

# Mecanică Generală

## III. Cinematica punctului material - 1

Liviu Marin<sup>1,†</sup>

<sup>1</sup>Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București, România

<sup>†</sup>E-mail: marin.liviu@gmail.com

22 octombrie 2013

III. Cinematica punctului material - 1

Mecanică Generală

### I. Punct material/Sistem de puncte materiale

- Punctul  $\mathbf{P} \in \mathcal{E}$  căruia i se asociază o **masă**,  $m > 0$ , se numește **punct material** și se notează cu  $\mathbf{P}(m)$ .
- Fie **sistemul de puncte materiale**  $\{\mathbf{P}_i(m_i)\}_{i \in I} \subset \mathcal{E}$ ,  $m_i > 0$ ,  $i \in I$ .

Masa sistemului de puncte materiale  $\{\mathbf{P}_i(m_i)\}_{i \in I}$  este dată de:

$$M = \sum_{i=1}^I m_i \quad (1)$$

- Fie  $\mathbf{O} \in \mathcal{E}$  fixat. Pentru orice  $i \in I$ , notăm cu  $\vec{r}_i = \overrightarrow{\mathbf{O}\mathbf{P}_i} \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}}$ .  
Definim vectorul

$$\vec{\rho} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^I m_i \vec{r}_i \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}} \quad (2)$$

Se numește **centrul de masă al sistemului de puncte materiale**  $\{\mathbf{P}_i(m_i)\}_{i \in I}$  unicul punct  $\mathbf{G} \in \mathcal{E}$  a.i.  $\vec{\rho} = \overrightarrow{\mathbf{O}\mathbf{G}}$ .

III. Cinematica punctului material - 1

Mecanică Generală

## Corpuri ideale. Centrul de masă

În Mecanică, se concep și **varietăți ideale**:

- I. **Punctul material**: un corp ale cărui dimensiuni sunt mici în raport cu dimensiunile ce intervin în problema considerată.

**Exemple:**

- o planetă în raport cu dimensiunile cosmice;
- un corp a cărui mișcare de rotație nu prezintă interes;
- mișcarea electronilor în atom.

- II. **Curba materială (mediu continuu unidimensional)**: un corp care are două dimensiuni neglijabile în raport cu cea de-a treia.

**Exemplu:**

- un fir subțire.

- III. **Suprafața materială (mediu continuu bidimensional)**: un corp care are una dintre dimensiuni neglijabilă în raport cu celelalte două.

**Exemplu:**

- o placă subțire a cărei grosime este nu este esențială.

III. Cinematica punctului material - 1

Mecanică Generală

### II. Curbă materială

- Fie **curba materială**  $k(\mathcal{C}) = \{\mathbf{x}(\lambda) \in \mathcal{E} \mid \lambda \in I\}$ .

Atunci **masa curbei materiale**  $k(\mathcal{C})$  este dată de:

$$M = \int_{k(\mathcal{C})} \rho(\mathbf{x}) ds(\mathbf{x}) \quad (3)$$

- Fie  $\mathbf{O} \in \mathcal{E}$  fixat. Pentru orice  $\mathbf{x} \in k(\mathcal{C})$ , notăm cu  $\vec{r}(\mathbf{x}) = \overrightarrow{\mathbf{O}\mathbf{x}} \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}}$ .  
Definim vectorul

$$\begin{aligned} \vec{\rho} &= \frac{1}{M} \int_{k(\mathcal{C})} \rho(\mathbf{x}) \vec{r}(\mathbf{x}) ds(\mathbf{x}) \\ &= \frac{1}{M} \int_I \rho(\mathbf{x}(\lambda)) \vec{r}(\mathbf{x}(\lambda)) \frac{ds(\lambda)}{d\lambda} d\lambda \in \mathcal{V}_{\mathbf{O}} \end{aligned} \quad (4)$$

Se numește **centrul de masă al curbei materiale**  $k(\mathcal{C})$  unicul punct  $\mathbf{G} \in \mathcal{E}$  a.i.  $\vec{\rho} = \overrightarrow{\mathbf{O}\mathbf{G}}$

III. Cinematica punctului material - 1

Mecanică Generală

### III. Suprafață materială

- Fie **suprafața materială**  $k(\Sigma) = \{\mathbf{x}(u, v) \in \mathcal{E} \mid (u, v) \in I \times J\}$ .

