# Inhaltsverzeichnis Version 1.0

* Einführung
  + Was ist Clean Code Development?
  + Welche Probleme ergeben sich bei der Entwicklung von Software?
* Hauptteil
  + Namensgebung
    - Variablen
    - Methoden
    - Konstruktoren
    - Klassen
    - Projekte
  + Errorhandling
    - Trennen der Logik vom Errorhandling