



УНИВЕРЗИТЕТ “Св. КИРИЛ И МЕТОДИЈ” - СКОПЈЕ



**ФАКУЛТЕТ ЗА ЕЛЕКТРОТЕХНИКА И
ИНФОРМАЦИСКИ ТЕХНОЛОГИИ**

Тема:

Пребарувач

- Проектна задача -

по предметот

Микропроцесорска електроника

Ментор:

**Проф. д-р Зоран
Ивановски**

Изработил:

**Стефан Крстевски
индекс бр. 223/2017**

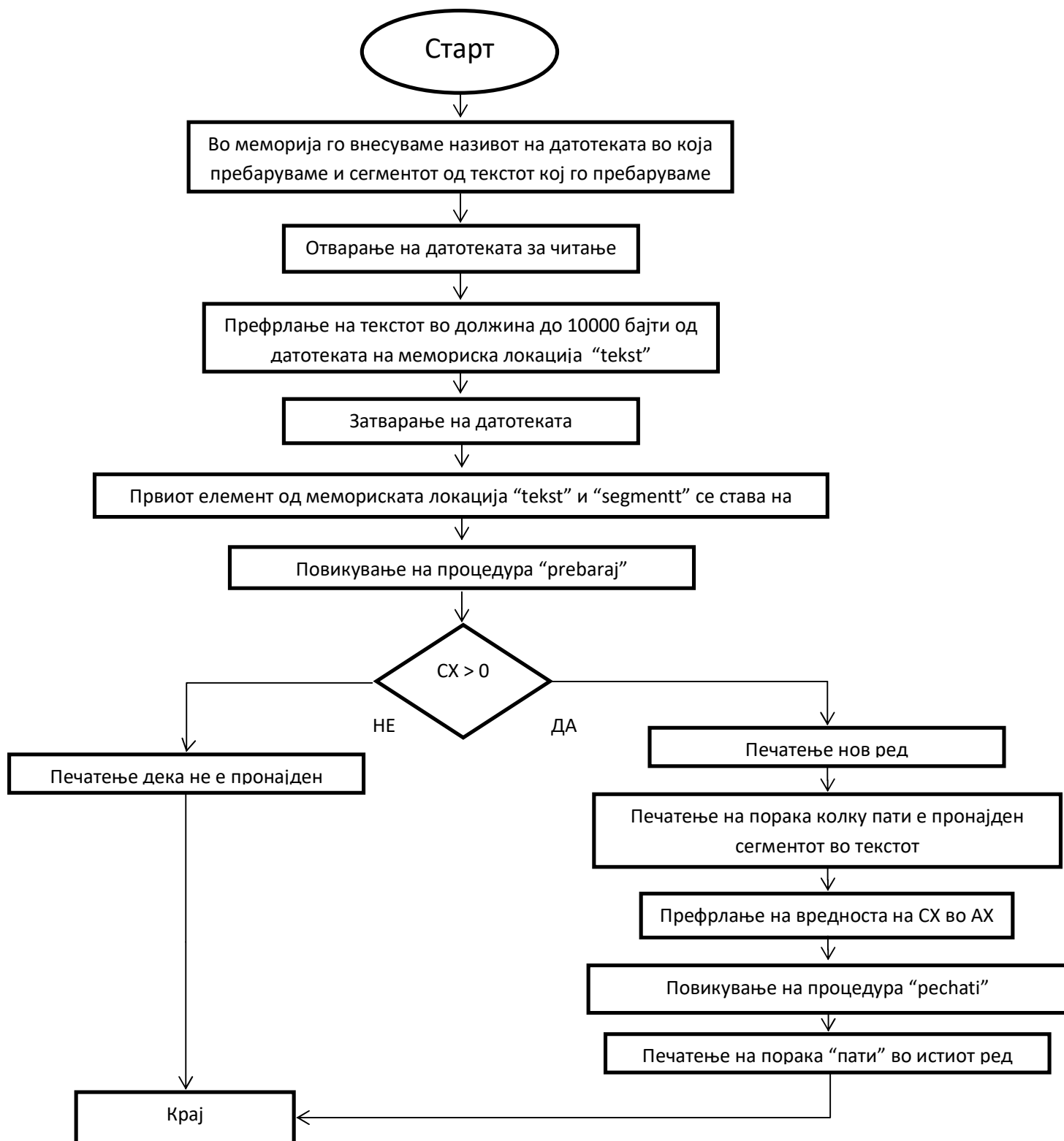
Скопје, август 2021

Вовед

Пребарувачот работи така што се внесува текст со должина до 10000 бајти во датотеката **DATOTEKA.txt**. Во однос на внесениот текст во податочниот сегмент на локација **segmentt**, на екранот се печати колку пати сегментот е пронајден во текстот од датотеката и од која до која локација се наоѓа истиот. Доколку не е пронајден печати порака дека истиот не е пронајден.

