

## Tema 3. Server de servire modele cu rutare adaptivă și „circuit breaker”

**Scop.** Să rulați două versiuni de model (A/B) și să ruturați în funcție de latență/erori, cu izolare pe pool-uri.

- **Concurrency.** Bulkheads (pool separat per model), cozi cu prioritate, timeouts per request.
- **Pattern-uri.** Strategy (rutare: p95 latență), State (circuit: closed/half-open/open), Builder (config endpointuri).
- **Metaprogramare.** `@Serve(model="A", path="/predictA")` → codegen endpoints (router).
- **Reflecție.** Validare semnături handler (return type, anularea pe timeout).
- **AI.** Handlerele „simulează” modele cu distribuții de latență diferite; colectați p50/p95/p99.

### Concept practic — „server de servire modele cu rutare adaptivă și circuit breaker”

#### 1. „Server de servire modele” — ce înseamnă

„Servire” (model serving) înseamnă **faza de inferență în producție**: un server primește cereri (de exemplu, imagini sau texte) și returnează predicții.

#### Exemplu concret:

Client → /predict → Server AI → Model (ML/DL) → Răspuns JSON

În practică:

- Serverul primește o cerere HTTP (/predict),
- alege un model AI potrivit,
- rulează predicția și
- trimit rezultatul înapoi.

#### 2. „Rutare adaptivă” — alegerea dinamică a modelului

Uneori avem **mai multe versiuni de modele**:

- model A → rapid, dar mai puțin precis,
- model B → lent, dar mai exact.

**Rutare adaptivă** înseamnă că serverul **alege dinamic** care model să folosească, în funcție de:

- latență (temp de răspuns),
- rata de erori,
- încărcarea CPU,
- contextul cererii.

Exemplu:

```
if (modelA.latency() < 100ms && modelA.errors() < 2%)
    routeTo(modelA);
else
    routeTo(modelB);
```

Se poate aplica pattern-ul **Strategy**:

- fiecare strategie de rutare este o implementare diferită (latență, scor, round-robin),
- serverul alege strategia potrivită automat.

### 3. „Circuit breaker” — protecție împotriva supraîncărcării

Un **circuit breaker** (în sens software) este un **mecanism de protecție** împotriva apelurilor repetate către un serviciu care e deja în eroare.

E un *pattern* inspirat din sistemele electrice:

- **Closed** – totul funcționează normal; cererile trec.
- **Open** – sistemul e în eroare; cererile sunt blocate temporar.
- **Half-Open** – se testează dacă sistemul s-a refăcut.

Exemplu:

```
if (failures > threshold) openCircuit();
if (circuit == OPEN && timeSinceOpen > retryInterval) halfOpen();
```

Dacă modelul B dă erori sau depășește timpii, circuitul se deschide:

- cererile nu se mai trimit la modelul B,

- sistemul rotează automat cererile spre modelul A (fallback).

#### 4. De ce e util în AI

În sistemele AI reale:

- un model poate fi *down*,
- GPU-ul poate fi saturat,
- latențele pot varia.

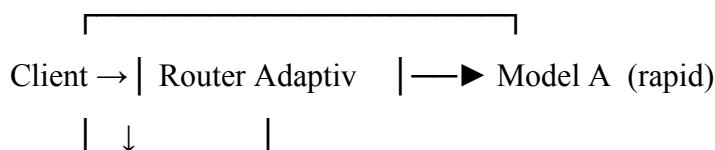
Un server intelligent trebuie să:

1. monitorizează performanța fiecărui model (metrice),
2. ruteze adaptiv cererile,
3. evite apelurile spre modele „stricate” (circuit breaker),
4. reîncerce periodic reconectarea (half-open).

#### 5. Legătura cu multithreading, pattern-uri și reflectie

Concept	Cum se folosește
<b>Multithreading</b>	Modelele rulează în <i>pool-uri</i> separate („bulkheads”), fiecare având propriul ExecutorService. Astfel, un model lent nu blochează restul.
<b>Pattern-uri</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Strategy → rutare adaptivă</li> <li>- State → circuit breaker (open/closed/half-open)</li> <li>- Builder → configurarea serverului și modelelor</li> </ul>
<b>Reflectie</b>	Încarci dinamic clasele de modele definite prin adnotări: <code>@Serve(model="A", path="/predictA")</code> . Poți adăuga noi modele fără recompilare.
<b>Metaprogramare</b>	Annotation Processor generează automat codul de routing (Router.java) în funcție de adnotările găsite.

#### 6. Cum arată schematic



| Circuit Breaker | —► Model B (precis)

\_\_\_\_\_

↑

Metrice: latență, erori, throughput

## 7. Exemplu scurt (schematic în Java)

```
@Serve(model="A", path="/predictA")
class ModelA implements Predictor {
    public Result predict(Data d){ simulate(50); return new Result("A"); }
}

@Serve(model="B", path="/predictB")
class ModelB implements Predictor {
    public Result predict(Data d){ simulate(200); return new Result("B"); }
}

public class AdaptiveServer {
    private final Map<String, Predictor> models = loadAnnotatedModels();
    private final Map<String, CircuitBreaker> circuits = initCircuits(models);
    public Result serve(Data d) {
        Predictor chosen = Router.choose(models, metrics());
        if (circuits.get(chosen.name()).isOpen()) return fallback();
        return chosen.predict(d);
    }
}
```

## 8. Ce obții

- **Scalabilitate** – modele rulează în paralel; un model lent nu blochează altele.
- **Rezistență la erori** – sistemul ocolește componente defecte.
- **Extensibilitate** – poți adăuga modele noi prin adnotări.
- **Automatizare** – rutare bazată pe metrice și stări, fără decizii hardcodate.

**Pe scurt:**

<b>Termen</b>	<b>Înseamnă</b>
<b>Server de servire modele</b>	Primește cereri și trimit date spre modele AI
<b>Rutare adaptivă</b>	Alege modelul potrivit în funcție de performanță
<b>Circuit breaker</b>	Protejează sistemul de apeluri repetitive spre modele defecte
<b>Multithreading</b>	Rulează modele și cereri în paralel
<b>Reflecție + adnotări</b>	Încarcă automat modelele disponibile