Lýsing á verkefni:

Ætlum að útfæra nokkrar mismunandi hermanir fyrir COVID-19 sem herjar nú á allan heiminn. Byrjað verður á að forrita grunn sem hreyfir punkta (sem tákna einstaklinga) á skjánum, lætur þá skoppa af veggnum og af hvorum öðrum. Einhverjir einstaklingar eru smitaðir og geta smitað aðra með ákveðnum líkum.

Eftir að grunnurinn er tilbúinn getum við skipt verkefninu niður á milli okkar og útfært mismunandi hermunartilfelli sem byggja á þessum grunni.

Lögð verður áhersla á að fylgja verkáætlun jafnt og þétt á meðan verkefnavinnunni stendur. Einnig verður haldið utanum þá klukkutíma sem hópmeðlimir eyða í verkið.

Kröfulýsing

Titill: Smit á opnu svæði

Forgangsröð: 10 Tími: 10 klst

Titill: Laga kóða Forgangsröð: 10

Tími: 8 klst

Titill: Smit á opnu svæði og fólk jafnar sig

Forgangsröð: 20

Tími: 10 klst

Titill: Smit þar sem smitaðir fara í einangrun(litlar líkur á smiti og punktar hreyfast ekki)

Forgangsröð: 20

Tími: 5 klst

Titill: Smit þar sem er möguleiki á algjöri einangrun

Forgangsröð: 20

Tími: 5 klst

Titill: Bæði þar sem smitaðir eru settir í sóttkví eða algjöra einangrun

Forgangsröð: 30

Tími: 2 klst

Titill: Skipta borði í bæjarfélög og hafa takmarkaðan umgang á milli þeirra, væri áhugavert að

hafa bæina misstóra, sbr, Ak-Rvk, o.s.frv.

Forgangsröð: 30

Tími: 6 klst

Titill: Talningar á ástandi fólks

Forgangsröðun: 40

Tími: 8 klst

Verkáætlun

- Smit á opnu svæði 10 klst
 - 1. Fá bolta til að skoppa af vegg 2 klst
 - 2. Boltar skoppa af hvoru öðrum 4 klst
 - 3. Boltar lita aðra bolta 4 klst
- Laga kóða 11 klst
 - 1. Setja kóða í klasa og föll 11 klst

| Dagsetning | Lýsing | Andri(klst) | Birta(klst) | Elísa(klst) | Stefán(klst) |
|------------|-----------------|-------------|-------------|-------------|--------------|
| 22.3.2020 | Skipulag | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 25.3.2020 | Verkáætlun | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 27.3.2020 | Forritun | | | 2 | |
| 29.3.2020 | Forritun | 3 | 5 | 3 | 3 |
| 30.3.2020 | Forritun | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 28.3.2020 | Forritun | | 2 | | |
| 1.4.2020 | Klasar/forritun | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 2-3.4.2020 | Klasar | | | 3 | |
| 4.4.2020 | Klasavesen | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 6.4.2020 | Steinn+vinna | | | | |

Spurningar i tima:

- Fá ráðleggingar fyrir klasa
- Hvernig virkar tími? Væri málið að stoppa hermunina eftir x margar sek?
- Eigum við að skipta verkefnum niður eftir lotum?
- Talningar- birting
- Hvernig má einfalda tíma sem fólk læknast
- Hvernig er hægt að telja tíma frá smiti fyrir alla bolta?
- Boltar festast saman og við finnum ekki afhverju

6.4.2020:

- Fá kúlur til að skoppa af hvor annarri.
- Ef tími: Hvernig væri sniðugt að skipta borðinu niður í skilgreind svæði?

Skipta í tvö svæði og sýna mun á smitum

Loka sýktu svæði og sjá hvað gerist

Líkur á að fólk hætti í sóttkví

Gera hring utan um kyrra punkta til að líkja eftir húsi svo aðrir punktar klessi ekki á hann (eða láta kyrra punkta hafa minni líkur að smita)

https://docs.scipy.org/doc/numpy-1.15.1/reference/generated/numpy.random.randn.html

Vill sjá þyrpingar, möguleika á sóttkví og möguleika á algjöri einangrun.

Punktar ferðast ekki allir jafn hratt