





Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko

# DOMENSKO SPECIFIČNI MODELIRNI JEZIKI 2024/2025

2. predavanje



## Ponovitev prejšnjega tedna

- Primeri DSLjev
- Anatomija modernih urejevalnikov kode
- Razdelitev programskih jezikov
- Definicije



#### Seminarske vaje – izbira domene

■ Danes, 4. 10. 2024, ob 14.00, DELTA

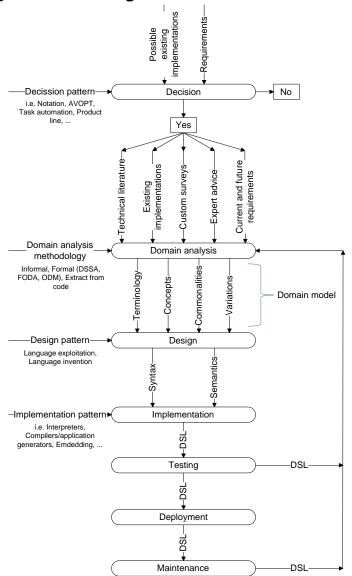
#### ■ Izbira domene

- Ko je domena odobrena, lahko pričnete z implementacijo naloge 1.2
- Spletna aplikacija
- Uporaba sklada MERN
- Več (glej prosojnice vaj)



# Življenjski cikel razvoja DSLjev

 Marjan Mernik, Jan Heering, and Anthony M. Sloane. 2005.
 When and how to develop domain-specific languages.
 ACM Comput. Surv. 37, 4 (December 2005), 316-344.





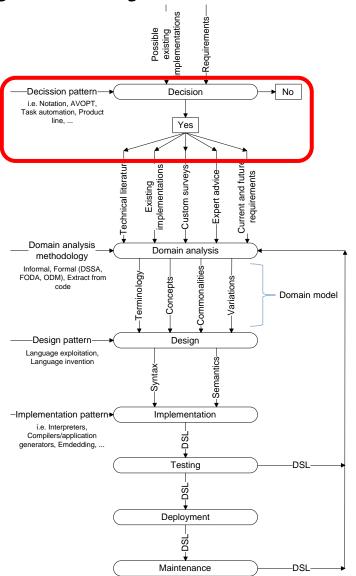
## Faza odločitve razvoja DSLjev

- Razvoj novega DSL-ja je lahko drag:
  - Razvoj DSL je težek, saj zahteva strokovno znanje o domeni in razvoju jezika. Malo razvijalcev ima oboje.
  - Razvojne tehnike DSLjev so bolj raznolike od tistih za splošno-namenske jezike (GPLje) in zahtevajo skrbno preučitev vseh vključenih dejavnikov.
  - Rast števila uporabnikov, usposabljanje, spremembe, podpora razvoja, itd. – vzdrževanje postane resna in časovno zahtevna težava.



# Življenjski cikel razvoja DSLjev

 Marjan Mernik, Jan Heering, and Anthony M. Sloane. 2005.
 When and how to develop domain-specific languages.
 ACM Comput. Surv. 37, 4 (December 2005), 316-344.



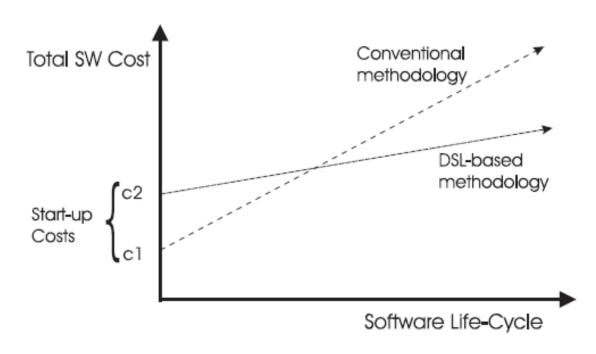


#### DSL – razvoj da ali ne?

- To niso edini dejavniki, ki otežujejo odločitev za razvoj novega DSLja. Na začetku pogosto ni jasno, ali bo DSL koristen ali da bo razvoj novega DSLja stroškovno upravičen.
- To lahko postane jasno šele po izvedeni naložbi v rešitev GPL in njeno uporabo. Ko je jasno, da programer operira z domensko specifičnimi konstrukti, lahko razmislimo o alternativni rešitvi v obliki DSLja.
- V takih primerih je razvoj DSLja lahko ključni korak pri prenovi programske opreme ali razvoju programske opreme.



