# Repetition

|  |  |
| --- | --- |
| **Læringsmål** | Alle tidligere læringsmål |
| **Forventet læringsudbytte [SOLO]** | Alle tidligere læringsudbytter |
| **Din forberedelse** | Bemærk der er ingen nye fagemner til i dag, kun repetition af tidligere emner. |

**I denne undervisningsgang er der ingen undervisere tilstede (vi er på kursus).**

Opgaven er derfor tilpasset, så du har mulighed for at gense tidligere opgaver og løse dem igen, eller færdiggøre dine løsninger. Samtidig kan du bruge dagen til at genlæse tidligere forberedelse. Gør brug af hinanden i teamet/holdet/årgangen, hvis I har problemer og gerne vil sparre med nogen.

Du vælger selv om du vil arbejde online eller nede i boksen. Det er frivilligt. Aftal det meget gerne i dit team, hvordan I gør det.

Den første øvelse i dag er helt individuel. Derefter er der frit slag.

# Øvelse 1: Læringsudbytteplan (individuel)

I forbindelse med alle emner som er gennemgået i tidligere opgaver i forberedelsen, start på eller opdatér din læringsudbytteplan (se dagens ord i Ex02-Conditionals samt slide 19 og 20 i Ex02-Slides). Dvs. vurdér og begrund dit SOLO-niveau på hvert emne samt anfør dine tiltag.

# Øvelse 2: Konsolidering

Dagen er tiltænkt som en konsolideringsdag. Det vil sige, at du ikke vil blive introduceret til noget nyt på denne dag, men du kan vælge selv, hvordan du vil bruge dagen, hvor du har brug for det:

1. Gå tilbage til de øvelser i tidligere opgaver, du ikke har fået løst endnu, og gøre dem færdig; du vælger selv.
2. Genløs alle programmeringsøvelser i tidligere opgaver med den indsigt, du har nu.
3. Hvis du har løst alle opgaver, så gennemgå og revurdér dem og se, om der kunne være behov for at tilpasse koden; f.eks. gøre den mere effektiv, kortere, mere læselig eller bedre til at håndtere fejlsituationer, mm.
4. Eller arbejd på det projekt, du har behov for lige nu (f.eks. Hydac)

Anvend densamarbejdsform, der passer bedst til din aktivitet individuelt eller i samarbejde med dit team.

God fornøjelse.