

Projet UE 312 Technologies réseaux

Conception d'une application python capable d'effectuer diverses opérations sur des adresses IPV4

Développé par

Popa Stefan

Fabio Di Vito

Année académique 2022-2023



Table des matières

Mode d'emploi	4
Lancer le programme	4
Tests effectués	7
« Trouver un masque via une IP »	7
« Trouver le réseau d'une IP »	8
« Trouver l'appartenance d'une IP »	g
« Appartenance réseau de 2 machines »	10
Répartition du travail	11
Trello	11
Code source	12
« Trouver un masque via une IP »	12
« Trouver le réseau d'une IP »	13
« Trouver l'appartenance d'une IP »	14
« Appartenance réseau de 2 machines »	16
« Login »	18

Mode d'emploi

Lancer le programme

Pour lancer le programme, il faut lancer le fichier « Login.py ».

● Login 09/10/2022 09:38 Fichier source Pyt...

Une fois le fichier lancé, des instructions apparaîtront dans la console de commande.

Entrez votre nom d'utilisateur pour continuer...

Il faudra se connecter à une base de données locale pour accéder aux fonctionnalités du programme. Un compte est déjà présent (Nom = « root » Mdp = « ilovepython »)

Vous essayez de vous connecter en tant que root Veuillez entrer votre mot de passe... ilovepython Mot de passe corest, renvoi vers l'application...

Une fois la connexion effectuée, vous serez renvoyé vers une page web.



Un menu se présentera alors, et une liste de boutons pourra être cliquée pour accéder aux différentes fonctionnalités.

Voici un bref résumé des fonctionnalités qui seront détaillées dans la suite du document :

Trouver un masque via une IP → En classfull, trouve la classe d'une IP et ses caractéristiques.

Trouver le réseau d'une IP → En classfull, trouve les informations du réseau d'une IP/masque.

Trouver l'appartenance d'une IP → En classless, détermine si une IP appartient à un réseau.

Appartenance réseau de 2 machines → En classless, détermine si 2 machines se considèrent dans le même réseau ou non.

Calculer un nombre d'hôtes → En classless, détermine si une adresse peut accueillir un certain nombre de sous réseaux et d'hôtes.

Documentation → Lance la lecture d'un fichier PDF contenant des informations relatives au programme.

• **« Trouver un masque via une IP »** est une fonctionnalité classfull qui permets de déterminer la classe d'une adresse IP entrée et ses caractéristiques (masque, hôtes, ...).



Il suffit de rentrer les 4 octets de l'adresse IP et appuyer sur confirmer pour recevoir un résultat.

Classe C - Masque 255.255.255.0 - Avec une classe d'adresse C en classfull, on peut concevoir 2 097 152 réseaux de 254 machines

• « Trouver le réseau d'une IP » est une fonctionnalité classfull qui permets de trouver l'adresse du réseau, l'adresse de broadcast du réseau et l'adresse du sous réseau de l'IP/masque machine entré.



Il suffit d'entrer les 4 octets du masque et les 4 octets de l'IP machine et le résultat sera affiché.

• « Trouver l'appartenance d'une IP » est une fonctionnalité classless qui permets de déterminer si une IP/masque machine entré appartiens au réseau IP entré.



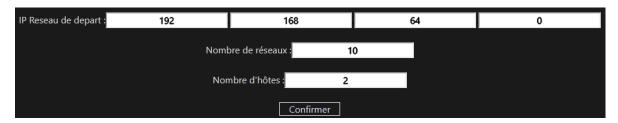
Il faut entrer les 4 octets de l'adresse IP machine, ensuite encoder un masque CIDR ou un masque en format 4 octets (si les 2 sont encodés, le masque CIDR sera choisi en priorité), encoder une IP réseau et appuyer sur « confirmer » pour recevoir le résultat.

 « Appartenance réseau de 2 machines » est une fonctionnalité classless qui permets de déterminer si une IP/masque machine entré considère une autre IP/masque machine entré dans son réseau ou non, et inversement.



Il faut encoder une adresse IP au format 4 octets et un masque machine format CIDR ou format 4 octets pour chaque machine, et ensuite appuyer sur le bouton confirmer pour voir le résultat.

• « Calculer un nombre d'hôtes » est une fonctionnalité classless qui permets de déterminer si une adresse réseau peut accueillir un nombre de sous réseaux / hôtes entrés.



Il faut encoder l'adresse réseau en format 4 octets, et ensuite entrer le nombre de sous réseaux souhaités et le nombre d'hôtes par sous réseau souhaités. Il faut ensuite appuyer sur « confirmer » et le résultat apparaîtra.

