

C++

C++ (C plus plus) je programski jezik koji spada među jezike višeg programskog nivoa. C++ je objektno-orijentisan programski jezik (OOP) koji je dobar deo osobina nasledio od jezika C. Tvorac ovog jezika je Bjarne Stroustrup koji ga je nazvao C sa klasama.

Primer koji bi nam koristio kao uvod u programiranje je poznati program **Pozdrav**. C++ kôd bi izgledao ovako:

```
#include <iostream> using namespace std;    int main
()    //(Ovo je komentar) {    cout << "Pozdrav!" << e
ndl;    cout << "Ovo je moj prvi C++ program.\n";
return 0; }
```

Programski jezik C++ podržava tkz. Objektno orijentisano programiranje sto je programerima omogućilo da lakše definišu kompleksnije programe. Jezik C++ bio je jedan od prvih sa podrškom za klase (način na koji se definišu objekti). Primer jednog jednostavnog programa sa definisanom klasom Osoba, učitavanje podataka u klasu Osoba i iščitavanje podataka iz te klase.

```
# include<iostream> # include<cstring> using namespace
std; class Osoba { private:    char ime[30],prezime[3
0]; //polja klase    int godine; public:    Osoba() /
//konstruktor klase metoda koja ima isto ime kao i klasa
    {    ime[0]=prezime[0]=0;    }    Osoba(char iime[30],char pprez[30],int god) //drugi konstruktor
    {    strcpy(ime,iime);    strcpy(prezime,
pprez); //ugradjena f-ja iz cstring koja kopira string
iz pprez u prezime    godine=god;    }    ~Osoba
() {} // metoda u kojoj se realizuje brisanje objekta i
z memorije (destruktor)    void pisi() //metoda koja p
ise podatke klase Osoba    {    cout<<"\nIme:\t\t
"<<this->ime    <<"\nPrezime:\t"<<this->prezim
e    <<"\nGodine:\t\t"<<this->godine
    <<endl;    }    void citaj() //metoda učitava poda
tke u klasu    {    cout<<"Ime?\t\t";    cin
```

```

>>this->ime;          cout<<"Prezime?\t";          cin>>t
his->prezime;          cout<<"Godine?\t\t";          cin>
>this->godine;        } }; int main() {          Osoba* a=new Osoba(
soba("petar","petrovic",20);          Osoba* b=new Osoba();
    b->citaj();        a->pisi();        b->pisi();        retur
n 0; }

```