rho(t) \, \dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) \right]$$

$$= \ddot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \dot{\rho}(t) \, \underbrace{\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\rho}(t)}_{=\dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t)}$$

$$+ \left[\dot{\rho}(t) \, \dot{\theta}(t) + \rho(t) \, \ddot{\theta}(t) \right] \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) + \rho(t) \, \dot{\theta}(t) \, \underbrace{\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\theta}(t)}_{=-\dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t)}$$

$$= \left[\ddot{\rho}(t) - \rho(t) \, \dot{\theta}(t)^{2} \right] \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \left[2 \, \dot{\rho} \, \dot{\theta}(t) + \rho(t) \, \ddot{\theta}(t) \right] \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t)$$

$$(20)$$

Vectorii $\{\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t), \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t), \vec{\mathbf{e}}_{3}\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{\mathbf{a}}(t) = a_{\rho}(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + a_{\theta}(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) + a_{3}(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{3} \tag{21}$$

Din ecuațiile (20) și (21) rezultă:

$$a_{\rho}(t) = \ddot{\rho}(t) - \rho(t) \dot{\theta}(t)^{2}$$
(22a)

$$a_{\theta}(t) = 2 \dot{\rho} \dot{\theta}(t) + \rho(t) \ddot{\theta}(t)$$
 (22b)

$$a_3(t) \equiv 0 \tag{22c}$$

III. Cinematica punctului material - 3

Viteza

Derivăm expresia (15) în raport cu timpul t:

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\rho(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) \right] = \dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \rho(t) \, \dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\rho}(t)$$

$$\stackrel{\text{(16a)}}{=} \dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \rho(t) \, \dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t)$$
(17)

Vectorii $\{\vec{\mathbf{e}}_{o}(t), \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t), \vec{\mathbf{e}}_{3}\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = v_{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + v_{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) + v_{3}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{3} \tag{18}$$

Din ecuatiile (17) si (18) rezultă:

$$v_{\rho}(t) = \dot{\rho}(t) \tag{19a}$$

$$v_{\theta}(t) = \rho(t) \,\dot{\theta}(t) \tag{19b}$$

$$v_3(t) \equiv 0 \tag{19c}$$

<ロ > ← □ > ← □ > ← □ > ← □ = ・ の へ ○

III. Cinematica punctului material - 3

Caz particular: Mișcarea circulară

Miscarea plană în coordonate polare cu $\rho(t) = \rho_0$ (ceea ce implică $\dot{\rho}(t) = \ddot{\rho}(t) = 0$) descrie o miscare circulară. În acest caz, avem:

$$\left| \vec{\mathbf{v}}(t) = \rho_0 \, \dot{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) \right| \tag{23}$$

$$|\vec{\mathbf{a}}(t) = \rho_0 \left[-\dot{\theta}(t)^2 \,\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \ddot{\theta}(t) \,\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) \right]$$
 (24)

Viteza unghiulară se defineste prin $\omega(t) := \dot{\theta}(t)$.

Fie $\vec{\omega}(t) = \omega(t) \vec{\mathbf{e}}_3$ vectorul rotatiei instantanee in jurul axei $\mathbf{0}\mathbf{x}_3$. Atunci:

$$\left| \vec{\mathbf{v}}(t) = \vec{\omega}(t) \times \vec{\mathbf{x}}(t) \right| \tag{25}$$

Demonstrație:

Aplicatia 3: Viteza în coordonate sferice

In reperul absolut \mathcal{R}_A , avem:

$$\vec{\mathbf{x}}(t) = x_1(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + x_2(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 + x_3(t) \, \vec{\mathbf{e}}_3$$
 (26)

unde

$$\begin{cases} x_1(t) = \rho(t) \cos \theta(t) \sin \varphi(t) & \rho(t) \in [0, \infty) \\ x_2(t) = \rho(t) \sin \theta(t) \sin \varphi(t) & \theta(t) \in [0, 2\pi) \\ x_3(t) = \rho(t) \cos \varphi(t) & \varphi(t) \in [0, \pi] \end{cases}$$
 (27)