Tests effectués

« Trouver un masque via une IP »



« Trouver le r	éseau d'une IP »					
Adresse IP:	0	0	0	0		
Masque :	0	0	0	0		
Confirmer						
Adresse de broadcast : 255.255.255						
Adresse du réseau : 0.0.0.0/0						
Adresse IP :	192	164	62	0		
Masque :	255	255	255	0		
Confirmer						
Adresse de broadcast : 192.164.62.255 Adresse du réseau : 192.164.62.0/24						
Adresse IP :	12	168	64	0		
Masque :	255	255	255	0		
Confirmer						
Adresse de broadcast : 12.168.64.255 Adresse du réseau : 12.168.64.0/24 Adresse du SR : pas de sous réseau						
Adresse IP :	12	168	64	0		
Masque :	255	255	128	0		
		Confirmer				
Adresse de broadcast : 12.168.127.255						
Adresse du réseau : 12.168.0.0/17 Adresse du SR : 12.168.0.0/17						
Adresse IP :		168	64	0		
Masque :	255	255	128	0		
Confirmer						
Données invalides						
Adresse IP:	192	168	64	0		
Masque :		255	128	0		
Confirmer						
Données invalides						

« Trouver l'appartenance d'une IP »

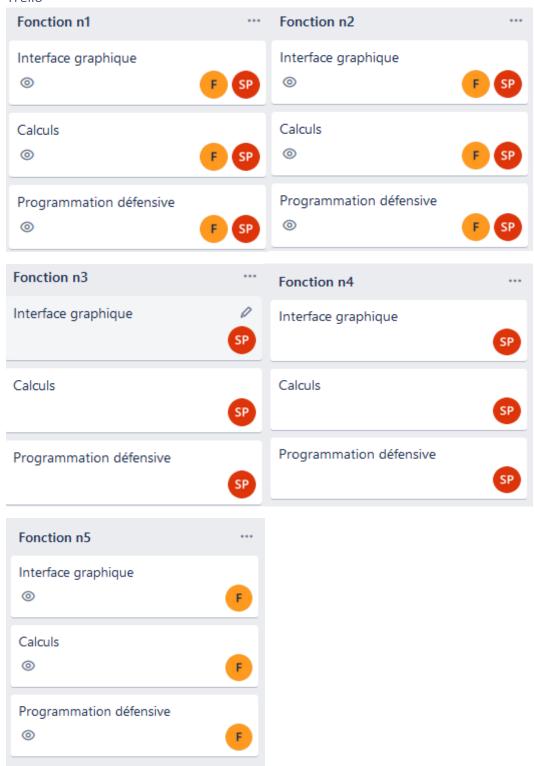


« Appartenance réseau de 2 machines »



Répartition du travail

Trello



Code source

Le programme a été réalise en Pyscript (Python dans le navigateur) et l'interface graphique et html/CSS.

« Trouver un masque via une IP »

```
def ClassfullClassFinder():
Element('o2').element.value +" "+ Element('o3').element.value +" "+
Element('04').element.value
                 if(int(octet)>255 or int(octet)<0):</pre>
                     isValid = False
machines"
d'adresse B en classfull, on peut concevoir 16384 réseaux de 65 534
machines"
            elif(octets[0] >= 192 \text{ and } octets[0] <= 223):
                texte = "Classe C - Masque 255.255.255.0 - Avec une classe
d'adresse C en classfull, on peut concevoir 2 097 152 réseaux de 254
machines"
            if(isValid):
                Element("result").write(texte)
                Element("result").write("Adresse IP invalide")
 /py-script>
```

```
#Vérifier l'intégrité d'un masque classique
    def verifier intergrite masque classique (masque):
        maskInString = str(masque)
            return masqueValide
        if(len(masqueV)!=4 or maskInString.replace(" ","")==""):
        for octet in masqueV:
                masqueValide = False
            if(int(masqueV[n])>int(masqueV[n-1])):
        return masqueValide
        IP = IP.replace(" ",".")
ipn= ipaddress.ip_network(str(IP)+"/"+str(Masque),strict=False)
        masqueDivise = masque.split()
        for octet in masqueDivise:
        return compteur
        ifc = IPv4Interface(str(IP)+"/"+str(Masque))
Masque==32):
Element('o2').element.value +" "+ Element('o3').element.value +" "+
Element('04').element.value
Element('m2').element.value +" "+ Element('m3').element.value +" "+
Element('m4').element.value
```