# Začetni stroški razvoja pri DSL



Kdaj se izplača investicija v DSL



## Vzorci odločitev za razvoj DSLjev

- Vzorci odločitve identificirajo primere, kjer je razvoj novega DSLja smiselen.
- Osnova vseh odločitvenih vzorcev je podobna pomisleki, kot so:
  - zmanjšan strošek razvoja programske opreme,
  - omogočen razvoj programske opreme, ki obsega veliko domenskega in manj strokovnega (programerskega) znanja ali celo razvoj programske opreme končnih uporabnikov z znanjem iz določeno domeno, vendar praktično brez strokovnega (programerskega) znanja.



## Vzorci odločitev za razvoj DSLjev

- Vzorci odločitev
  - Notacija (odločilni dejavnik je razpoložljivost ustreznih, obstoječih ali novih notacij specifičnih za posamezno področje);
    - primeri: dodati uporabniku prijazno notacijo za obstoječi API, preoblikovanje vizualne v tekstovno notacijo
  - Avtomatizacija nalog (opisovanje nenavadnih in ponavljajočih se programskih nalog)
    - Npr. pogojni stavki
  - Predstavitev strukture podatkov (opis zapletene podatkovne strukture)
    - Npr. XML, JSON
  - Sprehodi po strukturi podatkov (opisovanje prehodov po podatkovni strukturi)
    - Npr. XPath

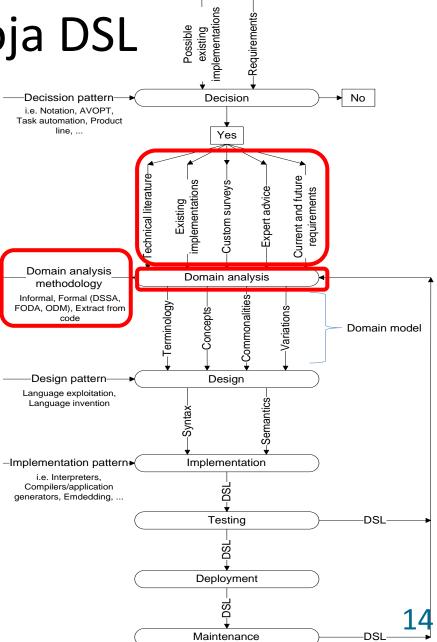


## Vzorci odločitev za razvoj DSLjev

- Vzorci odločitev
  - Čelni del sistema (opis sistema konfiguracij)
  - Interakcija (opis interakcijo s sistemom)
  - Razvoj GUI (pogosto opravljena z DSLjem)
  - Vzorec AVOPT (opisuje analizo domene, verifikacijo, optimizacijo, paralelizacijo in transformacijo)
  - Produktna linija (DSL uporabimo za zapis specifikacij produktne linije)



Življenjski cikel razvoja DSL





#### Analiza domene

- DSL je računalniški jezik, namenjen določeni domeni.
- Zagotavlja ustrezne vgrajene abstrakcije in notacije.
  - Potrebno je narediti analizo domene.
- Programi v DSL eksplicitno določajo le del obnašanja velik del obnašanja je impliciten in določen.
  - Ugotoviti moramo fiksni in variabilni del domene.

```
hello-angular $ng generate component virtual-machines

CREATE src/app/virtual-machines/virtual-machines.component.html (35 bytes)

CREATE src/app/virtual-machines/virtual-machines.component.spec.ts (692 bytes)

CREATE src/app/virtual-machines/virtual-machines.component.ts (308 bytes)

CREATE src/app/virtual-machines/virtual-machines.component.css (0 bytes)

UPDATE src/app/app.module.ts (550 bytes)

hello-angular $
```



#### Kaj je domena?

■ Domena: znanje ali aktivnosti na področju za katerega je značilen niz konceptov in terminologija, ki ju razumejo strokovnjaki na tem področju.

■ V programskem inženirstvu (angl. software engineering) domeno pogosto razumejo kot družino sistemov, tj. niz programskih sistemov, ki imajo podobno funkcionalnost.



## Znanje o domeni - ontologija

- Ontologija je ogrodje znanja, ki opisuje določeno domeno z uporabo reprezentativnega besednjaka.
- Ontologija določene domene vsebuje:
  - terminologijo,
  - koncepte,
  - taksonomijo,
  - njihove odnose in
  - domenske aksiome.



