[View on Google Calendar](https://calendar.google.com/calendar/r?eid=N3R0ajdqMHFmYW11MDg3MWpyNG81cHFxMHAgc2kubWlyY2hldkBt&ctok=c2kubWlyY2hldkBnbWFpbC5jb20)

|  |  |
| --- | --- |
| When | Mon 2022-11-14 10:00 – 12:00 (EET) |
| Who | evelina.ivanova9999@gmail.com\* |

How to join a Microsoft Teams Meeting with just a meeting ID and Passcod

Как да се присъедините към среща на Microsoft Teams само с идентификатор на среща и парола

https://www.youtube.com/watch?v=mdbzFunUqJg&ab\_channel=CollaborationCoach

https://support.microsoft.com/bg-bg/office/%D0%BF%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%8A%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D1%8F%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B5-%D0%BA%D1%8A%D0%BC-%D1%81%D1%8A%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%B2-teams-1613bb53-f3fa-431e-85a9-d6a91e3468c9

Hello Damian,

 Reply above this line

Hi Stefan,

This is to confirm your upcoming interview for the Senior Back-End Developer - Ruby/Rails role at emerchantpay.

When: 14.11.2022 (Monday) - at 10:00 AM

Estimated duration: 2 hours

Where: Teams. Please join us on the link below.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Microsoft Teams meeting

Join on your computer, mobile app or room device

[Click here to join the meeting](https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3Ameeting_OTQxNDFmYTgtNDlhNC00YzVmLWI2MjYtMGVjZGI4MjMxYjRk@thread.v2/0?context={"Tid"%3A"c308f0d5-49a6-424d-9e6a-f331b3675a76"%2C"Oid"%3A"7f6fe7f2-1477-4be5-a19f-2c5a40600c89"})

Meeting ID: 339 774 995 721  
Passcode: SUqpWr

[Download Teams](https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-teams/download-app) | [Join on the web](https://www.microsoft.com/microsoft-teams/join-a-meeting)

Copyright© 2021, emerchantpay ltd.

[Learn More](https://aka.ms/JoinTeamsMeeting) | [Meeting options](https://teams.microsoft.com/meetingOptions/?organizerId=7f6fe7f2-1477-4be5-a19f-2c5a40600c89&tenantId=c308f0d5-49a6-424d-9e6a-f331b3675a76&threadId=19_meeting_OTQxNDFmYTgtNDlhNC00YzVmLWI2MjYtMGVjZGI4MjMxYjRk@thread.v2&messageId=0&language=en-US) | [Legal](https://www.emerchantpay.com/privacy-policy)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Please confirm that you have received this email and will be attending the interview.

In case you have any questions or concerns, do not hesitate to contact us.

We are looking forward to meeting with you.

Best regards,

Evelina

Hello Evelina,

Thank you for emailing me.

I received your email on November 4, 2022.

Today I registered in Microsoft Teams with si.mirchev@gmail.com Stefan Mirchev. Since I haven't used this media, I have concerns about the connection on the day of the meeting. My request is if I'm missing something let me know and if possible we can make a trial connection via this week.

Of course I will respond to your invitation 14.11.2022 (Monday) - at 10:00 AM

and I will be accurate. I'll be glad to meet you next week.

