Seminararbeit

Thema:

Continuous Delivery

Stefan Kruk

geboren am 14.08.1992 Matr.-Nr.: xxxxxxx

An der Fachhochschule Dortmund im Fachbereich Informatik erstellte Seminararbeit im Studiengang Softwaretechnik (Dual)

Betreuer: Dr. Kim Lauenroth

Fachbereich Informatik

Dortmund, 15. April 2016

Inhaltsverzeichnis

	Abbildungsverzeichnis	1
1	1.1 Grundlagen	2 2 3
2	1.3 Ziel der Arbeit	3 4
3	Continuous Delivery	5
4	Zusammenfassung und Ausblick	6
	4.1 Zusammenfassung	6
	4.2 Kritische Reflektion	6
	4.3 Ausblick	6
	Literaturverzeichnis	7
A	Anhang	8
	A.1 Rechercheprotokoll	8
	Fidesstattliche Erklärung	o

Abbildungsverzeichnis

Einleitung

In diesem Kapitel werden zunächst die Grundlagen erläutert, welche für das Verständnis dieser Arbeit notwendig sind. Außerdem werden in den Grundlagen alle wichtigen Begriffe erklärt, die zum Verständnis des Themas beitragen und notwendig sind. Anschließend wird auf die zugrundeliegende Problemstellung eingegangen und darauf aufbauend auf das Ziel der Arbeit.

1.1 Grundlagen

Grundsätzlich ist das in dieser Arbeit behandelnde Thema für jede Person mit einer allgemeinen Informatikausbildung ohne weiteres zu verstehen. Es kann bei dieser Personengruppe, die Kenntnisse über grundsätzlichen Prozess einer Softwareentwicklung vorausgesetzt werden. Trotzdem soll im weiteren Verlauf einige Begriffe erläutert und den Prozess der Softwareentwicklung genauer erklärt werden.

Softwareentwicklung

Im allgemeinen wird Softwareentwicklung als ein Prozess zur Erstellung von Software verstanden, welche folgende Phase beinhaltet:

- 1. Planung
- 2. Analyse
- 3. Entwurf
- 4. Implementierung

- 5. Validierung und Verifikation
- 6. Abnahme
- 7. Release

Im Rahmen dieser Arbeit wird der Begriff Softwareentwicklung jedoch als Synonym für die Phasen vier bis sieben genommen. Kapitel 1.2 Problemstellung verdeutlicht noch einmal genauer, die Relevanz dieser Phasen.

Qualität

Qualität ist nach der DIN 55350 wie folgt definiert: "Qualität ist die Beschaffenheit einer Einheit bezüglich ihrer Eignung, festgelegte und vorausgesetzte Erfordernisse zu erfüllen. Dabei wird ergänzend die Einheit als materieller oder immaterieller Gegenstand der Betrachtung und die Beschaffenheit als Gesamtheit der Merkmale und Merkmalswerte definiert."

Qualitätssicherung

Die Qualitätssicherung sollte ein in die Softwareentwicklung integrierter Prozess sein, um die Einhaltung der für das Projekt festgelegten Qualitätsmerkmale zu überprüfen und so die Qualität des entstehenden Produktes zu gewährleisten. Zur Überprüfung dieser Merkmale können verschiedene Werkzeuge eingesetzt werden, die in Kapitel 3 Continuous Delivery genauer erläutert werden.

1.2 Problemstellung

1.3 Ziel der Arbeit

Systematische Literaturrecherche

Continuous Delivery

Zusammenfassung und Ausblick

- 4.1 Zusammenfassung
- 4.2 Kritische Reflektion
- 4.3 Ausblick

Literaturverzeichnis

[1] WIESMANN, Prof. Dr. D.: Skript der Veranstalltung SSWT D". FH-Dortmund. 2014

Anhang A

Anhang

A.1 Rechercheprotokoll

Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig angefertigt und mich keiner fremden Hilfe bedient sowie keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß veröffentlichten oder nicht veröffentlichten Schriften und anderen Quellen entnommen sind, habe ich als solche kenntlich gemacht. Diese Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner Prüfungsbehörde vorgelegen.

Dortmund, den 15. April 2016

Stefan Kruk

Erklärung

Mir ist bekannt, dass nach § 156 StGB bzw. § 163 StGB eine falsche Versicherung an Eides Statt bzw. eine fahrlässige falsche Versicherung an Eides Statt mit Freiheitsstrafe bis zu drei Jahren bzw. bis zu einem Jahr oder mit Geldstrafe bestraft werden kann.

Dortmund, den 15. April 2016

Stefan Kruk