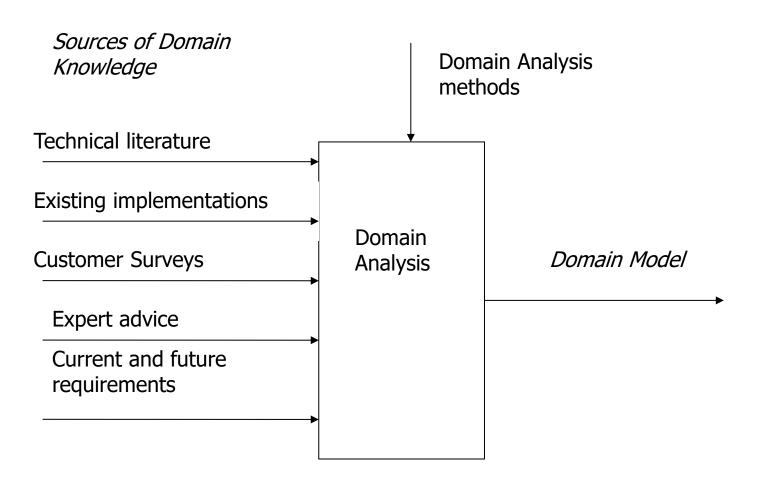
# Napačna prepričanja

- ■Kdaj imamo opravka z domeno?
  - Nekaj (aplikacijskih) primerov uporabe ni dovolj za specializacijo in klasifikacijo domene.

- Je vsak skriptni jezik tudi domensko specifični?
  - Skriptni jeziki so pa lahko splošno-namenski kot tudi domensko-specifični.
  - Podobno, modelirni in paralelni jeziki so lahko tako splošno-namenski kot domensko-specifični.
- Skriptiranje, na primer, je način uporabe jezika in ne domena aplikacije.



#### Vhodi v domensko analizo





#### Vhodi v domensko analizo

- Proces identifikacije, analize in predstavitve
- Domenski model in arhitekturo DSLja dobimo iz študije:
  - obstoječih tehničnih poročil,
  - obstoječih sistemov (implementacij),
  - vprašalnikov,
  - znanja ekspertov,
  - nastajajoče in obstoječe zahteve (zgodovine razvoja v določeni domeni).
- Namen domenske analize je:
  - izbira in določanje obsega domene,
  - zgraditi model domene.



- Obstajajo mnoge metodologije domenske analize:
  - FODA Feature-Oriented Domain Analysis (razvita na Software Engineering Institute)
  - ODM Organization Domain Modeling (M. Simos)
  - Draco (J. Neighbors)
  - DARE Domain Analysis and Reuse Environment (W. Frakes & R. Prieto-Diaz)
  - DSSA Domain-Specific Software Architecture (ARPA)
  - FAST Family-Oriented Abstraction, Specification, and Translation (D. Weiss)
  - ODE Ontology-based Domain Engineering (Falbo et al.)



#### FODA – modeli lastnosti

- Temelji na modelih lastnosti (angl. feature models)
- Modeli lastnosti se uporabljajo v domenski analizi za zajem skupnih in variabilnih delov v domeni.
- Modeli lastnosti so sestavljeni iz:
  - Diagram lastnosti (angl. feature diagram): predstavlja hierarhično razgradnjo lastnosti in njihovih vrst (obvezne, neobvezne in opcijske lastnosti)
  - Definicije lastnosti: opisujejo vse lastnosti (semantika)
  - Kompozicijska pravila za lastnosti: opišimo katere kombinacije so veljavne/neveljavne
  - Utemeljitev lastnosti: razlogi za izbiro lastnosti.



#### Diagram lastnosti (angl. feature diagram)

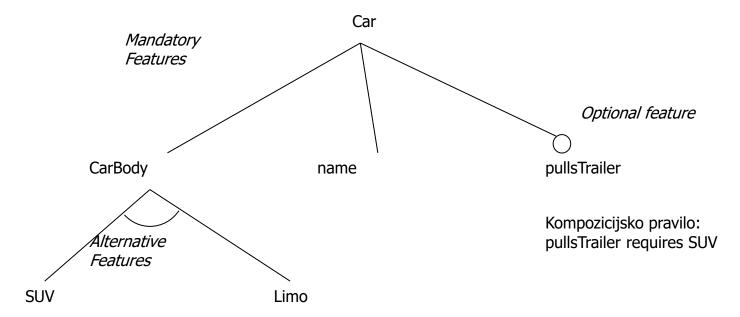
- Diagram lastnost je predstavitev sistema končnega uporabnika
- Diagram lastnosti se sestoji iz:
  - Lastnosti
  - Kompozicijskih pravil