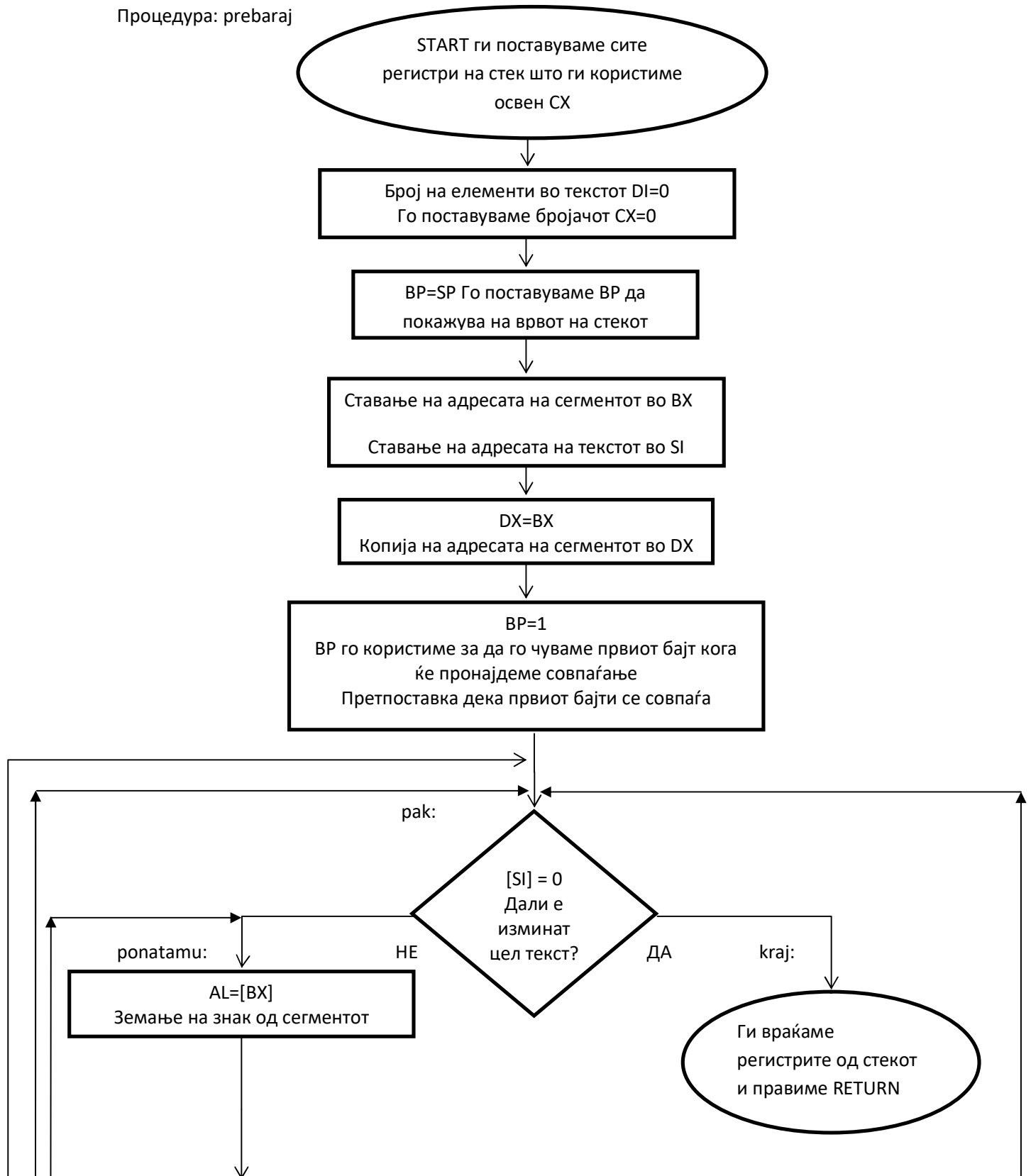
Во продолжение е прикажан блок дијаграмот според кој е напишан кодот на пребарувачот.