Atunci **masa suprafeței materiale**  $k(\Sigma)$  este dată de:

$$M = \int_{k(\Sigma)} \rho(\mathbf{x}) d\sigma(\mathbf{x}) \quad (5)$$

- Fie  $\mathbf{O} \in \mathcal{E}$  fixat. Pentru orice  $\mathbf{x} \in k(\Sigma)$ , notăm cu  $\vec{\mathbf{r}}(\mathbf{x}) = \vec{\mathbf{Ox}} \in \mathcal{V}_0$ .  
 $d\vec{\mathbf{r}}/du$  [ $d\vec{\mathbf{r}}/dv$ ] – vectorul tangent la curba  $v = \text{const}$  [ $u = \text{const}$ ].  
 $(d\vec{\mathbf{r}}/du) \times (d\vec{\mathbf{r}}/dv)$  – vectorul normalei la suprafața  $\Sigma$ .

$$\vec{\rho} = \frac{1}{M} \int_{k(\Sigma)} \rho(\mathbf{x}) \vec{\mathbf{r}}(\mathbf{x}) d\sigma(\mathbf{x}) = \frac{1}{M} \int_{I \times J} \rho(\mathbf{x}(u, v)) \vec{\mathbf{r}}(\mathbf{x}(u, v)) \sqrt{(d\vec{\mathbf{r}}/du)^2 (d\vec{\mathbf{r}}/dv)^2 - [(d\vec{\mathbf{r}}/du) \cdot (d\vec{\mathbf{r}}/dv)]^2} du dv \in \mathcal{V}_0 \quad (6)$$

Se numește **centrul de masă al suprafeței materiale**  $k(\Sigma)$  unicul punct  $\mathbf{G} \in \mathcal{E}$  a.i.  $\vec{\rho} = \vec{\mathbf{OG}}$ .

### IV. Corp

- Fie **corpul**  $k(\mathcal{B}) \subset \mathcal{E}$ .

Atunci **masa corpului**  $k(\mathcal{B})$  este dată de:

$$M = \int_{k(\mathcal{B})} \rho(\mathbf{x}) dV(\mathbf{x}) \quad (7)$$

- Fie  $\mathbf{O} \in \mathcal{E}$  fixat. Pentru orice  $\mathbf{x} \in k(\mathcal{B})$ , notăm cu  $\vec{\mathbf{r}}(\mathbf{x}) = \vec{\mathbf{Ox}} \in \mathcal{V}_0$ .  
 Definim vectorul

$$\vec{\rho} = \frac{1}{M} \int_{k(\mathcal{B})} \rho(\mathbf{x}) \vec{\mathbf{r}}(\mathbf{x}) dV(\mathbf{x}) \in \mathcal{V}_0 \quad (8)$$

Se numește **centrul de masă al corpului**  $k(\mathcal{B})$  unicul punct  $\mathbf{G} \in \mathcal{E}$  a.i.  $\vec{\rho} = \vec{\mathbf{OG}}$ .

#### Exerciții

- Să se arate că poziția centrului de masă al unui corp  $\mathcal{B}_k = k(\mathcal{B})$  nu depinde de sistemul de referință.
- Să se arate că centrul de masă al corpului  $\mathcal{B}_k = k(\mathcal{B})$  se află în interiorul oricărei suprafețe convexe care conține corpul respectiv (în interiorul corpului).  
**Indicație:** Considerați un sistem de referință arbitrar și arătați că semnul proiecției lui  $\vec{\rho}$  pe una dintre direcțiile de coordonate este constant.
- Dacă punctele unui sistem material,  $\mathcal{S} = \{\mathbf{P}_i(m_i)\}_{i \in I}$ , se află pe o dreaptă sau într-un plan, atunci centrul de masă al sistemului  $\mathcal{S}$  se află pe acea dreaptă, respectiv în acel plan.
- Fie sectorul circular,  $S(r, \alpha)$ , subîntins de un arc de cerc de rază  $r$  și deschidere  $\alpha$ . Presupunând că  $\rho(\mathbf{x}) = \rho_0$ ,  $\mathbf{x} \in S(r, \alpha)$ , determinați poziția centrului de masă,  $\mathbf{G}$ , al sectorului circular  $S(r, \alpha)$ .

#### Spațiu

În Mecanica Clasică, **spațiul** este:

##### (S<sub>1</sub>) tridimensional:

Trei indicații sunt necesare și suficiente pentru a repera un loc în spațiu (din experiență)  $\implies$

Spațiul are proprietatea pe care i-o imprimă corpurile materiale ce sunt caracterizate prin **lungime, lățime și înălțime** (3 dimensiuni)

##### (S<sub>2</sub>) absolut:

Consensul observatorilor asupra identificării locurilor în spațiu

##### (S<sub>3</sub>) independent de materie:

Spațiul este același pentru orice corp material considerat

##### (S<sub>4</sub>) nelimitat

##### (S<sub>5</sub>) continuu:

Dacă două puncte aparțin spațiului, atunci dreapta determinată de acestea aparține spațiului