- Lastnosti (angl. features):
  - Obvezne (angl. mandatory features): sistem v domeni mora vsebovati to lastnost.
  - Neobvezne (angl. optional fetures): sistem lahko vsebuje lastnost ali pa ne.
  - Alternative (angl. alternative feature): sistem lahko vsebuje samo eno lastnost naenkrat.
  - Ali (angl. or-feature): sistem lahko vsebuje več kot eno lastnost.
- Soodvisnosti med lastnostmi so predstavljene s kompozicijskimi pravili (angl. composition rules):
  - Zahteva (angl. require): zajema posledice med lastnostmi
  - Vzajemno izključevanje (angl. mutually-exclusive rules): omejitve v modelu glede kombinacij funkcij



■ Prvi primer diagrama lastnosti

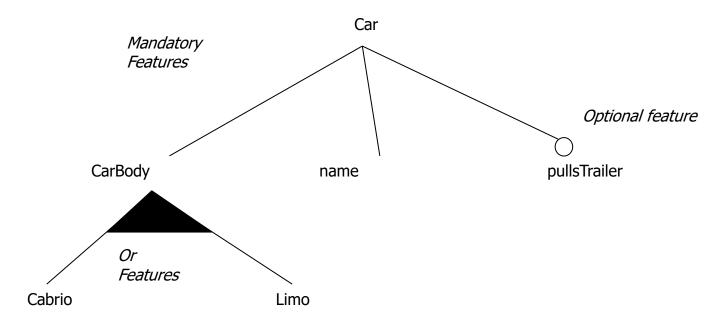


Rationale:

Limo is more fuel efficient



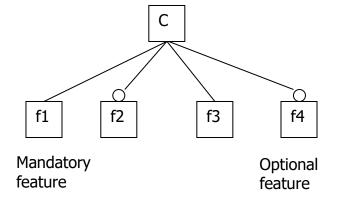
Prvi primer diagrama lastnosti



Cabrio + Limo = convertible



- Korensko vozlišče (C) predstavlja koncept, ostale vozlišča pa predstavljajo lastnosti
- **Obvezna** lastnost (npr. f1) je vključena v koncept, če so vključene tudi njene starševske lastnosti
- Neobvezna lastnost (f2) je lahko vključena v koncept, če in samo če je vključena tudi njena starševska lastnost.

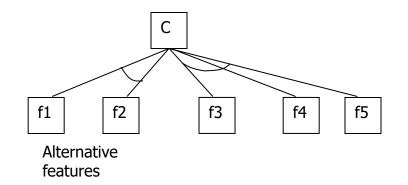


```
{f1, f2, f3}
{f1, f2, f3, f4}
{f1, f3}
{f1, f3, f4}
Primeri programov
```



#### ■ Alternativne lastnosti

- angl. one-of
- alternative
- v koncept je vključena
   natančno ena lastnost iz
   niza alternativnih
   lastnosti.

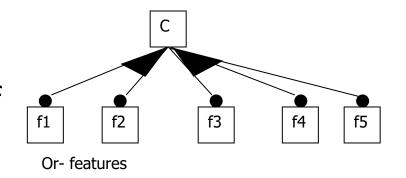


{f1, f3} {f1, f4} {f1, f5} {f2, f3} {f2, f4} {f2, f5}

Primeri programov



- Ali lastnosti
  - angl. or-features, more-of
  - vključena je vsaka neprazna podmnožica iz niza lastnosti.



