* Dode code verwijderen?
* Code netjes neerzetten, voor betere leesbaarheid, nu staat alles door elkaarheen
* Getters en setters maken
* Alle niet static/final waarden in constructor defineren
* camelCase toepassen overal

Style klasse

* Alles heeft geen private/public
* Alles heeft geen getter/setters
* Style klasse maakt styles aan? Hiervoor een factory
* Moet een constructor komen

Slideviewercomponent

* Fontstyle is int, maar er wordt font.bold gezet

Demopresentation

* Maakt slide aan in function, gebruik hiervoor factory

# OGO

Na het maken van de klassen diagram, ben ik begonnen met het opruimen van de code en het verbeteren van de code.

# Verbeteren code, zonder klasses te veranderen.

Bij het maken van het klassendiagram, merkte ik dat er in Jabberpoint code zit dat niet wordt gebruikt(overbodige code), variabelen/methode die op de verkeerde zichtbaarheid staan en verkeerde casting.

* Ik heb op alle klassen getters & Setters toegepast.
* Alle waarden die direct toegewezen werden aan een variabele en die niet static final waren, heb ik naar de constructor verplaatst.
* Ik heb de zichtbaarheid goed gezet voor variabelen/methoden.
* Ik heb ongebruikte code verwijderd.
* Code logischer neergezet (constructor bovenaan, daarna de methoden en dan de getters&setters). Dit zorgt voor meer overzicht.
* Op advies van Intelij heb ik code, wat op een slimmere manier geschreven kan worden, automatisch laten refactoren.

Dit zou al voor iets meer snelheid kunnen zorgen.

Presentation heeft SLIDES die kunnen in een aparte klasse