

PRAVILNIK TAKMIČENJA

Osnovne informacije

Takmičenje je namenjeno učenicima srednjih škola iz Republike Srbije. Na takmičenju učestvuju timovi sastavljeni isključivo od učenika srednjih škola. Učešće je besplatno. Timovi se sastoje od 3 ili 4 osobe i pravo učešća na samom hakatonu ima deset timova koji su uspešno prošli sve krugove selekcije.

Prvi dan takmičenja (subota, 11. decembar)

Takmičari će prisustvovati svečanom otvaranju projekta, nakon čega sledi prezentovanje teme Hakatona od strane organizatora. Potom će timovi imati na raspolaganju 24 sata da programiraju i pripreme prezentacije svojih rešenja.

Drugi dan takmičenja (nedelja, 12. decembar)

Nakon isteka vremena koje je predviđeno za programiranje, slede prezentacije softverskih rešenja pred stručnim žirijem (prezentacije rešenja su javne, tako da mogu prisustvovati i profesori, roditelji ili prijatelji takmičara). Nakon odluke žirija sledi proglašenje pobednika i svečano zatvaranje projekta.

Način realizacije takmičenja - ONLAJN format

Tokom perioda kodiranja, timovi će imati dva sastanka sa stručnjacima iz različitih segmenata IT industrije koji su zaposleni na Fakultetu organizacionih nauka ili sa istaknuti alumni članovi FONIS-a, kao organizatora. Razlikuju se dva tipa sastanaka:

- 1. Konsultacije** – sastanci sa mentorima koji imaju za cilj usmeravanje timova, pomoć pri formulisanju ideje i davanje konstruktivnih saveta i komentara
- 2. Check point-i** – sastanci koji imaju kontrolnu funkciju dotadašnjeg rada tima, što podrazumeva kratak prolaz kroz kod, i osvrt na samu tehničku stranu implementacije rešenja

Navedeni sastanci odvijace se po agendi koja je dostavljena timovima, uz napomenu da termin iz agende odgovara početku sastanka za prvi tim, dok će redosled biti određen na otvaranju, putem nasumičnog izbora. Svi sastanci trajace 15 minuta po timu. Žiri će komentare stručnih mentora i ocene sa check point-a imati na uvid pre prezentacija timova.

Svi zvanični delovi projekta: otvaranje, sastanci, prezentacije i proglašenje pobednika odvijace se putem Microsoft Teams platforme. Takmičari će dobiti pristupne podatke pre početka takmičenja.

U toku rada, timovi su u obavezi da koriste GitHub, i da u kreiran projekat za kolaboratora dodaju nalog organizatora, koji će im biti naglašem prilikom brifinga teme. Organizator se obavezuje da će imati isključivo posmatračku ulogu, kao kolaborator na projektu.

Posebno se naglašava da je potrebno da takmičari GitHub koriste u skladu sa dobrom programerskom praksom, što podrazumeva:

- 1.** Kreiranje commit-ova za racionalne celine projekta u smislenim vremenskim intervalima (nije dozvoljeno pred sam check point push-ovati projekat u celosti ili u nekoliko velikih delova – npr svaki član tima po jedan)
- 2.** Pisati odgovarajuće, formalne opise za svaki push

Napominje se da će mentori na check point-ima imati uvid u repozitorijume sa projektima, te je u najboljem interesu timova da projekti budu informativni i pruže kvalitetnu sliku o toku rada tima.

Svaka sumnja da postoji mogućnost neetičnosti prilikom rada biće ispitana.

Po završetku svih prezentacija žiri održava privatni sastanak gde na osnovu svega prethodnog odlučuje o rangiranju timova.

Po donošenju odluke, žiri obaveštava organizatora i pristupa se proglašenju pobednika i svečanom zatvaranju projekta.

Pravila takmičenja

1. Na takmičenje mogu da se prijave **isključivo** učenici srednjih škola na teritoriji Republike Srbije u timovima od po 3 do 4 osobe.
2. Takmičari koji su maloletna lica moraju imati potpisanu i overenu saglasnost roditelja o učešću na takmičenju, koja će im biti dostavljena od strane organizatora.
3. Na radionice se pozivaju **najviše** dva tima iz iste srednje škole. Ukoliko su timovi mešoviti, onda **najviše** dva takva tima.
4. Na finalni deo takmičenja može proći **najviše** jedan tim iz određene srednje škole.
5. Takmičari samostalno i uz pomoć dodeljenih mentora izrađuju softversko rešenje.
6. Nije dozvoljeno samostalno biranje mentora od strane takmičara, već mentore dodeljuje organizator.
7. Takmičarima je zabranjen kontakt sa profesorima u periodu od otvaranja projekta do prezentacije finalnih rešenja.
8. Prezentacija rešenja je javna, što znači da je dozvoljeno prisustvo profesora, rodbine ili prijatelja takmičara (u skladu sa epidemiološkim merama).
9. Takmičarima će biti omogućeno napuštanje prostorija Fakulteta organizacionih nauka radi odmora na svežem vazduhu samo uz pratnju organizatora, i to u okolini fakulteta.
10. Takmičari mogu da rade na svojim ili računarima obezbeđenim od strane organizatora (na računarima obezbeđenim od strane organizatora nije dozvoljena instalacija nikakvog dodatnog softvera).
11. Takmičarima je dozvoljena upotreba mobilnih telefona i interneta.
12. Takmičari će imati priliku da koriste tehnologije po svom izboru i neće biti ograničenja od strane organizatora po pitanju konkretnih tehničkih rešenja.

13. Takmičari će imati priliku da u svakom trenutku konsultuju organizatore ukoliko im zadatak nije potpuno tehnički jasan.
14. Takmičarima će tokom takmičenja biti obezbeđena hrana i piće.
15. Takmičari se obavezuju da će obavestiti organizatore o alergijama na hranu, posebnim režimima ishrane ili posebnim zdravstvenim stanjima, kako bi im organizacioni tim pružio neophodnu podršku.
16. Takmičari snose sopstvenu odgovornost za konzumaciju kofeina i energetske napitaka.
17. Takmičari snose odgovornost za eventualnu štetu koju prouzrokuju na fakultetskoj opremi ili imovini.
18. Prilikom prezentovanja finalnih rešenja, takmičari imaju deset minuta za predstavljanje svoje ideje i rešenja stručnom žiriju, nakon čega žiri ima pet minuta za dodatna pitanja koja postavlja timu.
19. Takmičari se slažu da se njihovi lični podaci kao što su ime i prezime, fotografije i video zapisi sa njihovim likom mogu koristiti **samo** u svrhe promocije Hakatona za srednjoškolce.
20. Takmičari se slažu da organizator takmičenja ima pravo na finalni kod takmičara.
21. Takmičari se slažu da se njihovi kontakt podaci mogu koristiti u svrhe obaveštavanja o datom projektu ili sličnim projektima organizatora Hakatona za srednjoškolce.
22. Naziv tima mora da bude bez nepristojnih izraza, verskih, seksualnih i nacionalnih diskriminacija i sadržaja koji je uvredljiv.

Za sva dodatna pitanja i nedoumice možete nas kontaktirati na mejl jelena.subotic@fonis.rs.

Koordinator projekta



Marko Savićević

marko.savicevic@fonis.rs