« Trouver l'appartenance d'une IP »

```
def trouver appartenance():
Element('o2').element.value +" "+ Element('o3').element.value +" "+
Element('o4').element.value
Element('m2').element.value +" "+ Element('m3').element.value +" "+
Element('m4').element.value
Element('n2').element.value +" "+ Element('n3').element.value +" "+
Element('n4').element.value
        if(valid==False):
        if(len(MasqueMachine)>3):
        elif(len(MasqueMachineCIDR) == 3):
            print("Prise en charge du masque CIDR")
            MasqueMachine=MasqueMachineCIDR
            IPMachine =
IPMachine+MasqueMachine[0]+MasqueMachine[1]+MasqueMachine[2]
            IPMachine = IPMachine+MasqueMachine[0]+MasqueMachine[1]
```

```
if(ipn1.overlaps(ipn2) == True and valid == True):
                Element("result").write("L'IP appartiens au réseau")
            elif(valid==True):
                Element("result").write("L'IP n'appartiens pas au réseau")
            if(valid == False):
IP/masque")
    def getNotationCIDR(masque):
                    if(bit == '1'):
                        compteur = compteur +1
        return compteur
        valid = True
        if(MasqueMachine.replace(" ","") =="" and
MasqueMachineCIDR.replace(" ","") =="");
            MasqueMachineCIDR = MasqueMachineCIDR.replace("/","")
            if(int(MasqueMachineCIDR) > 32 or int(MasqueMachineCIDR)<0):</pre>
        if(int(masque[0])==0):
                masqueValide = False
                return masqueValide
        x = range(1, 4)
            if(int(masque[n])>int(masque[n-1])):
                masqueValide = False
 /pv-script>
```

« Appartenance réseau de 2 machines »

```
<py-script>
       maskInString = str(masque)
           masqueValide = False
           return masqueValide
       print(masqueV)
       if(len(masqueV)!=4 or maskInString.replace(" ","")==""):
           masqueValide = False
   #Vérifier l'intégrité d'un masque CIDR
   def verifier integrite masque CIDR(masque):
       masque decoupe = int(masque decoupe)
       return "/"+str(compteur)
           print ("Prise en charge du masque CIDR")
               print("masque valide")
               return getNotationCIDR(masque classique)
               print("masque non valide")
               return False
   def getConsidereDansLeReseau(IP1, masque1, IP2, masque2):
```

```
IP1 = IP1.replace(" ",".")
        ipn2 = ipaddress.ip network(str(IP2)+""+str(masque2),strict=False)
        return(ipn1.subnet of(ipn2))
    def TrouverReseauMachines():
Element('o2a').element.value +" "+ Element('o3a').element.value +" "+
Element('04a').element.value
            Masque Machine A = Element('m1a').element.value + " " +
Element('m2a').element.value +" "+ Element('m3a').element.value +" "+
Element('m4a').element.value
Element('o2b').element.value +" "+ Element('o3b').element.value +" "+
Element('o4b').element.value
Element('m2b').element.value +" "+ Element('m3b').element.value +" "+
Element('m4b').element.value
son réseau")
dans son réseau")
son réseau")
A dans son réseau")
 /py-script>
```

« Login »

```
import bcrypt
import sqlite3
import webbrowser
con = sqlite3.connect("login.db")
cur = con.cursor()
cur.execute("CREATE TABLE IF NOT EXISTS user(username, password)")
cur.execute("""INSERT INTO user(username, password) VALUES ('root',
'$2a$09$9NZB5rQEVI4rrY1H1k/5z0ZdxtI2jD3kSBkU1tknBbDEfBH7C/9IW')""")
def afficherMenu():
    print("Entrez votre nom d'utilisateur pour continuer...")
    usernameEntre=input()
    while(usernameEntre.replace(" ", "")==""):
        usernameEntre=input()
    print("Vous essayez de vous connecter en tant que ",usernameEntre)
    print("Veuillez entrer votre mot de passe...")
    cur.execute("select password from user where username
like ?",(usernameEntre,))
    mdpVerifHash = cur.fetchone()
    mdpVerifHash = mdpVerifHash[0]
    mdpVerifHash = mdpVerifHash.encode('utf-8')
    utiliserMDP(mdpVerifHash)
def utiliserMDP(mdp):
    mdpEntre=input()
    mdpEntre=mdpEntre.encode('utf-8')
    if(bcrypt.checkpw(mdpEntre,mdp)):
        print("Mot de passe corest, renvoi vers l'application...")
        webbrowser.open('https://projetsysrso.web.app/Accueil.html')
    else:
        print("Mot de passe incorrect, veuillez réesayer...")
        utiliserMDP(mdp)
afficherMenu()
```