

Projet Calorilator

Acteurs

Nom	Prenom	Rôle
BERTAUX	Martin	Développeur
SPETER	Stefan	Développeur

Context du projet

Ce projet est réalisé dans le cadre d'un Séminaire basé sur la technologie Flutter. Cette dernière permet d'effectuer des application cross platform (ios, android)

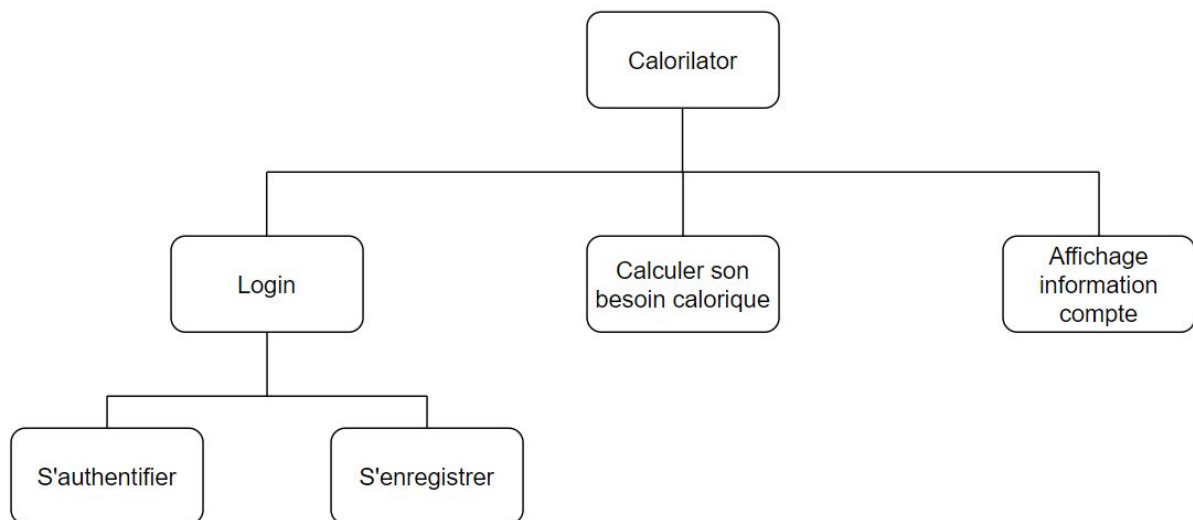
Objectifs

l'objectif de l'application est de permettre à l'utilisateur de connaître son taux de calories nécessaire chaque jours par rapport à ses caractéristique corporelles :

- Sexe
- Age
- Taille
- Poids
- Fréquence d'une activité sportive

Spécification fonctionnelle

Diagramme de conception



Login

S'authentifier

L'utilisateur devra s'identifier grâce à deux champs de saisie :

- Login
- Mot de passe

un bouton connexion permettra à l'utilisateur de se connecter après validation de ses informations saisies.

un bouton s'enregistrer sera présent dans le cas où l'utilisateur ne possède pas de compte

S'enregistrer

Formulaire comprenant des champs de saisie :

- Login
- PassWord
- mail

un bouton permettant, après vérification, de s'enregistrer sur l'application

Calcul du besoin de la masse calorique

Après avoir renseigné les différentes informations suivantes :

- Sexe
- Age
- Taille
- Poids
- Fréquence d'une activité sportive

l'application calcule le besoin calorique journalier et l'affiche dans fenêtre popup.

Liste des composants

Sexe : bouton préférence, selon la position du bouton l'application changera la couleur global de l'application

âge : un bouton permettant de calculer votre âge suite à la sélection de la date de naissance sur un objet calendrier

taille : un slider affichant la taille

poids : saisie d'un poids après ouverture d'un clavier numérique

fréquence d'activité sportive : présence de 3 bouton radios (faible, Moderer, Forte)

Affichage des information de compte

un Drawer contiendra l'accès aux informations liées à l'utilisateur

Contrainte technique

- Utilisation de Firebase : utilisation d'une base Firebase pour l'authentification et la création d'un compte utilisateur
- Utilisation d'un modèle de développement en Bloc pour le states management
- Utilisation d'une variété de widget concernant la saisie des informations pour le calcul du besoin calorique