## Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat CarApp



# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Registracija

Verzija 1.0



# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Mihajlo Krpović
14.04.2021.	1.1.	Izmenjen preduslov	Mihajlo Krpović



## Sadržaj

1	Uvo	d		4
	1.1	Rezi	ime	4
	1.2	Nan	nena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Refe	erence	4
	1.4 Otvorena pitanja		orena pitanja	4
2	Scer	nario	registrovanja	4
	2.1	Krat	ak opis	4
	2.2	Tok	događaja	4
	2.2.	1	Osnovni uspešan scenario	4
	2.2.2	2	Korisnik ne unosi ime:	5
2.2.4		3	Korisnik ne unosi prezime:	5
		4	Korisnik ne unosi email	5
		5	Korisnik ne unosi korisničko ime	5
	2.2.0	6	Korisnik ne unosi lozinku	5
2.2.		7	Korisnik ne unosi ponovljenu lozinku	6
	2.2.8	8	Korisnik ne pritiska dugme za registraciju	6
	2.2.9	9	Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi	6
	2.2.	10	Korisnik unosi lozinku koja nije u odgovarajućem formatu	6
	2.2.	11	Korisnik unosi ponovljenu lozinku koja se ne slaže sa lozinkom	6
	2.3	Pose	ebni zahtevi	6
2.4 Predu			dusloviduslovi	6
	2 5	ledice	7	



### 1 Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će se koristiti u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Ovaj dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

1. Da li je potrebno zaštiti lozinku na neki način prilikom smeštanja u bazu da ne bi došlo do zloupotrebe podataka usled nedozvoljenog pristupa bazi?

## 2 Scenario registrovanja

## 2.1 Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Neregistrovani korisnici mogu napraviti svoj nalog popunjavanjem forme i unošenjem potrebnih podataka. Ovi podaci će biti upisani u bazu nakon čega će korisnik kasnije moći da pristupa sistemu.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Osnovni uspešan scenario

- 1. Korisnik unosi ime
- 2. Korsnik unosi prezime
- 3. Korisnik unosi email
- 4. Korisnik unosi korisničko ime
- Korisnik unosi lozinku u odgovarajućem formatu
- 6. Korisnik unosi ponovljenu lozinku
- 7. Korisnik bira tip korisnika iz padajuće liste
- 8. Korisnik pritiska dugme za registraciju
- 9. Sistem potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci
- 10. Sistem potvrđuje korisničko ime (korisničko ime je jedinstveno)
- 11. Sistem potvrđuje lozinku i ponovljenu lozinku (lozinka mora biti u odgovarajućem formatu i ponovljena lozinka mora biti ista kao lozinka)
- 12. Registracija je završena



#### 2.2.2 Korisnik ne unosi ime:

- 1. Korisnik ne unosi ime
- 2. Akcije 2, 3, ..., 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 3. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije uneto ime)
- 4. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.3 Korisnik ne unosi prezime:

- 1. Korisnik unosi ime
- 2. Korisnik ne unosi prezime
- 3. Akcije 3, 4, ..., 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 4. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije uneto prezime)
- 5. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.4 Korisnik ne unosi email

- 1. Akcije 1 i 2 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Korisnik ne unosi email
- 3. Akcije 4, 5, ..., 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 4. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije unet email)
- 5. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.5 Korisnik ne unosi korisničko ime

- 1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- Korisnik ne unosi korisničko ime
- 3. Akcije 5, 6, ..., 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 4. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije uneto korisničko ime)
- 5. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.6 Korisnik ne unosi lozinku

- 1. Akcije 1, 2, ..., 4 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Korisnik ne unosi lozinku
- 3. Akcije 6, 7 i 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 4. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije uneta lozinka)
- 5. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)



#### 2.2.7 Korisnik ne unosi ponovljenu lozinku

- 1. Akcije 1, 2, ..., 5 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Korisnik ne unosi ponovljenu lozinku
- 3. Akcije 7 i 8 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 4. Sistem ne potvrđuje da su uneti svi obavezni podaci (nije uneta ponovljena lozinka)
- 5. Korisnik dobija obaveštenje da nijedno polje ne sme biti prazno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.8 Korisnik ne pritiska dugme za registraciju

- 1. Akcije 1, 2, ..., 7 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Korisnik ne pritiska dugme za registraciju
- 3. Korisnik ostaje na stranici za registraciju sve dok ne pritisne dugme za regisraciju

#### 2.2.9 Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi

- 1. Akcije 1, 2, ..., 9 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Sistem ne potvrđuje korisničko ime jer već potoji korisnik sa istim korisničkim imenom
- 3. Korisnik dobija obaveštenje da korisničko ime mora biti jedinstveno i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

### 2.2.10 Korisnik unosi lozinku koja nije u odgovarajućem formatu

- 1. Akcije 1, 2, ..., 10 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Sistem ne potvrđuje lozinku jer nije u odgovarajućem formatu
- 3. Korisnik dobija obaveštenje da lozinka nije u odgovarajućem formatu i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.2.11 Korisnik unosi ponovljenu lozinku koja se ne slaže sa lozinkom

- 1. Akcije 1, 2, ..., 10 su iste kao kod osnovnog uspešnog scenarija
- 2. Sistem ne potvrđuje lozinku jer se lozinka i ponovljena lozinka ne slažu
- 3. Korisnik dobija obaveštenje da ponovljena lozinka i lozinka moraju biti iste i mora ponovo da unese sve potrebne podatke (vraća se na akciju 1)

#### 2.3 Posebni zahtevi

Ovu funkcionalnost treba treba uraditi u ranijim fazama kako bi korisnik mogao da se uloguje na sistem, kako bi ostale funkcionalnosti za koje je potrebno biti ulogovan na sistem mogle da se realizuju i testiraju.

#### 2.4 Preduslovi

Korisnik vidi stranicu za registraciju.



## 2.5 Posledice

Korisnik postaje registrovani korisnik, ima nalog na sistemu i može da se uloguje na sistem kako bi obavljao dozvoljene funkcionalnosti.