Kind Regards

Stefan

|  |  |
| --- | --- |
| [tanas Pozharliev](https://www.linkedin.com/search/results/all/?heroEntityKey=urn%3Ali%3Afsd_profile%3AACoAADbcVmEB9qG4yZTuIAOcg-oUx6WLYgJQj_0&keywords=atanas pozharliev&origin=RICH_QUERY_TYPEAHEAD_HISTORY&position=0&searchId=e017a59c-0e99-4c1d-96fd-e8ba1aee3204&sid=vC9) |  |
|  |  |
| [Boris Savov](https://www.linkedin.com/search/results/all/?heroEntityKey=urn%3Ali%3Afsd_profile%3AACoAACf_D50BzDl-e51qeX92P6igH63wV2khVaw&keywords=boris savov&origin=RICH_QUERY_SUGGESTION&position=0&searchId=bc902e15-5259-48de-9840-cd2728769681&sid=M7y) |  |
| [Denislav Yasenov](https://www.linkedin.com/in/denislav-yasenov/) |  |
| [Denitsa Vechernikova](https://www.linkedin.com/in/denitsa-vechernikova-99382820b/) |  |
| [Dennis Kreminsky](https://www.linkedin.com/in/denniskreminsky/) |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| [Georgi Popov](https://www.linkedin.com/in/georgi-popov-b826891a9/) |  |
|  |  |
|  |  |
| [Stoyan Ivanov](https://www.linkedin.com/in/stoyan-ivanov-a71311a3?miniProfileUrn=urn%3Ali%3Afs_miniProfile%3AACoAABXv8bUBJohpMuhVYf0kgphzSLjMdn7OGSg&lipi=urn%3Ali%3Apage%3Ad_flagship3_search_srp_all%3BYQLLdq94SpmZ3oIoFJFoZw%3D%3D) |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| [Valyo Dimitrov](https://www.linkedin.com/in/valyo-dimitrov-590ba81a5/) |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 1. <https://tutorials.bg/kursove> - Иван Ванков gatakka

### 2.Какво е front-end и back-end разработка? Каква е разликата?

3. Linkendi proff -> https://www.linkedin.com/in/stefan-mirchev-3371051a9/

Glovo



## You successfully applied for: Backend Engineer - Data Platform (Remote) (Engineering, Bulgaria)

Thank you for your time. We take each application seriously and will get back to you within 2 weeks.

Както вече видяхме, софтуерните технологиите и програмните езици се използват за различни цели и за създаването на различни видове софтуер. Най-общо можем да ги обединим в следните категории:

* Технологии за потребителски интерфейс (front-end): например HTML, CSS, JavaScript;
* Технологии за сървърно програмиране (server-side): C#, Java, PHP, Python;
* Технологии за работа с данни (back-end): бази данни и SQL, ORM технологии, уеб услуги и REST;
* Други технологии и платформи: мобилни платформи, cloud технологии, софтуерно инженерство, операционни системи, вградени системи, езици от по-ниско ниво като C и C++

3. Писане на код

- процедурен – ред 2 се изпълнява след ред 1

- функционално програмиране

- обектно ориентирано - работа в екип

а. Claas – функция

б. Method – променлива

c. events – събитие

|  |  |
| --- | --- |
| So, the following elements are used in OOP (Object Oriented Programming):  classes - is a collection of related properties, methods, and events that are grouped in one colection. It contains the code which define the data type, state, and behaviors of an object.  - A **class** is like a generalized blueprint for building an object.  **Instances** - is a specific object that can uses the properties and methods of a class.  **Properties** - characteristics that define an object.  **Methods** - actions that an object can perform.  **Events** - actions that can trigger the execution of a function, or instructions.  Events can be the actions of the mouse cursor (mouse clicks or mouse movements.), the keybord actions (pressed keys).  There are also Frame events (like the Flash playhead moving into or out of specific frames), Load events (which report on the progress when loading external files), and other event types. | И така, следните елементи се използват в ООП (обектно-ориентирано програмиране):  класове - е колекция от свързани свойства, методи и събития, които са групирани в една колекция. Той съдържа кода, който дефинира типа данни, състоянието и поведението на обект.  - Класът е като обобщен план за изграждане на обект.  Инстанции - е специфичен обект, който може да използва свойствата и методите на клас.  Свойства - характеристики, които определят обект.  Методи - действия, които даден обект може да извършва.  Събития - действия, които могат да задействат изпълнението на функция или инструкции.  Събитията могат да бъдат действията на курсора на мишката (щраквания на мишката или движения на мишката), действията на клавиатурата (натиснати клавиши).  Съществуват и кадрови събития (като Flash Headhead се премества във или извън конкретни кадри), събития за зареждане (които отчитат напредъка при зареждане на външни файлове) и други типове събития. |

- шаблони – готови решения на често срещани проблеми

4. API е съкращение на Application Programming Interface и най-просто казано позволява на програмите да си комуникират.

5. IDE - Integrated Development Environment / Интегрираната среда за разработка - IDE обикновено се състои от редактор на [код](https://bg.wikipedia.org/wiki/Изходен_код), инструменти за автоматизиране построяването на изходното приложение и [дебъгер](https://bg.wikipedia.org/wiki/Дебъгер).

