

Vseprisotno računalništvo

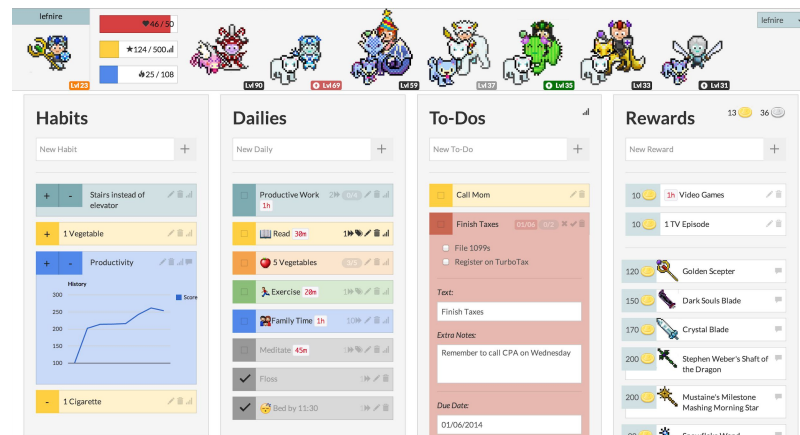
(1. letnik, 2. bolonjska stopnja, R - IT)

Teorija iger in tehnike usmerjanja vedenja uporabnikov z elementi iger

Izr. prof. dr. Matej Črepinšek
matej.crepinsek@um.si

Motivacija 2

- Sprememba uporabniške izkušnje
 - Novo?
 - Tehnologija ne sme zbuhati prevelike pozornosti (Mark Weiser) ?
- Doseči boljše rezultate
 - Bolj motiviran
 - Učinkovitejši
- Izrabiti ves človeški potencial
 - Maslow
 - Potreba po pripadanju in ljubezni
 - Potreba po ugledu, spoštovanju



Vir slik:
<http://gamification.org/> in
wikipedia.org,
<https://habitica.com>

Primeri igrifikacije



Badge

• **Research Assistant** Edited 50 tag wikis.

60 Users earned this badge. Recently awarded to:

Mehul **5,114** ● 3 ● 25 ● 50
Rishi Kalia **1,780** ● 2 ● 6 ● 18
Kjuly **5,281** ● 6 ● 16 ● 36
Nelson **11.2k** ● 1 ● 11 ● 31
Jon Lin **31.4k** ● 4 ● 21 ● 40
minitech **50.5k** ● 8 ● 48 ● 97
Nik.... **6,648** ● 7 ● 25 ● 47

Jennis **7,228** ● 6 ● 22 ● 47
Jack **2,793** ● 4 ● 14 ● 26
Spudley **41.8k** ● 6 ● 41 ● 88
Ajay Soman **844** ● 2 ● 7 ● 21
Jonathan Leffler **182k** ● 17 ● 163 ● 336
Jav_Rock **7,961** ● 6 ● 31 ● 68
Jonathan Wakely **10.4k** ● 11 ● 39

greenness **2,675** ● 5 ● 2
WATTO Studios **5,000**
pad **19.3k** ● 6 ● 22 ● 57
Bali C **6,499** ● 4 ● 17 ●
LittleBobbyTables **12.0**
SingerOfTheFall **6,741**
akjoshi **4,756** ● 6 ● 26

Profile **Activity** Developer Story Edit profile and settings

Meta user Network profile Mat

REPUTATION

1,769

top 21% overall



Top tag

+36 android

Next privilege

2,000 Rep. ⚙

↕ Edit questions and answers

BADGES



15 silver badges

Newest

• **Necromancer**

Next badge ⚙

3/5

• **Curious**

IMPACT

~238k

people reached

0 posts edited

0 helpful flags

65 votes cast

Težave

-razporeditve

CSGO Rank Distribution



GLOBAL CSGO

Zakaj je to primer igrifikacije?

527 contributions in the last year

Contribution settings ▼



[Learn how we count contributions.](#)

Less  Tip  More

Zakaj je to primer igrifikacije?



Bistvo igrifikacije

Kaj je razlika med igro in igrifikacijo?

Kaj je cilj igrifikacije?

Kaj je igrifikacija?

Primer definicije:

„In every job that must be done, there is an element of fun. You find the **fun** and snap! The job is a game.“
(*Mary Poppins*)

Igrifikacija je uporaba vzorcev in tehnik iz iger v okolju, ki ni igra. (S. Deterding, D. Dixon, R. Khaled in L. Nacke)

Teorija iger in igrafikacija

Dobre igre imajo dober model!

- Znanja iz področja matematike, družboslovnih ved in psihologije, je priporočljivo uporabiti pri načrtovanju uporabniških vmesnikov in / ali celotnih sistemov.
- Ustvarjanje virtualnih bojišč oz. prostorov za razreševanje različnih konfliktov.
- Če uspemo napovedovati vedenje glede na vhodne parametre, ga lahko tudi krmilimo s spreminjanjem teh parametrov. *Prednosti?*

Pogostejše tehnike igrifikacije

- Dosežek "priponke".
- Dosežek ravni/stopnje (leveli).
- Lestvice najboljših.
- Vrstica napredka ali drugih vizualnih meter.
- Virtualna valuta oz. denar.
- Sistemi za oddajo, odkupa, trgovanje, obdarovanje.
- Dvoboji.
- Vključitev malih priložnostnih iger v druge dejavnosti.

Ključni dejavniki

"V vsakem je nekaj dobrega samo najti je potrebno..." Robert Baden-Powell

Več različnih "platform", daje dodatne možnosti za:

1. Izboljšanje samopodobe.
2. Izboljšati socialni status.

Past: Tanka linija med zabavnim in "prisilnim".

