## Izveštaj V1

# 25. Stefan Kangrga-Mikulić 0526/2017

#### • Zadatak projekta

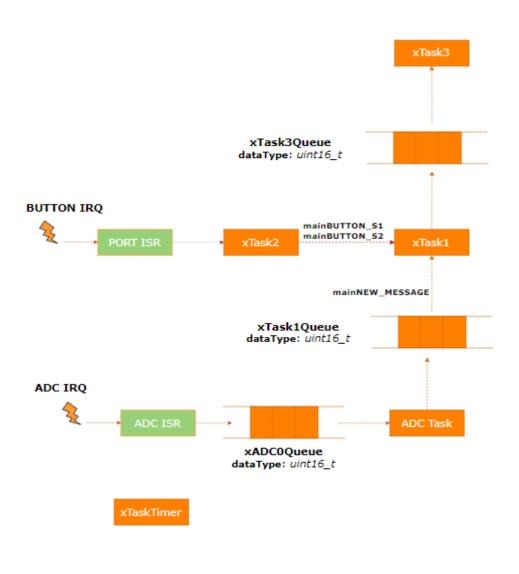
Startuje akvizicija sa kanala A0, A1 na svakih 1000 ms (AB=01) pomoću taska xTaskTimer koji koristi vTaskDelayUntil (C=1). Potrebno je implementirati odloženu obradu prekida (deffered interrupt processing) AD konvertora, tako što se rezultat konverzije u prekidnoj rutini upisuje u red sa porukama (Queue) i obaveštava se task xTask1 o prispeću nove poruke putem direktne notifikacije taskova (Direct-to-task notification) u vidu grupe događaja (D=0). Poruka treba da sadrži informaciju o kanalu koji je očitan i gornjih 9 bita rezultata AD konverzije. Task xTask1 čuva poslednju očitanu vrednost za svaki kanal. Task xTask2 ispituje tastere S1-S4 i na pritisak odgovarajućeg tastera (E=0) obaveštava task xTask1 putem direktne notifikacije taskova (Direct-to-task notification) u vidu grupe događaja (D=0) o kanalu čije očitane vrednosti rezultata konverzije treba da šalje tasku xTask3. Svaki put kada stigne nova vrednost sa AD konvertora task xTask1 smešta odgovarajući podatak u red sa porukama na kojem čeka task xTask3. Task xTask3 računa razliku izmedu uzastopnih vrednosti očitanog kanala i prikazuje na UART-u (F=1).

- 1. Detekcija pritiska tastera Ovu logičku celinu implementirano je koristeći prekidne rutine portova i "xTask2" task. U okviru prekidnih rutina portova detektuje se da se desio potencijalni pritisak tastera dok će odloženu obradu nastaviti u okviru " xTask2 " taska(koji šalje notifikaciju "xTask1" tasku setovanjem maske mainBUTTON\_S1 ili mainBUTTON\_S4).
- 2. Upravljanje AD konvertorom Start konverzije implementirano je u okviru "xTaskTimer" taska koji periodično započinje konverziju dok ćemo rezultat konverzije čitati iz prekidne rutine i smeštati rezultat u "ADC task" tasku(koji kasnije prosleđuje rezultat konverzije "xTask1" tasku samo što setuje bit 13 ili bit14 na "1" i na taj način daje informaciju o kanalu koji je očitan i šalje mu notifikaciju setovanjem maske mainNEW\_MESSAGE). Promenu aktivnog kanala implementirano je u okviru "xTask1" taska.
- 3. Prikaz rezultata preko UART interfejsa Slanje stringa implementirano je u okviru "xTask3" taska.

ADC task je dodat u projekat radi spajanja rezultata konverzije i informacije o kanalu sa kojeg je očitan (setovanjem bita 13 ili 14 na "1") i kako bi tako prosledio "xTask1" tasku.

Napomena: Informacija iz kog kanala je dobijen rezultat konverzije je ubačen setovanjem bita 13 ili 14 na "1" na rezultat konverzije i to je implementirano u "ADC task " tasku. Isti ti biti su uklonjeni u "xTask1" tasku pošto nije bilo dalje definisano njihovo korišćenje u tekstu zadatka projekta.

### Blok dijagram



## Blok aktivnosti