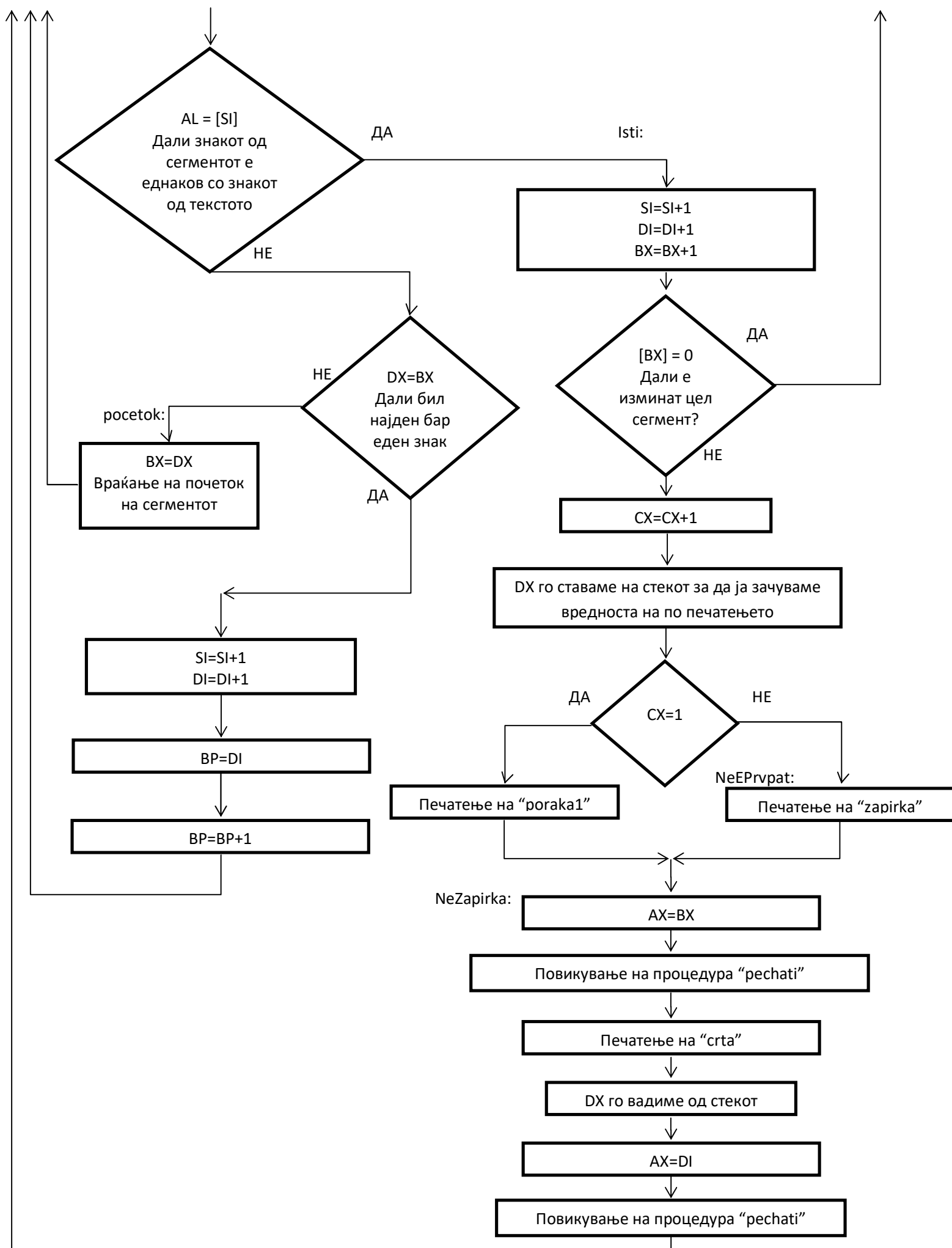
Алгоритмот работи така што го изминува целиот текст кој се наоѓа на мемориска локација “tekst” при што го споредува со текстот кој е сместен на мемориска локација “segmentt”. Кога ќе го пронајде на екран печати помеѓу кои бајти го пронашол. По изминувањето на целиот текст печати на екран колку пати го пронашол сегментот во текстот. Кодот е сместен во 3 процедури.



Процедурата “prebaraj” ги чита од стекот адресите на мемориските локации “tekst” и “segmentt”. Го изминува целиот текст и кога ќе го пронајде сегментот во текстот печати измеѓу кои бајти го пронашол. На крај враќа во CX колку пати го пронашол сегментот во текстот.