Versorii reperului relativ \mathcal{R} sunt dați de:

$$\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) = \frac{\vec{\mathbf{x}}(t)}{\|\vec{\mathbf{x}}(t)\|}$$

$$= \cos \theta(t) \sin \varphi(t) \vec{\mathbf{e}}_1 + \sin \theta(t) \sin \varphi(t) \vec{\mathbf{e}}_2 + \cos \varphi(t) \vec{\mathbf{e}}_3$$
(28a)

$$\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) = \frac{1}{\sin \varphi(t)} \vec{\mathbf{e}}_{3} \times \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) = -\sin \theta(t) \vec{\mathbf{e}}_{1} + \cos \theta(t) \vec{\mathbf{e}}_{2}$$
 (28b)

$$\vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) = \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) \times \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t)$$

$$= -\cos\theta(t)\cos\varphi(t)\vec{\mathbf{e}}_{1} - \sin\theta(t)\cos\varphi(t)\vec{\mathbf{e}}_{2} + \sin\varphi(t)\vec{\mathbf{e}}_{3}$$
(28c)

III. Cinematica punctului material - 3 Mecanică Generală

Viteza

Derivăm expresia (30) în raport cu timpul t și folosim relația (31a):

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = \frac{d\vec{\mathbf{x}}(t)}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\rho(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) \right] = \dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \rho(t) \, \dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\rho}(t)$$

$$= \dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \rho(t) \left[-\dot{\theta}(t) \sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) - \dot{\varphi}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) \right]$$

$$= \dot{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) - \rho(t) \, \dot{\theta}(t) \sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) - \rho(t) \, \dot{\varphi}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t)$$

$$(32)$$

Vectorii $\{\vec{\mathbf{e}}_{\varrho}(t), \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t), \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t)\}$ reprezintă un reper ortonormat:

$$\vec{\mathbf{v}}(t) = v_{\rho}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + v_{\theta}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) + v_{\varphi}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) \tag{33}$$

Din ecuațiile (32) și (33), rezultă:

$$v_{\rho}(t) = \dot{\rho}(t) \tag{34a}$$

$$v_{\theta}(t) = -\rho(t)\dot{\theta}(t)\sin\varphi(t)$$
(34b)

$$v_{\varphi}(t) = -\rho(t)\,\dot{\varphi}(t) \tag{34c}$$

Din relațiile (28a)-(28c), obținem:

$$\cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) + \sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) = \vec{\mathbf{e}}_{3} \tag{29a}$$

$$\sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) - \cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) = \cos \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{1} + \sin \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{2} \tag{29b}$$

$$\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) = -\sin\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_1 + \cos\theta(t)\,\vec{\mathbf{e}}_2 \tag{29c}$$

Din ecuatiile (26), (27) si (29), rezultă:

$$\vec{\mathbf{x}}(t) = \rho(t) \left\{ \left[\cos \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_1 + \sin \theta(t) \, \vec{\mathbf{e}}_2 \right] \sin \varphi(t) + \cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_3 \right\}$$

$$= \rho(t) \left\{ \left[\sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\rho(t) - \cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\varphi(t) \right] \sin \varphi(t)$$

$$+ \left[\cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\rho(t) + \sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\varphi(t) \right] \cos \varphi(t) \right\} = \rho(t) \, \vec{\mathbf{e}}_\rho(t)$$
(30)

Derivând expresiile (28a)-(28c) în raport cu timpul t și folosind relatiile (29a)-(29c), obţinem:

$$\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\rho}(t) = -\dot{\theta}(t)\sin\varphi(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) - \dot{\varphi}(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) \tag{31a}$$

$$\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\theta}(t) = -\dot{\theta}(t) \left[\sin \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) - \cos \varphi(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\varphi}(t) \right] \tag{31b}$$

$$\dot{\vec{\mathbf{e}}}_{\varphi}(t) = -\dot{\theta}(t)\cos\varphi(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\theta}(t) + \dot{\varphi}(t)\,\vec{\mathbf{e}}_{\rho}(t) \tag{31c}$$

III. Cinematica punctului material - 3

Miscarea absolută. Miscarea relativă

Propozitie

Fie $\mathcal{R}_A(\mathbf{0}, \{\vec{\mathbf{e}}_i\}_{1 \le i \le 3})$ un referențial/reper absolut în \mathcal{E} .

