1. Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o caracteristica a CleanCode-ului?

Select one:

a. Codul trebuie sa fie usor de inteles;

b. Codul trebuie sa fie usor de modificat;

c. Codul trebuie sa fie strans legat de alte secvente de cod;

d. Codul trebuie sa fie usor de citit;

1. Ce presupune principiul DRY?

Select one:

a. Aplicabil ori de cate ori scriem metode ce nu sunt necesare inca (poate nu vor fi necesare niciodata)

b. Aplicabil ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod sau cand doua metode fac acelasi lucru

c. Niciuna dintre variantele de mai sus

d. Aplicabil ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate

1. Pe ce se bazeaza principiul OCP (Open-Closed)?

Select one:

a. Toate variantele de mai sus

b. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari

c. Niciuna dintre variantele de mai sus

d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

1. Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o buna practica in scrierea codului sursa?

Select one:

a. Acolada de inchidere a unui corp de instructiuni este singura pe linie, exceptie facand situatiile cand avem if-else sau try-catch

b. Blocurile cu instructiuni sunt marcate si prin identare

c. Metodele sunt separate prin oricate linii goale

d. Parametrii sunt separati prin virgula si spatiu

1. Printre beneficiile respectarii principiului KISS se numara:

Select one:

a. codul scris este mai flexibil

b. toate variantele sunt corecte

c. rezolvarea facila a unor probleme complexe

d. realizarea unor produse usor de intretinut

1. Ce presupune System Hungarian Notation?

Select one:

a. Se introduce tipul variabilelor in numele acestora

b. Se introduce numele variabilelor sub forma de intrebare

c. Se introduce modulul din care vin variabilele in denumirea acestora

d. Niciuna din variantele mentionate

1. Care dintre urmatoarele variante reprezinta reguli de Clean Code in metode?

Select one:

a. intotdeauna se va incerca iesirea din functie cat mai repede posibil;

b. Toate variantele sunt corecte;

c. Variabilele vor fi declarate cat mai aproape de utilizarea lor;

d. Orice metoda este indicat sa aiba cel mult trei niveluri de structuri imbricate;

1. Care dintre urmatoarele afirmatii despre Y.A.G.N.I. este adevarata?

Select one:

a. Presupune scrierea de metode ce nu sunt necesare

b. Foloseste interfete

c. Este intalnit sub denumirea de „Design by Contract”

d. Este derivat din KISS

1. Pe ce se bazeaza principiul SRP (Single Responsability Principle)?

Select one:

a. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

b. Niciuna dintre variantele de mai sus

c. Toate variantele de mai sus

d. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari

1. La ce se refera cuvantul Open din principiul Open-Closed?

Select one:

a. Open for modification

b. Open for extension

c. Nicio varianta nu este corecta

d. Open for subtitution

1. Ce inseamna Clean Code?

Select one:

a. Toate variantele

b. Codul trebuie sa fie usor de inteles

c. Codul trebuie sa fie usor de modificat

d. Codul trebuie sa fie usor de citit

1. Ce reprezinta Automatic Testing (Unit Testing)?

Select one:

a. Procedura care presupune ca orice bucata de cod scrisa sa fie revizuita si de un alt programator;

b. Testarea automata a codului pe baza unor cazuri de utilizare;

c. Tehnica prin care programatorii lucreaza pe perechi pentru task-uri complexe pentru a evita code review;

d. Rescrierea codului intr-o maniera ce se adapteaza mai bine noilor specificatii;

1. Ce inseamna Bad Code?

Select one:

a. Codul are dependinte in multe module externe;

b. Cod greu de citit si inteles;

c. Codul se strica atunci cand este modificat;

d. Toate variantele sunt corecte;

1. Care dintre principiile de mai jos este derivat din KISS:

Select one:

a. DRY

b. Niciuna dintre variante nu este corecta

c. YAGNI

d. SOLID

1. Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o conventie de nume?

Select one:

a. Apps Hungarian Notation;

b. System Hungarian Notation;

c. CapitalizationCamelCase;

d. UpperCamelCase;

1. KISS (Keep it simple and stupid) este incalcat atunci cand:

Select one:

a. o metoda are prea multe functionalitati

b. mai multe functii fac acelasi lucru

c. repetam codul

1. Ce conventie de nume respecta numele medieAritmetica?

Select one:

a. Apps Hungarian Notation

b. lowerCamelCase

c. UpperCamelCase

d. System Hungarian Notation

1. L din S.O.L.I.D. reprezinta:

Select one:

a. Liskov responsibility

b. Liskov segregation

c. Liskov substitution

d. Liskov inversion

1. Conventia de nume in care se mentioneaza si tipul de data al variabilei este:

Select one:

a. Lower camel case

b. Hungarian Notation

c. Upper camel case

d. Nu exista

1. Ce inseamna Code review?

Select one:

