

DB84(z svojimi besedami).

Kaj je varno in kaj ni pri DB84, v katerem
ptimeru napad.

DiVuncenzo pravila.

Problem z Dekoherenco (kaj je
dekoherenca, kaj je problem).

OD NEVRONSKIH MREŽ DALJE.

Kaj je največja bolečina prenosa
programskih nevronske mreže...

(skalabilnost, multitasking). Enonamensko
vezje, mi želimo splošno namenske.

Nadzarovano ali nenadzarovano učenje
NM (kaj smo se učili).

Skupni vektorski prostor (perceptor).

SOM (posodabljanje uteži, kaj se
spremeni).

Hebbova teorija (kaj pravi, kaj pomeni
dejansko).

Pravilo učenja, delitev stroška (vzratno

ucenje) - problem izginjajocih gradientov,
strosek izginjajocih gradientov.

Zakaj je treba nevronske mreze veckrat
uciti (kako nastavimo utezi, random
nastavimo utezi -zakaj, kaj je treba pazit).
Zakaj se uporabljajo aktivacijske funkcije
(za obvladovanje osamelcev-outliers,
sigmoidna aktivacijska funk.).

Schrodingerjeva enacba, macka (splosno,
lahko).

Kaj je nedeterministicnost, lokalnost... itd.
(trend minituarizacije). Kaj omogoca
superpozicija, prepletanje, matricni
produkt...

Kvantna mehanika - pretvorba, notacija,
izracun, matricna prezentacija.

Tenzorski produkt (razumljivost, primeri).
Kvantna vrata (lahko).

Blokova sfera (lahko, moras znati brat).

Kontrolirana ne-vrata (c).

Pripravi, razvij in izmeri (razumevanje, s

svojimi besedami).

Matrike razumevanje (Douchev algoritem),
racunanje.

Shorov algoritem (funkcijo razlozi).

Zaporedje vrat (pravi vrstni red),
posamezni koraki (zakaj rabim tega, zakaj
tega... itd.). V kakem zaporedju kir korak in
zakaj. Lahko slika in povs v katerem
koraku smo.

Primer superpozicije (konstruktivna ali
destruktivna, prepoznav iz slike).

Kaj vpliva na amplitude verjetnosti.

Katere lastnosti pripisemo Shorovem
algoritmu katere ne, kaj je stohasticnost)

Casovne zahtevnosti.

Kaj se zgodi ce kiks nemo st interacij pri
Groverju (more biti točno st. interacij), ne
uci se korakov.

