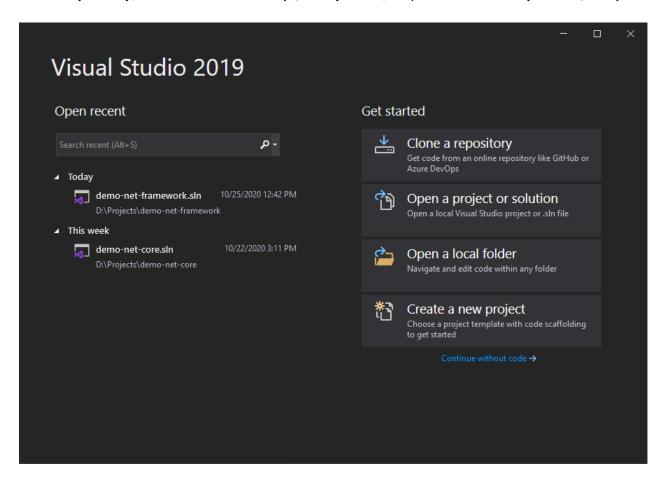
Cum realizăm o nouă aplicație web folosind Visual Studio?

Primul pas constă în deschiderea programului Visual Studio. Dacă aveți un proiect deja deschis puteți realiza un nou proiect folosind următoarea secvență de butoane/comenzi: "File -> New -> Project".

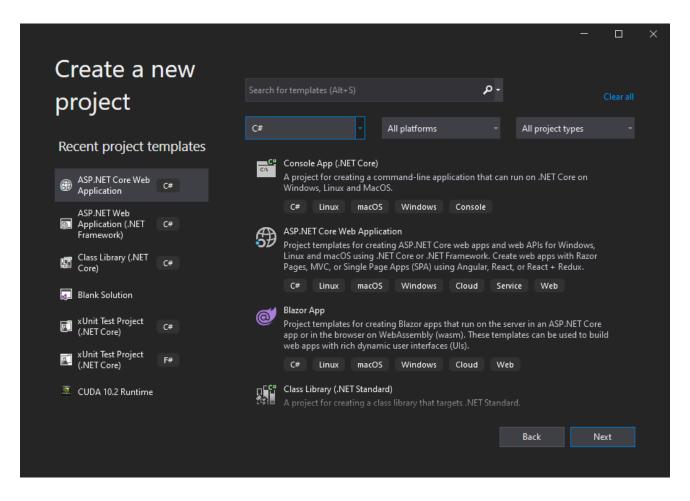
Din următorea fereastră deschisă avem multiple opțiuni, printre care deschiderea unui proiect recent, clonarea unui repository, deschiderea unei soluții/unui proiect, respectiv crearea de proiecte/soluții.



În exemplul următor vom realiza un nou proiect și vom ajunge la caseta de dialog din imaginea de mai jos. Opțiunile prezente sunt diverse, cele mai importante fiind:

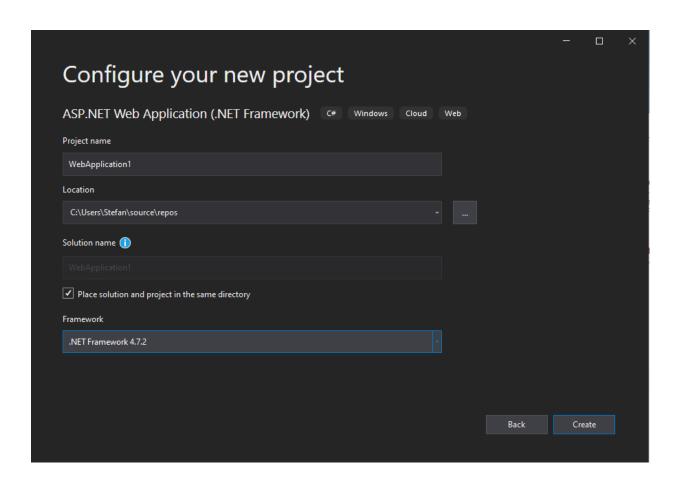
- 1. Selecția unui template utilizat recent;
- 2. Selectarea limbajului, platformei sau tipului de proiect;
- 3. Căutarea în funcție de numele șablonului sau a etichetelor.

Pentru exemplele noastre vom utiliza șabloanele: "ASP.NET Web Application"/"ASP.NET Core Web Application".