6. GUI - Графичен Потребителски Интерфейс

7. IoT -„Интернет на нещата“ -свързаност с устройства, които използваме в ежедневието си - хладилници, печки лампи и т.н

**10 Examples for all programas → https://asenevtsi.com/downloads/**

Цветан.

TypeScript, Angular, React, Vue, Node.js

|  |  |
| --- | --- |
| **Ruby**  **Responsibilities:**  • Designing and implementing complex workflows, APIs, and UI backends for payment platforms  • Performing TDD/BDD using various tools like RSpec  • Take part in scaling highly available payment services (99.99% uptime)  **Requirements:**  • 3-4+ years using Ruby and Ruby on Rails  • Database experience with MySQL and/or PostgreSQL  • Experience with JavaScript  • Comfortable with TDD/BDD practices, Rspec  • Fluent English, both written and verbal;  • Enthusiastic, hard-working, motivated person with excellent communication skills and a sense of humor.  **Considered as an advantage:**  • Experience in building APIs using the latest standards  • Experience with React and Redux  • Experience with Redis  • Experience with RabbitMQ  • Experience with GraphQL  • Web security knowledge  • Experience with Docker and containerized workloads  • Experience with AWS, Terraform, and Ansible  • Previous experience in the payment industry | **Ruby**  **Отговорности:**  • Проектиране и внедряване на сложни работни потоци, API и UI бекенд за платформи за плащане  • Изпълнение на TDD/BDD с помощта на различни инструменти като RSpec  • Участвайте в мащабирането на високо достъпни платежни услуги (99,99% време на работа)  **Изисквания:**  • 3-4+ години използване на Ruby и Ruby on Rails  • Опит с бази данни с MySQL и/или PostgreSQL  • Опит с JavaScript  • Удобен с TDD/BDD практики, Rspec  • Отлично владеене на английски, писмено и устно;  • Ентусиазиран, трудолюбив, мотивиран човек с отлични комуникативни умения и усет за хумор.  **Счита се за предимство:**  • Опит в изграждането на API, използвайки най-новите стандарти  • Опит с React и Redux  • Опит с Redis  • Опит с RabbitMQ  • Опит с GraphQL  • Познания за уеб сигурността  • Опит с Docker и контейнеризирани натоварвания  • Опит с AWS, Terraform и Ansible  • Предишен опит в платежната индустрия |
| **PythonDev**  Main Responsibilities:  • Collecting and transforming client's requirements into specification documentation;  • Evaluate and interpret requirements to design, develop and implement appropriate  solutions.  • Creating design documentation based on the specification document;  • Proactively communicating (issues/improvement proposals) with the stakeholders;  • Implementing calibration performance and diagnostic software according to best coding  practices  • Ensuring project delivery on time;  • Ensuring up-to-date and high-quality documentation;  • Understanding the requirements and estimating the workload;  • Supporting, helping, and mentoring people in the team;  • Collaborate closely with members of other teams throughout the delivery of the product.  • As a Scrum team member actively participates in Scrum Sprint Plannings, Dailies,  Refinement and Retrospective Meetings. | **PythonDev**  Основни отговорности:  • Събиране и трансформиране на изискванията на клиента в спецификационна документация;  • Оценява и тълкува изискванията за проектиране, разработване и прилагане на подходящи  решения.  • Създаване на проектна документация на база спецификация;  • Проактивна комуникация (проблеми/предложения за подобрение) със заинтересованите страни;  • Внедряване на производителност на калибриране и диагностичен софтуер според най-доброто кодиране  практики  • Осигуряване на изпълнение на проекта в срок;  • Осигуряване на актуална и качествена документация;  • Разбиране на изискванията и оценка на натоварването;  • Подкрепа, помощ и наставничество на хората в екипа;  • Работете в тясно сътрудничество с членове на други екипи по време на доставката на продукта.  • Като член на екипа на Scrum участва активно в Scrum Sprint Plannings, Dailies,  Усъвършенстване и ретроспективни срещи. |