a. Testarea automata a codului pe baza unor cazuri de utilizare

b. Rescrierea codului intr-o maniera ce se adapteaza mai bine noilor specificatii

c. Lucrul pe perechi al programatorilor pentru task-uri complexe

d. Revizuirea oricarei bucati de cod scrise si de un alt programator

1. In ce consta incalcarea principiul KISS?

Select one:

a. In scrierea unor metode cu scopuri multiple

b. Niciuna dintre variantele de mai sus

c. In copierea unor bucati de cod si integrarea lor in mai multe zone dintr-o aplicatie

d. In scrierea unor metode ce nu sunt necesare

1. Care dintre urmatoarele variante reprezinta o regula de Clean Code in comentarii?

Select one:

a. Nu este indicat utilizarea comentariilor pentru TODO comments;

b. Comentarea codului nefolosit;

c. Nu sunt indicate comentariile pentru bibliotecile care vor fi refolosite de alti programatori ;

d. Evitarea blocurilor de comentarii introductive;

1. Ce reprezinta One screen rule?

Select one:

a. Evitarea metodelor cu mai mult de 2 parametrii

b. Intotdeauna se va incerca iesirea din functie cat mai repede posibil (prin return sau exceptie)

c. Evitarea metodelor foarte lungi (peste 20 linii de cod)

d. Variabilele vor fi declarate cat mai aproape de utilizarea lor

1. Principiul intalnit si sub denumirea de Design by Contract este:

Select one:

a. Liskov substitution

b. Interface segregation

c. Single responsibility

d. Dependency inversion

1. Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o regula simpla de Clean Code pentru metode?

Select one:

a. Single responsibility;

b. Evitarea interfetelor;

c. Keep It Simple &amp; Stupid;

d. Delegarea prin pointeri/interfete;

1. Principiul Open-Closed specific SOLID presupune:

Select one:

a. mai multe interfete specializate sunt de preferat in detrimentului unei singur interfete generale

b. clasele se pot schimba cu usurinta

c. clasele se pot extinde cu usurinta

1. Ce presupune Clean Code?

Select one:

a. Codul trebuie sa fie usor de modificat

b. Toate variantele

c. Codul trebuie sa fie usor de citit

d. Codul trebuie sa fie usor de inteles

1. Care dintre urmatoarele variante reprezinta reguli de scriere a codului sursa?

Select one:

a. Acolada de inchidere a unui corp de instructiuni este singura pe linie;

b. Blocurile cu instructiuni sunt marcate si prin identare;

c. Blocurile de cod incep cu { si se termina cu };

d. Toate variantele sunt corecte;

1. Ce reguli de Clean Code se aplica in cadrul structurilor conditionale?

Select one:

a. Folosirea operatorului ternar ori de cate ori este posibil

b. Instantierea directa a variabilelor boolene

c. Toate variantele

d. Evitarea comparatiilor cu true si false

1. Cand este aplicabil principiul KISS?

Select one:

a. Ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate;

b. De fiecare data cand scriem doua metode care fac acelasi lucru;

c. Ori de cate ori scriem metode care nu sunt necesare inca;

d. Ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod;

1. Comentariile:

Select one:

a. Sunt folosite pentru scuze

b. Trebuie folosite pentru a explica ce fac functiile

c. Sunt indicate doar daca sunt de tipul TODO

d. Trebuie sa fie numeroase in cod

1. Ce conventie de nume se foloseste pentru denumirea claselor si a interfetelor :

Select one:

a. nici una din variante

b. UpperCamelCase

c. lowerCamelCase

d. System Hungarian Notation

1. Cand este indicata folosirea comentariilor?

Select one:

a. La sfarsitul unei metode

b. Pentru bucati de cod nefolosit

c. La inceputul unei metode

d. ToDo comments

1. Care este o modalitatea prin care este incalcat principiul KISS (Keep It Simple and Stupid)?

Select one:

a. O metoda indeplineste mai multe sarcini

b. Se da copy/paste unor bucati de cod

c. Se scriu mai multe meotde care indeplinesc aceeasi sarcina

d. Se scriu metode care nu sunt necesare

1. Care este principiul prin care nu este recomandata scrierea a 2 metode care fac acelasi lucru?

Select one:

a. DRY

b. YAGNI

c. Niciuna din variantele de mai sus

d. KISS

1. Care este principiul Interface Segregation?

Select one:

a. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale

b. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari

c. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea

d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

1. Care dintre urmatoarele principii este derivat din principiul KISS?

Select one:

a. SOLID

b. Niciuna dintre variantele de mai sus

c. YAGNI

d. DRY

1. Care dintre urmatoarele variabile respecta conventiile de nume?

Select one:

a. float queryEfectuata;

b. boolean estePrezent=true;

c. boolean temperaturaCamera=true;

d. int insertvarsta;