Următorul pas constă în configurarea unor proprietăți generale ale proiectului: *nume proiect, locație, nume soluție, framework.*

Recomand utilizarea opțiunii "Place solution and project in the same directory" pentru proiectele de demo/simple.



🔔 Următorul pas este cel mai important!

Avem următoarele posibilități de selecție, în funcție de framework-ul selectat (.NET/.NET Core):

1. Tipul proiectului:

- a. **Empty** utilizat pentru realizarea de servicii personalizate, unde arhitectura diferă de cele clasice.
- b. Web Forms tipul acesta de proiect este disponibil doar pentru .NET (versiunea clasică) și presupune realizarea proiectelor folosind diverse elemente/componente (drag-anddrop), respective evenimente. Este un mod eficient de a realiza aplicații web rapide și dinamice, fără a complica procesul de dezvoltarea.
- c. MVC Proiectele MVC sunt create direct cu o structură de bază (pagină Home, câteva modele simple și controller default). Este o arhitectură consacrată în mediul ASP.NET.

Şablonul este regăsit în .NET Core sub denumirea de "Web Application (Model-View-Controller)

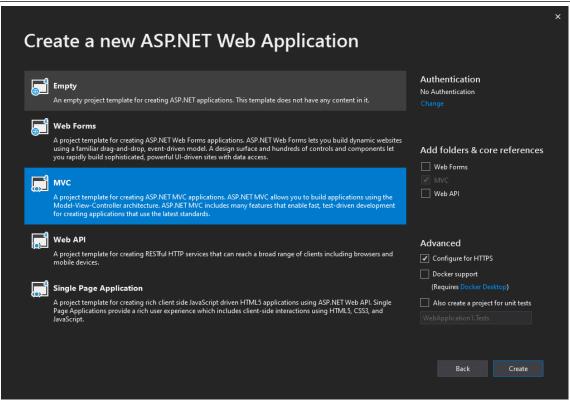
- d. API/Web API Cu ajutorul acestui tip de soluție realizăm servicii de tip RESTful HTTP (Representational state transfer). Tiparul API este utilizat în special pentru servirea unor date în format cât mai simplu (JSON, XML). În .NET Core putem combina utilizarea patternului MVC cu formatul API, diferențierea fiind făcută la nivel de controller.
- e. Single Page Application/Angular/React.js/React.js and Redux Atunci când este imperios necesară dezvoltarea unei aplicații de tipul SPA este bine de știut faptul că avem la dispoziție câteva posibilități, direct din interfața Visual Studio.

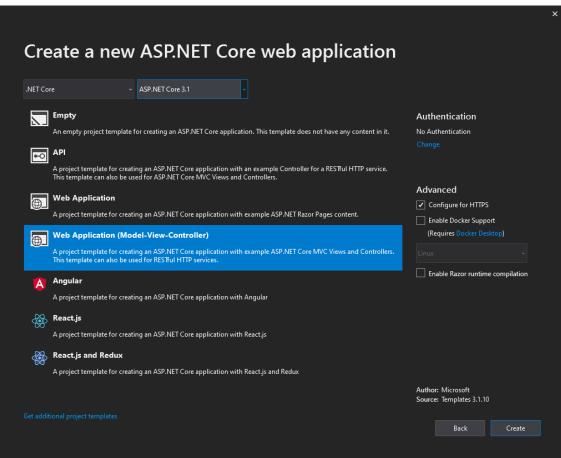
2. Setări avansate:

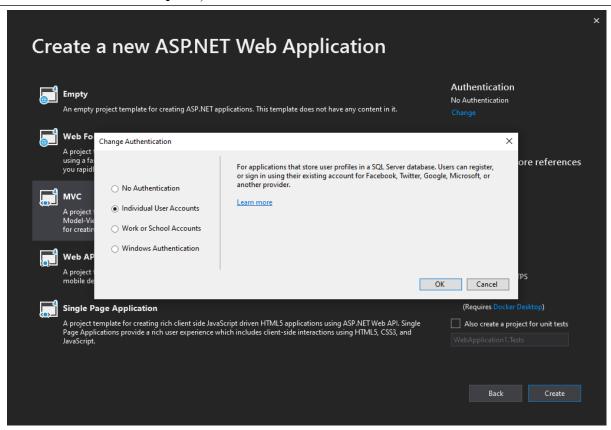
- a. Configurare HTTPS
- b. Suport pentru Docker
- c. Creare de proiect pentru teste unitare (.NET)
- d. Razor runtime compilation (.NET Core) opțiune utilă pentru încărcarea în timp-real, după fiecare modificare a fișierelor Razor (HTML + CSS + JS + C#). 4 FOARTE UTILĂ!!!