Takojšen ali hiter odziv

Ljudje smo bolj zadovoljni, kadar hitro dobimo povratno informacijo za naša dejanja.

Rezultati izpita, točke, plačilo, pohvala, nagrada.

Komentar, ocena!



Bauer Vapor X:30 Sr. Shoulder Pads

Regular Price: \$39.99

Clearance Price: **\$29.98**



Slika: sproten prikaz učinka na zaveznike in nasprotnike v igrah.
Vir: igra Dragon age II

Izpostavljanje preferenčnih izbir

- Poudarjanje ali omejevanje izbir.
 - Pisava, značke, oznake, barve, vrstni red, ...

- **Primeri izpostavljanja izbir:**

- Čarovniki / vodniki (ang. wizard)
 - Vodenje uporabnika pri izbirah.
 - Skrivanje kompleksnosti.
 - Nadležni za strokovnjake, ki obvladajo področje.
 - Zamenjuje jih samodejna konfiguracija in upravljanje.
- Svetovalci pri nastavljanju barv pisave in ozadja
 - Prva izbira omeji nabor smiselnih barv za drugo izbiro.



Vir slike: prva-liga.si

Spremljanje in vizualizacija napredka

Osredotočenost na zastavljen cilj.

Potrebujemo merljiv korak napredka.

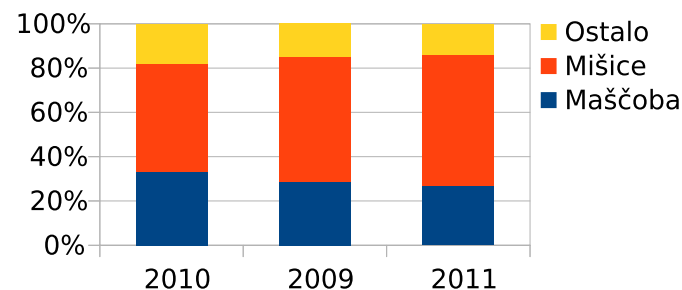
Prikaz napredka:

Vrstica napredka, grafi,
barve, animacija,
intenzivnost zvoka, osvetljenost, ...

Vizualizacija prejšnjega in sedanjega stanja.

Lahko tudi odbija uporabnika od določenih dejanj.

Simbolizacija nevarnosti (rdeča barva, grozljiv zvok ...).



Dodeljevanje statusov in nagrad

- Motivacija s ciljem pridobitve ugleda.
 - Pridobivanje ugleda **z videzom in imetjem**.
 - obleka, avtomobil, skavtske značke, nakit, hiša, vrsta kreditne kartice, ...
 - barva pisave in ozadja, slikovni podpis na forumih, videz avatarja, virtualna lastnina, ...
 - Pridobivanje ugleda **z nazivi**.
 - akademski naziv, častni naziv, vojaški čin
 - naziv, čin, stopnja (level), značka
 - Pridobivanje ugleda **s funkcijo**.
 - župan, direktor, zdravnik, sodnik, profesor
 - vodja skupine, posebne zadolžitve

Samodokazovanje in tekmovanje

■ Samodokazovanje

- Določitev cilja (zunanji izziv ali notranja želja).
 - Pogosto želja za „**mojstrstvo**“ na določenem področju (npr: črni pas v borilnih veščinah ali podobno).
- Sprejetje izziva.
 - Cilj postavimo na svojo prioriteto lestvico.
 - Notranja motivacija je običajno močnejša od zunanje.

■ Tekmovanje

- Motivacija z merjenjem napredka in primerjavo.
 - Primerjava z drugimi osebami.
 - Izboljševanje svojih preteklih rezultatov.

Izjemne in omejene ugodnosti

- Motiviranje ljudi z omejeno ponudbo.
 - Navidezna ali resnična omejitev.
 - Časovna omejitev:
 - razprodaje, happy hour, če pokličete sedaj ...
 - dvojne točke, posebne nagrade ob praznikih, ...
 - Količinska omejitev
 - prvih N kupcev, do razprodaje zalog, omejeni proizvodi za zbiratelje, ...
 - posebni omejeni nazivi, značke, legendarni predmeti v igrah, ...

Please accept our gift of

FREE SHIPPING

Now through December 16th — ON ALL ORDERS* — Now through December 16th

+ 20% OFF EVERYTHING

WHEN YOU USE **HOLIDAY20** AT CHECKOUT

*COUPON EXCLUDES ITEMS SUBJECT TO MANUFACTURER IMPOSED RESTRICTIONS. SOME LIMITATIONS APPLY. ONLINE ONLY.

HOLIDAY GIFT GUIDE 20 DAYS UNTIL CHRISTMAS HOLIDAY SHIPPING GUIDE

Postavitv v posebne vloge

- Vloga srečneža.
 - Igralni avtomati, nagradne igre, žrebanje popustov, tisoči kupec, ...
- Vloga legendarnega junaka.
 - V filmih, igrah, športu in v vsakdanjem življenju.



Vir: wikipedia.org

- Pogoste fraze:
 - Usoda vas je izbrala. Sami ne zmoremo. Potrebujemo vas. To je vaša dolžnost. Vi ste najboljši na tem področju. In podobne.



Vir: wikipedia.org

Vseprisotno računalništvo in igrifikacija

- Indirektna komunikacija
 - Ob opravljanju službenih akcij, igram igr o oz. več iger.
 - Pridobivanje dodatnih informacij.
- Vključevanje vseprisotnih naprav
 - Izboljšanje igrivosti.
 - Motivacija.
 - ...

Še širša vpetost

Poglejte video “Gaming can make a better world”
by Jane McGonigal”

http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=dE1DuBesGYM