1. Principiul Open-Close presupune:

Select one:

a. O clasa trebuie sa fie responsabila cu un singur aspect

b. Nerepetarea unor bucati de cod

c. Clasele trebuie sa fie inchise pentru extensii si deschise pentru modificari

d. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii si inchise pentru modificari

1. La ce se refera principiul open-closed?

Select one:

a. Deschise pentru modificarea si adaugarea interfetelor, inchise pentru extensii

b. Deschise pentru extensii, inchise pentru modificari

c. Niciuna din variantele de mai sus

d. Deschise pentru modificari, inchise pentru extensii

1. Care dintre afirmatii este adevarata?

Select one:

a. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar inchise pentru modificari

b. O clasa trebuie sa aiba o singura responsabiliate

c. Obiectele nu trebuie obligate sa implementeze metode inutile

d. Toate variantele

1. Ce reguli de Clean Code se folosesc pentru scrierea comentariilor?

Select one:

a. Utilizarea comentariilor pentru biblioteci ce vor fi refolosite de alti programatori (doc comments) sau pentru TODO comments

b. Folosirea blocurilor de comentarii introductive

c. Comentarea codului nefolosit

d. Folosirea comentariilor pentru a face o metoda lizibila

1. In ce consta Single Responsability Principle?

Select one:

a. O clasa poate fi apelata doar o singura data

b. O clasa poate sa aiba doar o instanta

c. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

d. O clasa trebuie sa fie scrisa doar de o persoana

1. In ce consta incalcarea principiul YAGNI?

Select one:

a. Niciuna dintre variantele de mai sus

b. In copierea unor bucati de cod si integrarea lor in mai multe zone dintr-o aplicatie

c. In scrierea unor metode cu scopuri multiple

d. In scrierea unor metode ce nu sunt necesare

1. Reguli de Clean Code in comentarii sunt:

Select one:

a. Codul bine scris este auto-explicativ

b. Toate variantele

c. Nicio varianta

d. Folositi comentarii pentru a va cere scuze

1. Interface Segregation Principle se refera la:

Select one:

a. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale

b. O clasa are o singura responsabilitate

c. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii

d. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea

1. Se incalca principiul D.R.Y. atunci cand:

Select one:

a. Sunt scrise doua metode care fac acelasi lucru

b. O clasa are o singura responsabilitate

c. Obiectele sunt inlocuite cu instante ale claselor derivate

d. Scriem metode ce nu sunt necesare

1. Care dintre afirmatii este corecta?

Select one:

a. numele de clasa ar trebui sa fie un verb

b. functile ar trebui sa faca mai multe lucruri

c. functile nu ar trebui sa aiba mai mult de 3 argumente

d. comentariile sunt scrise pentru a dovedi un punct de vedere

1. Ce presupune principiul Single Responsability?

Select one:

a. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale;

b. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea;

c. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar totusi inchise pentru modificari;

d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una;

1. Atunci cand aceeasi bucata de cod se regaseste in doua metode s-a incalcat principiul:

Select one:

a. K.I.S.S.

b. O.C.P.

c. D.R.Y.

d. Y.A.G.N.I.

1. Ce inseamna Bad Code?

Select one:

a. Se strica atunci cand il modifici

b. Usor de citit si inteles

c. Nu induce in eroare

d. Independent de alte secvente de cod

1. Ce presupune principiul Open-closed (OCP)?

Select one:

a. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

b. Clasele trebuie sa fie deschise (open) pentru extensii, dar totusi inchise (closed) pentru modificari

c. Este intalnit si sub denumirea de Design By Contract

d. Orice schimbare de specificatii duce la inutilitatea clasei si rescrierea intregului cod

1. Cand este aplicabil principiul DRY?

Select one:

a. Niciuna dintre variante nu este corecta;

b. Ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate;

c. Ori de cate ori scriem metode care nu sunt necesare inca;

d. Ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod;

1. Ce presupune principiul Liskov Substitution?

Select one:

a. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar totusi inchise pentru modificari;

b. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale;

c. Obiectele nu trebuie obligate sa implementeze metode care nu sunt utile;

d. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea;

1. Un exemplu de clasa denumita dupa conventia de nume UpperCamelCase este:

Select one:

a. PasaportPersoana

b. pasaportpersoana

c. pasaportPersoana

d. pasaportPersoanajuridica

1. Care dintre urmatoarele variante reprezinta principii ale CleanCode-ului?

Select one:

a. SOLID;

b. DRY;

c. YAGNI;

d. Toate variantele sunt corecte;

1. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea. Care este principiul?

Select one:

a. Open-Closed (OCP)

b. Single Responsability (SRP)

c. Liskov substitution (LSP)

d. Dependency inversion