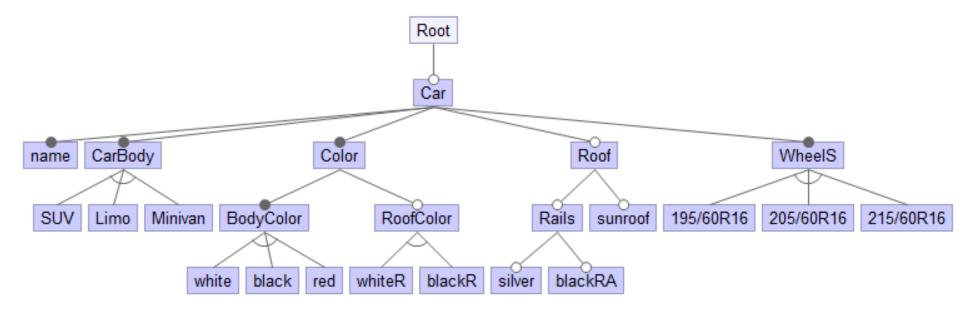
```
{f1, f3}
{f1, f2, f3}
{f1, f3, f4}
{f1, f3, f5}
{f1, f2, f4, f5}
{f1, f2, f3, f4, f5}
```

Primeri programov



- Primer:
  - Diagram lastnosti in program

car "MyCar2" carbody Limo color white roof black roof rails silver



Kaj manjka programu?



pullsTrailer

HighPower

mediumPower

HorsePower

LowPower

Engine

gasoline

# Diagram lastnosti

- Delitev glede na **pozicijo**:
  - Atomarne lastnosti ni mogoče dodatno razčleniti z drugimi lastnostmi.
  - Sestavljene lastnosti (angl. composite features) so lastnosti, ki so določene z drugimi lastnostmi.

carBody

automatic

Transmission

electric

manual

- Delitev glede na vključenost:
  - Skupna lastnost koncepta je lastnost, ki je prisotna v vseh primerkih koncepta. Vse obvezne lastnosti, katerih starš je koncept, so skupne lastnosti. Tudi vse obvezne lastnosti, katerih starši so skupne lastnosti, so skupne lastnosti.
  - Variabilnost v diagramu lastnosti je izražena z neobveznimi, alternativnimi in ali lastnostmi. Te lastnosti imenujemo tudi variabilne lastnosti. Vozlišča, na katere so te lastnosti pripete, se imenujejo variabilne točke.



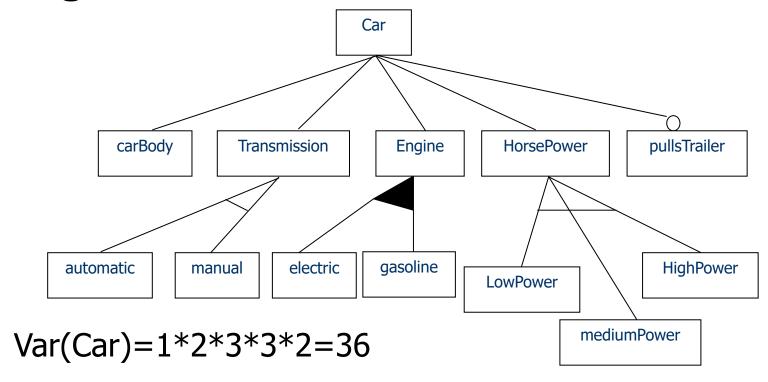
- Diagrami lastnosti se uporabljajo za analizo domene, da zajamemo:
  - Skupne (lastnosti) značilnosti
  - Variabilne značilnosti (opcijske, alternativne in ali lastnosti)
- Diagrami lastnosti natančno opisujejo vse možne konfiguracije sistema (imenovane tudi primerki domene), s poudarkom na variabilnih lastnostih (razlike konfiguracij).



Pravila variabilnosti - štejemo število možnosti za določen diagram lastnosti

C-koncept
A-atomarna lastnost
F-sestavljene lastnosti





```
Var(A)=1
Var(F?)=var(F)+1
Var(one-of(F1 ... Fn)) = var(F1) + ...+ var(Fn) feature
Var(more-of(F1 ... Fn)) = (var(F1)+1) * ...* (var(Fn)+1) -1
Var(C is F1 ... Fn) = var(F1)* ...* var(Fn)
```