3. Autentificare:

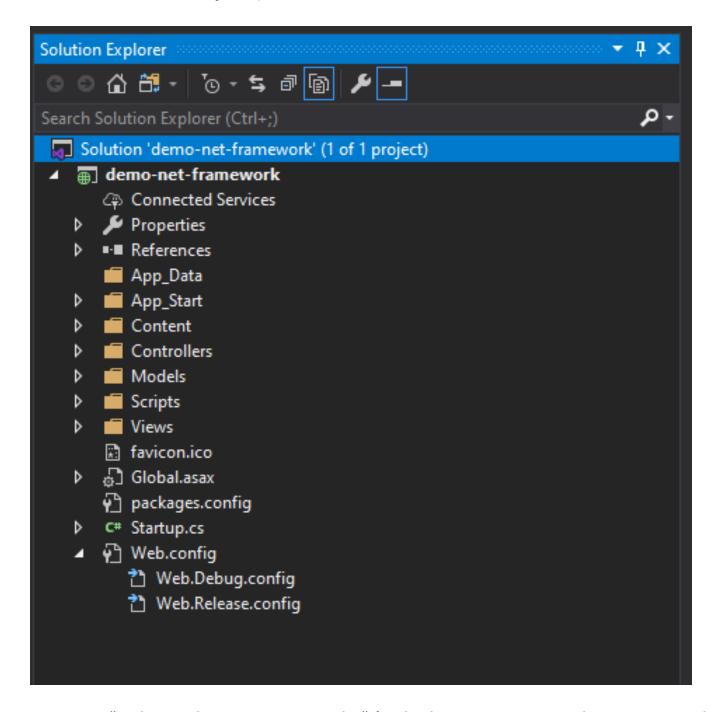
- a. No authentication
- b. Individual User Accounts folosită în cazul schemelor clasice de autentificare: utilizator
 + parolă
- c. Work or School Accounts integrare cu Azure Active Directory, o soluție cloud pentru gestionarea utilizatorilor dintr-o organizație. Conturile @s.unibuc.ro sunt gestionate folosind modulul mentionat.
- Windows Authentication Foarte folositoare atunci când aplicațiile sunt utilizat intern,
 în cadrul unei companii.





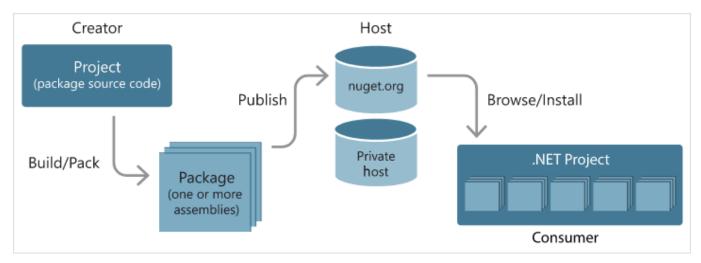


• Structura unei aplicații .NET



La o primă vedere o aplicație MVC este complexă, în schimb segmentarea și granularea componentelor este un principiu și o practică bună în industrie, acolo unde se preferă o separare cât mai detaliată a logicii de business sau a logicii codului scris.

- Connected Services reprezintă o colecție de servicii terțe ce pot fi asociate unei aplicații web.
- Properties conține detalii generale ale proiectului, unele dintre ele fiind configurate la crearea proiectului.
- References În acest segment avem o listă cu toate librăriile utilizate de aplicatia noastră, majoritatea provenind din NuGet, "organizatorul de pachete" Microsoft. Următoarea diagramă ne arată parcursul, etapizat, al unei astfel de librării.

