Aplicatie pentru vanzarea de autoturisme- “AutoSell”

Joita Stefan-Eugen

Dragomir Darius-Bogdan

Grupa C112B

Academia Tehnică Militară „Ferdinand I”

**Cuprins**

[**Tabel versiuni** 1](#_Toc66727774)

[**Capitol 1-Introducere** 2](#_Toc66727775)

[**1.1.Scopul Proiectului** 2](#_Toc66727776)

[**1.2.Structura DCS** 2](#_Toc66727778)

[**Capitolul 2***- Descrierea generală a produsului software* 2](#_Toc66727779)

[**Capitolul 3***- Detalierea cerințelor specific* 3](#_Toc66727780)

[***3.1. Cerințe funcționale*** 3](#_Toc66727781)

[**3.2 Cerințe nefuncționale** 3](#_Toc66727782)

# **Tabel versiuni**

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul versiunii | Modificări adăugate |
| Versiunea 1 |  |
| Versiunea 2 |  |

# **Capitol 1-Introducere**

## **1.1.Scopul Proiectului**

In contextul actual, al pandemiei, vizitarea targurilor auto in vederea achizitionarii unui autoturism este mult mai dificila. Aplicatia „AutoSell” are ca scop vanzarea de autoturisme prin intermediu unor anunturi postate de utilizatori. Un anunt poate sa contina pana la 3 poze, iar utilizatorul are la dispozitie un mecanism de filtrare al anunturilor in functie de anul de fabricatie, combustibil, tip transmisie, capacitate cilindrica a motorului, pret.

## **1.2.Structura DCS**

Documentul este împărțit în două capitole: capitolul 2 prezintă o descriere detaliată și o situație particulară, un exemplu al aplicației. Capitolul 3 prezintă cerințele funcționale/ nefuncționale ale produsului software.

# **Capitolul 2** - Descrierea generală a produsului software

Produsul software este dezvoltat pentru platforma sistemul de operare Windows 10 sau orice altă versiune, utilizând sistemul inter-platformă de dezvoltare Qt pentru interfața grafică prezentată utilizatorului și mediul de dezvoltare Microsoft Visual Studio. Alte specificații ar include procesorul: 2.7 GHz sau mai rapid, Memoria 4GB RAM.

# **Capitolul 3** - Detalierea cerințelor specific

## **3.1. Cerințe funcționale**

1. Deschiderea aplicatiei.
2. Posibiliatea crearii unui user, cu ajutorul unui username, a unei parole si a unui email.
3. Autentificarea in aplicatie se face pe baza de username si parola
4. Implementarea unei functionalitati de tip “keep me logged in”. Dupa prima autentificare cu un cont, aplicatia sa ofere posibilitatea retinerii datelor de conectare.
5. Posibilitatea alegerii tipului de user dorit: Vanzator sau Cumparator, fiecare cu atributiile sale.
6. Vizualizarea unei liste cu anunturi, selectarea unui anunt facand click pe el, deschiderea intr-o fereastra noua.
7. Filtrarea anunturilor din lista, in functie de anumite criterii.
8. Posibilitatea adaugarii unui anunt, facilitate pe care o au doar utilizatorii de tip “Vanzator”.
9. Implementarea unui buton atasat anuntului vizualizat care sa ii permita utilizatorului sa adauge acel anunt in lista “Anunturi favorite”.Aceasta lista poate fi accesata oricand, anunturile salvate fiind memorate si dupa log out.
10. Implementarea unui buton de log out. Facand click pe el, utilizatorul de tip “User” se deconecteaza, si aplicatia trece in ferestra principala, din care se allege reintroducerea altor date de conectare sau vizitarea in modul “Guest”.

## **3.2 Cerințe nefuncționale**

* 1. Aplicatia poate fi rulata doar pe sistem de operare de tip Windows.
  2. Utilizatorii nu pot comunica prin intermediul aplicatiei.
  3. Nu se va implementa un sistem de recuperare a datelor de conectare.