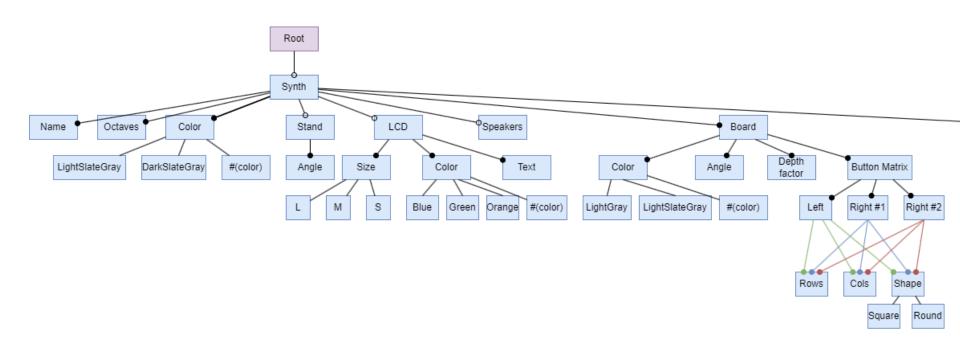
■ Vse možnosti različnih programov

```
(carBody, automatic, electric, lowPower, pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, gasoline, lowPower,
pullsTrailer).
(carBody, automatic, gasoline, lowPower, pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, mediumPower,
pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, gasoline, mediumPower,
pullsTrailer),
(carBody, automatic, gasoline, mediumPower, pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, highPower, pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, gasoline, highPower,
pullsTrailer),
(carBody, automatic, gasoline, highPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, lowPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, gasoline, lowPower,
pullsTrailer).
(carBody, manual, gasoline, lowPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, mediumPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, gasoline, mediumPower,
pullsTrailer),
(carBody, manual, gasoline, mediumPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, highPower, pullsTrailer),
(carBody, manual, electric, gasoline, highPower,
pullsTrailer),
(carBody, manual, gasoline, highPower, pullsTrailer),
(carBody, automatic, electric, lowPower),
(carBody, automatic, electric, gasoline, lowPower),
(carBody, automatic, gasoline, lowPower),
(carBody, automatic, electric, mediumPower),
(carBody, automatic, electric, gasoline, mediumPower),
(carBody, automatic, gasoline, mediumPower),
(carBody, automatic, electric, highPower),
(carBody, automatic, electric, gasoline, highPower),
(carBody, automatic, gasoline, highPower),
(carBody, manual, electric, lowPower),
(carBody, manual, electric, gasoline, lowPower),
(carBody, manual, gasoline, lowPower),
(carBody, manual, electric, mediumPower),
(carBody, manual, electric, gasoline, mediumPower),
(carBody, manual, gasoline, mediumPower),
(carBody, manual, electric, highPower),
(carBody, manual, electric, gasoline, highPower),
```

(carBody, manual, gasoline, highPower))

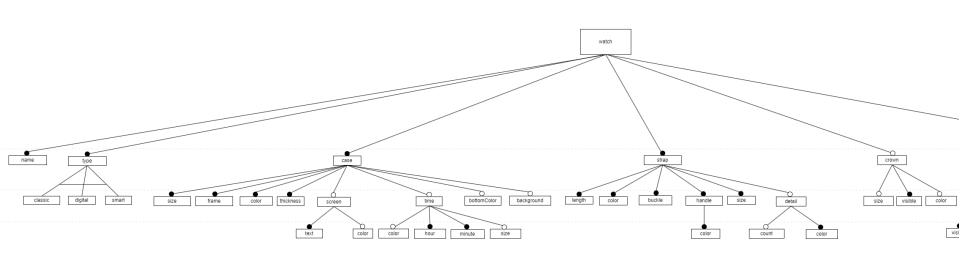


# Diagram lastnosti 3D vizualizacija klaviatur





# Diagram lastnosti 3D vizualizacija ročne ure





- Domena in diagrami lastnosti
  - Kaj vidimo iz diagrama lastnosti?
    - Skupne, spremenljive lastnosti, koncepte.

- Model domene je sestavljen iz:
  - Eksplicitne predstavitve skupnih in spremenljivih lastnosti sistema v domeni,
  - domenskih konceptov,
  - semantike,
  - odvisnosti med lastnostmi.



- Domenski model sestavljajo:
  - Definicija domene: določa obseg domene in karakterizira njeno vsebino s podanimi primeri, napačnimi primeri in generičnimi pravili za vključitev ali izključitev.
  - Terminologija: definira domenski besednjak.
  - Model konceptov: opis konceptov domene v določenem formalizmu ali neformalnem besedilu.
  - Modeli lastnosti: opis skupnih in spremenljivih lastnosti konceptov in njihove soodvisnosti. Modeli lastnosti predstavljajo konfiguracijski vidik konceptnih modelov.