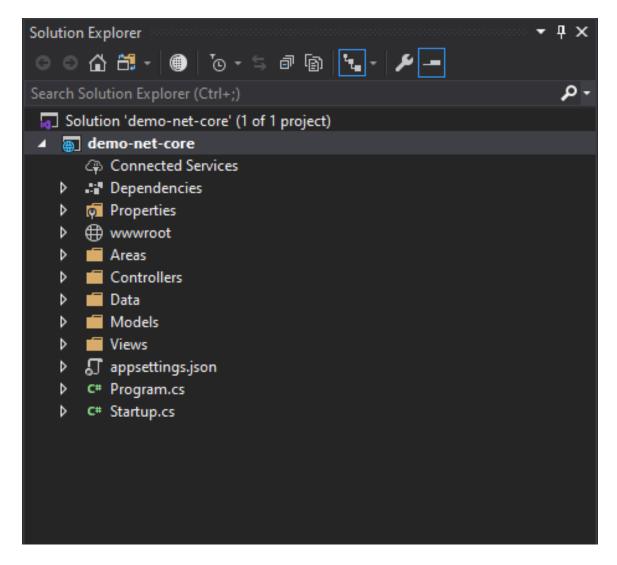


- **App_Data** Aici putem menține fișiere ce deservesc datele conținute de aplicația noastră, fie ele structurate sau nu. Putem plasa fișiere de tip .XML, .JSON, .MDF (structură și informații ale unei baze de date), plus alte fisiere diverse (la alegerea dezvoltatorilor).
- App_Start În acest spațiu sunt stocate câteva fișiere C# dedicate configurării aplicației. Spre exemplu, fișierul RouteConfig.cs pune la dipoziție programatorilor opțiunea de a configura rute și adrese în cadrul serviciul sau aplicației. Un alt exemplu îl reprezintă BundleConfig.cs, un configurator dedicate structurării fișierelor .CSS și .JS în pachete, denumite "bundles". ✔ Toate aceste configurări sunt descoperite pe parcurs, în funcție de nevoi. Pentru moment utilizarea lor în forma dată este suficientă.
- Content Aici regăsim toate fișierele dedicate stilizării paginilor (fișiere .CSS, .SCSS, .JPG, .PNG, .GIF, etc.)
- Controllers Dacă folosim MVC aici vor fi stocate unitățile de cod de tipul controller, convenția fiind una destul de limpede: toate fișierele au drept suffix cuvântul "Controller".
- Models Logica business, respectiv logica datelor din spatele unei aplicatii se află în acest director.

- Scripts Fişiere/biblioteci/componente JavaScript
- **Views** Paginile cu extensia .CSHTML, respective .HTML se vor afla în acest folder. Foarte importante sunt următoarele view-uri/interfețe, de bază:
 - _ViewStart.cshtml -> conține definirea componentei Layout (un șablon generic al interfeței de utilizare)
 - ◆ Shared/_Layout.cshtml -> aici definim formatul UI, pornind de la simplul tag <html> până la integrarea elementelor statice de stilizare și a funcționalităților complexe, expuse prin JavaScript.

 → Foarte importantă este secvența de cod @RenderBody(). Aceasta este componenta care permite încărcarea conținutului atunci când vizităm o pagină nouă.
- favicon.ico Iconița aplicației (există una "by default")
- Global.asax Aici putem defini cod declanşat de anumite evenimente de sistem:
 - ◆ Application_Start/End
 - ♦ Session_Start/End
 - ♦ Application_BeginRequest
 - ♦ Application AuthenticateRequest
 - ♦ Application Error
- Startup.cs Fișier vital al oricărei aplicației MVC scrisă folosind .NET framework, mai precis un fișier de configurare
- Web.config Prezent în două moduri (Debug & Release), în format XML. Constă în setări moleculare ale aplicației (framework utilizat, conexiune cu baze de date, biblioteci & module încărcate).
 NU
 NE ATINGEM DE ACEST FIȘIER ÎN MOD MANUAL, EXCEPȚIE FIIND ADĂUGAREA SAU MODIFICAREA
 CONEXIUNILOR CU SURSELE DE DATE.

• Structura unei aplicații .NET Core



Putem observa din start o structură mult mai simplă a aplicațiilor MVC care folosesc la bază .NET Core. Au fost concatenate anumite segmente și diferențele principale sunt următoarele:

- wwwroot Conține toate fișierele statice ale aplicației, de la fișiere de stilizare, la cele funcționale (JavaScript, TypeScript, etc.). Nu în ultimul rând aici putem aduce fișierele de tip imagine sau video.
- Areas Putem separa componentele logice ale aplicației folosind acest segment. By default apare în cazul utilizării autentificării.
- Data în acest director avem din start fișierele de migrare ale bazelor de date (în cazul abordării
 code first), respectiv contextele de conexiune la bazele de date și alte surse de informații.

- appsettings.json O îmbunătățire majoră o reprezintă configurarea mult mai simplă a proiectelor
 MVC, fișierul fiind de data aceasta în format JSON, cu mult simplificat (are la bază câteva linii)
- Startup.cs Este modulul de pornire al aplicației, "un fel de main"