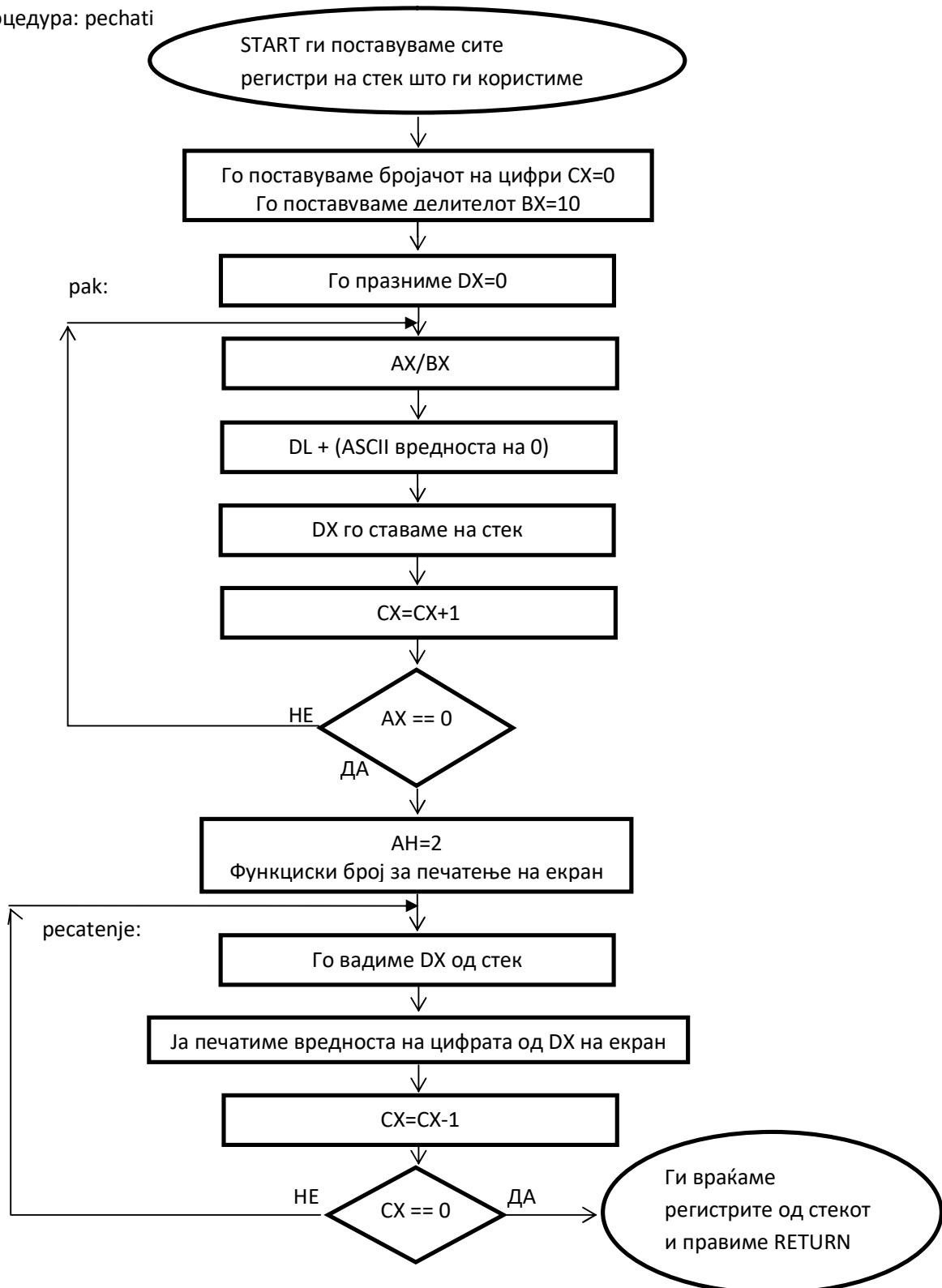
Процедура: prebaraj





Процедурата “peshati” работи така што за некој број кој се наоѓа во регистрот AX од хексадецимален го претвара во форма погоден за да може да се испечати како декаден на екран и истиот го печати.

Процедура: peshati



Заклучок

Прикажаниот алгоритам работи така што се чита текст со должина до 10000 бајти од датотеката **DATOTEKA.txt** при што регистрира бројки, букви, и интерпукциски знаци. Истиот го споредува со текстот што е на мемориска локација **segmentt**.

Ограничувањето е тоа што може максимум да прочита до 10000 бајти од датотеката. Доколку сакаме да не е статично односно да не чита секогаш по 10000. Можеме да ставиме можност за од тастатура да се внесе колку бајти сакаме да бидат прочитани но во тој случај ќе треба да се стави ограничување доколку се внесе број поголем од 10000.