# Inhaltsverzeichnis Version 1.1

* Einführung
  + Was ist Clean Code Development?
  + Welche Probleme ergeben sich bei der Entwicklung von Software?
* Hauptteil
  + Die Pfadfinderregel
    - Hinterlasse jeden Code den du auscheckst besser als du ihn vorgefunden hast.
  + Coding Conventions
    - Sind Coding Conventions nötig?
    - Warum sind sie hilfreich?
    - Wie genau sollte man sie definieren?
  + Namensgebung
    - Variablen
    - Methoden
    - Konstruktoren
    - Klassen
    - Projekte
  + Errorhandling
    - Trennen der Logik vom Errorhandling