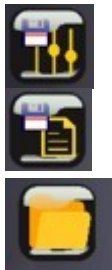


# SLooper Mobile

## Übersicht







	<p>Geschwindigkeit; Klick auf Button setzt die Geschwindigkeit auf normal zurück</p> <p>Höhe; Klick auf Button setzt die Höhe auf normal zurück</p>
	<p>Auswahl des aktiven Kanals. Der Aktive Kanal ist an der roten Kanalnummer zu erkennen</p>
	<p>Alle Kanäle synchronisiert abspielen / stoppen</p>

	<p>Kanalinput speichern</p> <p>Setlist speichern</p> <p>Setlist öffnen</p>
--	--

## Die Kanäle



	<p>Zeigt den Fortschritt des aktuellen Loops an.</p> <p>Ein Druck auf die Anzeige öffnet einen Dialog zum laden eines Tracks ( mp3 oder gp3 )</p>
	<p>Aufnahmemodus an / aus ( Im Aufnahmemodus mit dem großen Butten Aufnahme starten / stoppen )</p>
	<p>Lautstärke des Kanals</p>
	<p>Start / Stop</p> <p>LED rechts: Grün, wenn ein Track geladen ist LED links: Grün, wenn ein Track abgespielt wird Rot, wenn gerade aufgenommen wird</p> <p>Taste lange gehalten: Kanal wird gelöscht</p>

## Ordner

Die App legt den Ordner „Looper“ an.

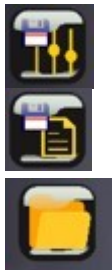
Dieser beinhaltet 3 Unterordner:

- Loops: Hier werden alle Loops gespeichert, bzw. hier kann man seine Samples ablegen -
- Setlists: Hier werden die Setlists gespeichert.
- Drums: Hier kann man seine Drumsamples ablegen.

## Overview







	<p>Speed; A click on the button set the speed back to normal</p> <p>Pitch; A click on the button set the pitch back to normal</p>
	<p>Channelselection</p> <p>The active channel is marked with a red number.</p>
	<p>Open the Sampler</p>
	<p>Play / Stop all channels synchronized</p>

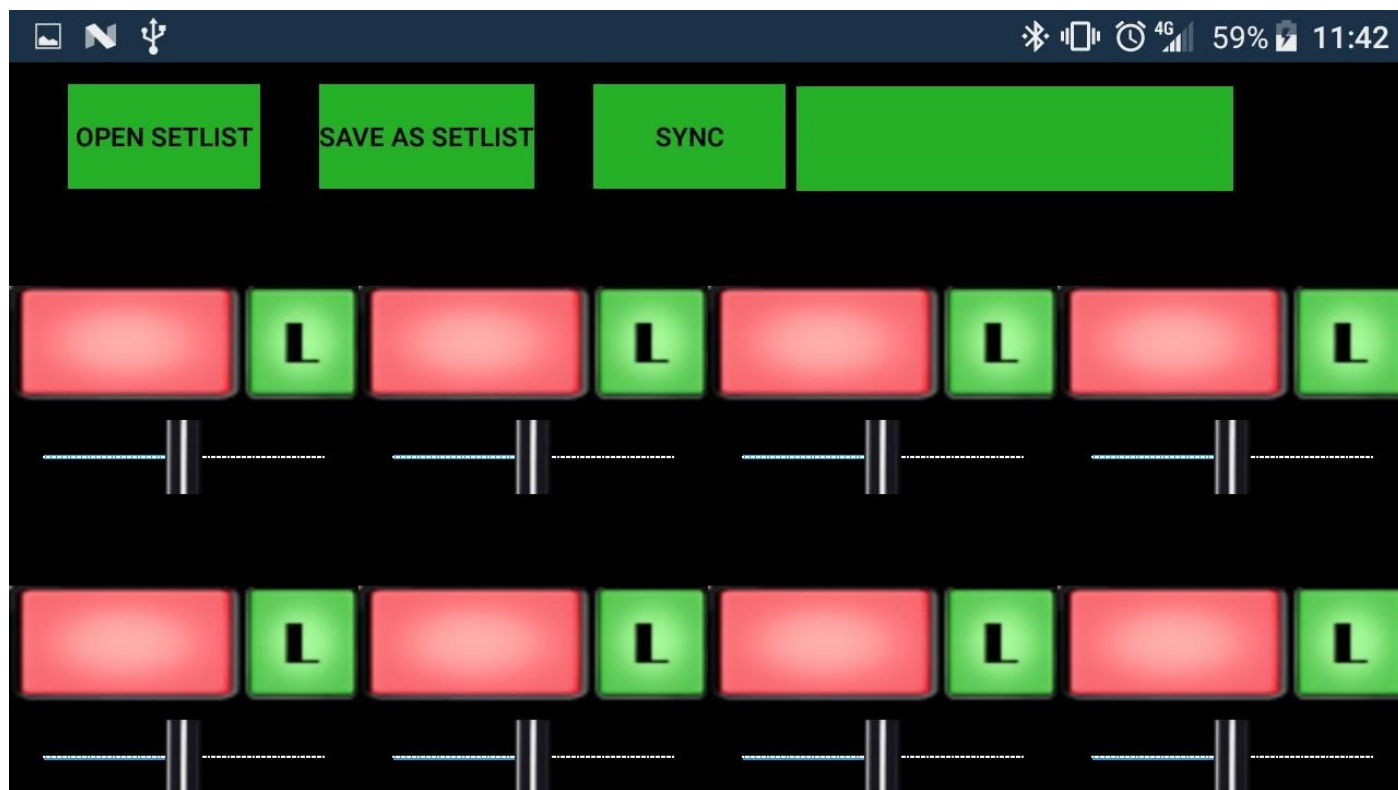
	<p>Save channelinput</p> <p>Save setlist</p> <p>Open setlist</p>
--	--




## The channels





	<p>Shows the current position of the track</p> <p>Click to open a track ( mp3 or gp3 )</p>
	<p>Record mode on / off</p>
	<p>Volume of the channel</p>
	<p>Start / Stop</p> <p>LED right: Green if track loaded LED left: Green if track playing Red if you record</p> <p>Hold for approx. 3 seconds to clear the channel</p>

# Sampler



	<p>Open or save a setlist</p>
	<p>Hiermit können Kanäle synchronisiert werden sodass zum Beispiel beim zweiten Durchlauf des ersten Kanals automatisch der zweite Kanal gestartet wird.</p> <p>Der Ablauf ist folgender:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Auf den gewünschten Kanälen die Sampler laden</li> <li>- Mit einem Druck auf die große grüne Fläche festlegen, welche Kanäle für die Sync genutzt werden sollen.</li> <li>- Druck auf Sync. Der Button wird rot. Sync ist aktiviert.</li> <li>- Der erste Kanal der gestartet wird ist der Master. Wenn Sie danach nun einen weiteren Kanal einschalten, dann wird dieser erst mit dem neuen Durchlauf des MasterKanals gestartet.</li> </ul>
	<p>Play / Stop</p> <p>Lange halten: File laden</p>

	<p>Grün: Sample loopen</p> <p>Rot: Sample nicht loopen</p>
	<p>Lautstärke</p>

## Folder

The app creates a folder “Looper”

Dieser beinhaltet 3 Unterordner:

- Loops: Hier werden alle Loops gespeichert, bzw. hier kann meine seine Samples ablegen - Setlists: Hier werden die Setlists gespeichert.
- Drums: Hier kann man seine Drumsamples ablegen.