Spațiul – cadrul la care se raportează mișcarea materiei:

- (i) Locurile sunt reprezentate de puncte
- (ii) Punctele sunt reprezentate de trei numere, i.e. coordonatele punctelor față de un sistem de referință (reper),  $(\mathbf{O}, \{\vec{e}_i\}_{1 \leq i \leq 3})$ , ales în mod convenabil
- (iii)  $(S_3)$ , i.e. spațiul este independent de materie  $\implies$   
Spațiul nu are structură (omogen & izotrop)  $\implies$   
Spațiul euclidian punctual tridimensional  $\mathcal{E} = \mathbb{R}^3$
- (iv) Proprietatea fundamentală a lui  $\mathcal{E} = \mathbb{R}^3$ :

$$\begin{aligned} \forall \mathbf{X}(x_1, x_2, x_3) \in \mathcal{E}, \quad (\vec{x} = \overrightarrow{\mathbf{OX}} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3), \\ \forall \mathbf{Y}(y_1, y_2, y_3) \in \mathcal{E}, \quad (\vec{y} = \overrightarrow{\mathbf{OY}} = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3) : \\ d(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \sqrt{(\vec{x} - \vec{y}) \cdot (\vec{x} - \vec{y})} \end{aligned}$$

- (v)  $(S_2)$ , i.e. spațiul este absolut  $\implies$  Distanțele sunt absolute

Unitatea de măsură a distanțelor (lungimilor): metrul ( $m$ )

$1m = 1/40.000.000$  din lungimea meridianului ce trece prin Paris

Observații:

- (i)  $(T_4)$ , i.e. mulțimea evenimentelor obiective este ordonată  $\implies$   
Se poate stabili o corespondență bijectivă între mulțimea evenimentelor și  $\mathbb{R}$
- (ii) Această corespondență bijectivă dintre mulțimea evenimentelor și  $\mathbb{R}$  este **independentă de evenimente**, cf.  $(T_1)$ , și **independentă de sistemul de referință (reperul) considerat**, cf.  $(T_3)$
- (iii) Corespondența bijectivă menționată la (i) nu constituie încă o măsură a timpului, i.e. nu ne dă determinările cantitative necesare în Mecanică

**Problema:** Cum obținem o măsură a timpului universal?

## Timp

În Mecanica Clasică, se consideră că **timpul** este:

$(T_1)$  **universal**:

Se presupune o **sincronizare a scărilor temporale**

$(T_2)$  **absolut**:

Sincronizarea scărilor temporale depinde de modul de transmisie a semnalelor; se presupune a fi **automată & instantanee**  $\implies$

Timpul este **absolut**

$(T_3)$  **omogen**:

Timpul este independent de sistemul de referință (reperul) considerat  $\implies$

Timpul este lipsit de structură, i.e. **omogen** (se scurge uniform)

$(T_4)$  **unidimensional**:

Mulțimea evenimentelor obiective este o mulțime ordonată

$(T_5)$  **ireversibil**

**Soluția:** Raportăm scara timpului universal la o mișcare periodică pe care o postulăm a fi uniformă

- Fixăm originea de la care vrem să măsurăm timpul
- Considerăm perioada mișcării de referință,  $\omega$
- Evenimentele sunt ordonate, cf.  $(T_4)$   $\implies$   
Unui eveniment îi corespunde un  $t\omega \in \mathbb{R}$ , unde  $t \in \mathbb{R}$
- Numărul  $t \in \mathbb{R}$ , care exprimă raportul dintre timpul la care se petrece evenimentul considerat și perioada mișcării de referință,  $\omega$ , ne dă măsura timpului aceluia eveniment

Definirea timpului universal, prin care reperăm desfășurarea evenimentelor, se face raportând cursul evenimentelor la o mișcare standard

### Obținerea timpului universal:

- **Ziua solară:** durata de timp între două treceri consecutive ale Soarelui la meridianul unui punct dat la suprafața Pământului (meridianul Greenwich)
- $T_0$  = valoarea medie a zilei solare
- Se definește **secunda** (s) ca unitate de măsură a timpului:

$$1s = (1/86.400) T_0$$

- Având precizată durata unei secunde, se construiesc mecanisme (ceasornice; orologii) în care se realizează o mișcare uniformă a unor arătătoare în fața unui cadran circular, secunda corespunzând intervalului de timp necesar ca arătătorul să parcurgă un anumit arc de cerc

Orologii atomice – atomii emit unde de frecvență constante

- $T_0$  = durata unui ciclu de oscilație a atomului de cesiu în vid
- Se definește **secunda** (s) ca unitate de măsură a timpului:

$$1s = 9.126.631.770 T_0$$