- Nekatere **tipične aktivnosti** v domenski analizi:
  - Analiza podobnosti: analiziramo podobnosti med lastnostmi, entitetami, aktivnostmi, dogodki, relacijami, strukturami, ipd.
  - Analiza variacij: analiziramo razlike med lastnostmi, entitetami, aktivnostmi, dogodki, relacijami, strukturami, ipd.
  - Analiza kombinacij: analiziramo kombinacije lastnosti, ki nakazujejo tipične strukturne ali vedenjske vzorce.



- Priporočilo, da se analiza domene opravi formalno (npr. FODA).
- **Običajno** se med razvojem DSLja analiza domene opravi **neformalno**.
- Kako se lahko DSL razvije iz podatkov, zbranih **iz analize domene**?



#### Koncepti v domenski analizi

- Upoštevajte, da med analizo domene identificirani koncepti niso vedno uporabni za reševanje dejanskega problema.
- Zato se identificirani koncepti lahko klasificirajo v:
  - Nepomembni niso pomembni za problem;
  - Spremenljivi jih je dejansko treba opisati v programu DSL;
  - **Skupni** jih je mogoče vgraditi v DSL.



#### Za vaje – naloga 2.1.

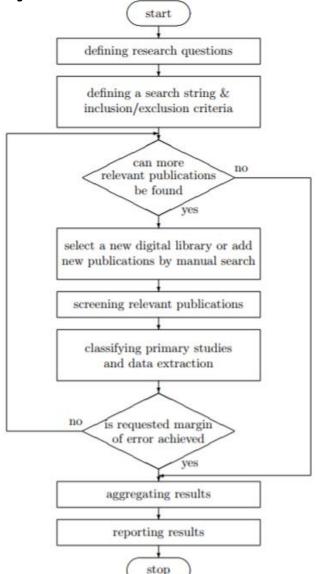
- V diagramski tehniki diagram lastnosti (angl. feature diagram) predstavite jezik iz naloge 1.1 in 1.2.
- FODA Feature diagrams
- Orodje:
  - Evelance
  - Feature diagram tools
  - Draw



#### Za vaje – primer DSL EasyWorkFlow

#### ■ Latex – okolje "picture"

```
\begin{picture}(12.000000,23.000000)(-4.750000,-23.000000)
\put(1.2500,-0.5000){\oval(2.5000,1.0000)}
\put(0.0000,-1.0000){\makebox(2.5000,1.0000)[c]{\shortstack[c]{
start
}}}
\put(1.2500,-1.0000){\vector(0,-1){0.5000}}
\put(-2.7500,-2.5000){\framebox(8.0000,1.0000)[c]{\shortstack[c]{
defining research questions
}}}
\put(1.2500,-2.5000){\vector(0,-1){0.5000}}
\put(-2.7500,-5.0000){\framebox(8.0000,2.0000)[c]{\shortstack[c]{
defining a search string \&\\inclusion/exclusion criteria
}}}
\put(1.2500,-5.0000){\vector(0,-1){0.5000}}
\put(-1.7500,-7.0000){\line(2,1){3.0000}}
\put(-1.7500,-7.0000){\line(2,-1){3.0000}}
\put(4.2500,-7.0000){\line(-2,-1){3.0000}}
\put(4.2500,-7.0000){\line(-2,1){3.0000}}
\put(-1.7500,-8.5000){\makebox(6.0000,3.0000)[c]{\shortstack[c]{
can more\\relevant publications \\be found
}}}
```





## Za vaje – primer DSL EasyWorkFlow

■ Iz napak se učimo - popravimo naslednji Feature diagram!

```
default Skip 1 1 1 1
    default Size 2 5
   oval "start"
    box "defining research questions"
    box 4 5 "defining a search string & inclusion/exclusion criteria"
    choice . no yes . "can more relevant publications be found"
    box 4 5 "select a new digital library or add new publications by manual search"
    box "screening relevant publications"
    box 4 5 "classifying primary studies and data extraction"
    choice . . yes no "is requested margin of error achieved"
    box "aggregating results"
    box "reporting results "
    oval "stop"
                                                                                                    FlowChart
                                                                                                    Components
                 SetColumn
                                                           Choice
                                                                             Oval
                                                                                                         ArrowCommands
                                                                                                                                                                     Skip
                                         LineStyle
                                                          height
                                                                             height
                                                                                              height
                                                                                                          Tag
                numberOfColumns
```



# Vprašanja