| **PHP**  Accountabilities  1. Software Development - Designs, develops, modifies and maintains software code. Follows  Epsilon software engineering standards, software development methodology and release processes.  Ensures code is clean and maintainable. Serves as an expert on specific technology. 2. Investigation  - Investigates issues and provides fixes for bugs. Highlights and helps to mitigate technical risks.  3. Teamwork and Collaboration - Collaborates and adds value through participation in peer code  reviews. Serves as the subject matter expert for the application.  4. Technical Ownership - Assumes ownership and accountability of specific modules within an  application and provides technical support and guidance during user story grooming sessions and  during problem resolution for critical / complex software issues. 5. Quality Champions clean  maintainable code within the team. Contributes to meeting departmental SLAs and KPIs. Ensures  assigned tasks are completed on time and with a high level of quality.  6. Onboarding & Knowledge Sharing Supports the team lead with new hires and trains them on  processes and best practice, shares knowledge and provides technical mentoring  7. Communications Takes an active role during all agile ceremonies. Builds strong relationships with  internal customers/stakeholders.  Skills and Knowledge  5+ years' experience as a software engineer with recent PHP development experience Expert  knowledge of programming concepts, patterns and anti-patterns  Expert knowledge of API design best practice Knowledge of key security concepts Experience  working in an agile environment Experience of providing and/or consuming APIs Experience with the  following technology is required:  PHP (core) Javascript (core)  Laravel (core)  Vue (core) Ajax HTML MySQL or other relational DBs RESTFul APIs Git  Experience working with the following is desirable:  Bootstrap JIRA Jenkins AWS Terraform Docker  Kubernetes Vuex | **PHP**  Отговорности  1. Разработка на софтуер - Проектира, разработва, модифицира и поддържа софтуерен код. Следва  Стандарти за софтуерно инженерство Epsilon, методология за разработка на софтуер и процеси за издаване.  Гарантира, че кодът е чист и поддържаем. Служи като експерт по конкретна технология. 2. Разследване  - Проучва проблеми и предоставя корекции на грешки. Подчертава и помага за смекчаване на техническите рискове.  3. Работа в екип и сътрудничество - Сътрудничи и добавя стойност чрез участие в партньорски код  прегледи. Служи като експерт по темата за приложението.  4. Техническа собственост - Поема собствеността и отчетността на конкретни модули в рамките на  приложение и предоставя техническа поддръжка и насоки по време на сесии за поддържане на потребителски истории и  по време на разрешаване на проблеми за критични/сложни софтуерни проблеми. 5. Шампиони на качеството чисти  поддържаем код в рамките на екипа. Допринася за изпълнението на SLA и KPI на отделите. Осигурява  възложените задачи се изпълняват в срок и с високо ниво на качество.  6. Включване и споделяне на знания Подкрепя ръководителя на екипа с нови служители и ги обучава на  процеси и най-добри практики, споделя знания и осигурява техническо наставничество  7. Комуникации. Играе активна роля по време на всички гъвкави церемонии. Изгражда силни връзки с  вътрешни клиенти/заинтересовани страни.  Умения и знания  5+ години опит като софтуерен инженер със скорошен опит в разработката на PHP Експерт  познаване на програмни концепции, модели и анти-модели  Експертни познания за най-добрите практики за дизайн на API Познаване на ключови концепции за сигурност Опит  работа в гъвкава среда Опит в предоставянето и/или потреблението на API Опит с  необходима е следната технология:  PHP (ядро) Javascript (ядро)  Laravel (ядро)  Vue (ядро) Ajax HTML MySQL или други релационни DBs RESTFul API Git  Желателен е опит в работата със следните:  Bootstrap JIRA Jenkins AWS Terraform Docker  Kubernetes Vuex |