Fie $\mathcal{R}(\mathbf{0}', \{\vec{\varepsilon}_{\alpha}(t)\}_{1 < \alpha < 3})$ un referențial/reper relativ în \mathcal{E} . Atunci:

$$\exists \mathbf{Q}(t) \in \text{Ort} : \quad \vec{\varepsilon}_{\alpha}(t) = \mathbf{Q}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{\alpha}, \quad 1 \le \alpha \le 3.$$
 (35)

Demonstrație: Cum $\vec{\varepsilon}_{\alpha}(t) \in \mathcal{V}_{\mathbf{0}}$, $1 \leq \alpha \leq 3$, rezultă

$$\forall \alpha \in \{1,2,3\}, \ \exists \ \{q_{\alpha i}(t)\}_{1 \leq i \leq 3} \subset \mathbb{R}: \quad \vec{\varepsilon}_{\alpha}(t) = \sum_{i=1}^{3} q_{\alpha i}(t) \, \vec{\mathbf{e}}_{i} \quad (36)$$

Fie $\mathbf{Q}(t) = \left[q_{\alpha i}(t)\right]_{1 \le \alpha i \le 3}$. Din (36), obţinem

$$egin{aligned} \delta_{lphaeta} &= ec{oldsymbol{arepsilon}}_{lpha}(t) \cdot ec{oldsymbol{arepsilon}}_{eta}(t) - ec{oldsymbol{arepsilon}}_{eta}(t) = \left(\sum_{i=1}^3 q_{lpha i}(t) \, ec{oldsymbol{arepsilon}}_i\right) \cdot \left(\sum_{j=1}^3 q_{eta j}(t) \, ec{oldsymbol{arepsilon}}_j\right) \ &= \sum_{i,j=1}^3 q_{lpha i}(t) \, q_{eta j}(t) \, \sum_{i=1}^3 q_{lpha i}(t) \, q_{eta i}(t) \, q_{eta i}(t) = \left[oldsymbol{oldsymbol{Q}}(t) \, oldsymbol{oldsymbol{Q}}_i\right]_{lphaeta}. \ \Box \ &= \left(\sum_{i,j=1}^3 q_{lpha i}(t) \, q_{eta j}(t) \, oldsymbol{oldsymbol{arepsilon}}_i\right) + \left(\sum_{i=1}^3 q_{lpha i}(t) \, q_{eta i}(t) \, oldsymbol{oldsymbol{Q}}_i\right) + \left(\sum_{i=1}^3 q_{lpha i}(t) \, oldsymbol{oldsymbol{Q}}_i\right) + \left(\sum_{i$$

Definiție

Mișcarea punctului $\mathbf{P} \in \mathcal{E}$ în raport cu reperul absolut $\mathcal{R}_A \left(\mathbf{O}, \{ \vec{\mathbf{e}}_i \}_{1 \leq i \leq 3} \right)$ se numește mișcare absolută.

Mișcarea punctului $\mathbf{P}\in\mathcal{E}$ în raport cu reperul relativ $\mathcal{R}\left(\mathbf{O}',\{ec{arepsilon}_{lpha}(t)\}_{1\leqlpha\leq3}
ight)$ se numește mișcare relativă.

Notații:

$$\overrightarrow{\mathbf{OP}} \equiv \vec{\mathbf{r}}(t) \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}}$$

$$\overrightarrow{\mathbf{OO'}} \equiv \vec{\mathbf{r}}_{\mathbf{0}}(t) \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}}$$

$$\overrightarrow{\mathbf{O'P}} \equiv \vec{\boldsymbol{\rho}}(t) \in \mathcal{V}_{\mathbf{O'}}$$

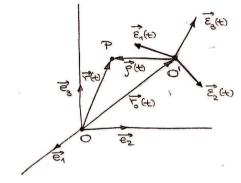


Figure : Reperele \mathcal{R}_A și \mathcal{R} .

III. Cinematica punctului material - 3