Kratak uvod u NumPy - Numerical Python biblioteku

```
In [1]: # "#" Ovo je znak za komentar.
# Uvezli smo biblioteku numpy kao instancu np koristeci komandu import
import numpy as np

In [2]: # np sada mozemo koristiti u velikom broju primera.
# ukoliko otkucamo np. i pritisnemo TAB dobićemo listu mogucih funkcija
# kreiramo niz od 6 elemenata
a= np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5])
In [3]: # a * 3 u slucaju da je a numpy instanca, mnozi se svaki element sa 3
a = a * 3
```

Ovo je vazan koncept u NumPy-ju (slican kao i u Matlabu). # Vectorization:: moguce je procesirati nizove na brz nacin bez koriscenja loop petlji

```
In [4]: print (a)
        [ 0 3 6 9 12 15]
In [5]: # ovim smo generisali numericki niz od 6 elemenata.
        # mozemo proveriti dimenzije niza. U ovom slucaju rezultat 1 nam
        # govori da se radi o vektoru.
        a.ndim
Out[5]: 1
In [6]: # komandom reshape mozemo promeniti oblik niza. Od 1D niza (1x6), mozemo kreir
        ati matricu, 2D niz, dimenzija (2 x 3)
        a.reshape(2,3)
Out[6]: array([[ 0, 3, 6],
               [ 9, 12, 15]])
In [7]: b = np.zeros((3,4))
In [8]: b
Out[8]: array([[ 0., 0., 0., 0.],
               [0., 0., 0., 0.],
               [0., 0., 0., 0.]
```

```
In [9]: x = np.array([[1., 2., 3.], [4., 5., 6.]])
In [10]: print(x)
        [[ 1.  2.  3.]
        [ 4.  5.  6.]]

In [11]: x * 3
Out[11]: array([[ 3., 6., 9.],
        [ 12., 15., 18.]])
```

Indeksiranje

Funkcije za brzo procesiranje pojedinacnih elemenata niza

"Element-wise processing". U Matlabu se za ovo koristila tacka, npr. ".*"

```
In [18]: x = np.array(range(10))
In [19]: print (x)
         [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
In [20]: np.sqrt(x)
                                       , 1.41421356, 1.73205081,
Out[20]: array([ 0.
                                                                             2.23606798, 2.44948974, 2.64575131, 2.82842712, 3.
In [21]: X
Out[21]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
In [22]: x = np.sqrt(x)
In [23]: t = np.arange(1000, dtype=float)
In [24]: t = t / 1000.0
In [25]:
         x = np.cos(2*np.pi*3*t)
In [26]: import matplotlib.pyplot as plt
In [27]: # komentar koji je potreban za iscrtavanje grafika
         %matplotlib inline
```

In [28]: plt.plot(t,x)

Out[28]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x9e618d0>]

