# Properties

|  |  |
| --- | --- |
| **Læringsmål** | Du kan:   * **1Pf1:** anvende centrale metoder til at specificere og konstruere algoritmer [...] * **1Pf2:** anvende centrale faciliteter i programmeringssproget til realisering af algoritmer […] * **1Pf3**: anvende et i professionen udbredt, integreret udviklingsværktøj, herunder versionsstyringssystem […] til at designe og konstruere praksisnære applikationer […] * **1Pk3**: i en struktureret sammenhæng tilegne sig ny viden, færdigheder og kompetencer inden for programmeringssprog, udviklingsværktøjer, programmeringsteknikker og programdesign |
| **Forventede  produkter** | * Implementering af programmerings- og git-øvelserne |
| **Forventet læringsudbytte [SOLO]** | Programmeringssporet:   * [Unistrukturel] Du kan genkende enkelte kendetegn ved **C# properties** * [Multistrukturel] De kan beskrive flere kendetegn i forhold til **OOP princippet indkapsling**   Færdighedssporet:   * [Multistrukturel] Du kan genkende flere GIT-kommandoer: branch, checkout, merge og anvende dem i Git Bash og i Visual Studio IDE til **versionering** |
| **Din forberedelse** | Programmeringssporet:   * Indkapsling og Properties (video: 32:06; se i planer i ItsLearning) * [C# Encapsulation](https://www.c-sharpcorner.com/article/encapsulation-in-C-Sharp/) (teksten er fra 2001 og er stadig helt korrekt vist og forklaret – properties er dog ikke en ny feature i C# i dag)   Færdighedssporet:   * [2.7 Git Basics – Git Aliases [ProGit]](https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Git-Aliases) * [3.1 Git branching – Branches in a nutshell [ProGit]](https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Branches-in-a-Nutshell) * [3.2 Git Branching – Basic Branching and merging [ProGit]](https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Basic-Branching-and-Merging) |

Du fortsætter i denne opgave med OrangeTree-casen fra forrige Ex10-opgaven, men nu med fokus på properties. Derudover introduceres du til, hvordan man kan benytte et command-line interface (CLI) til at skifte fra en Git branch til en anden, benytte merging og benytte Visual Studio IDE til at tilgå jeres Git repository.