



Система за управление на библиотека

- Защита на проект - модул 7 "Разработка на софтуер", ИТ кариера
- Изготвен от -
- Данчо Ковачев
- Стефан Стефанов

Въведение

- Целта на софтуера е да опрости и улесни управлението на библиотека и да автоматизира някои процеси в нея. Осигурява функционалност за управление на книги и техните автори, членските карти на потребителите и запазва промените в log.

Характеристика

- Управление на книги, техните автори и членски карти(добавяне, изтриване, подновяване на информация).
- Достъп до проследяване връщане и вземане на книга от дадена членска карта от Log.
- Достъп до търсачка.

Структура

Library.Console - съдържа потребителските интерфейси.

Library.Models - съдържа ключовите класове и техните.

Library.Data - - съдържа слоя за достъп до данните използвайки Entity Framework Core за извършване на действия в базата данни.

Library.Services - съдържа бизнес логиката.

Library.Tests - Тества функционалността и поведението на софтуера в подходящи случаи/сценарии.

Използвани средства


- Език на програмиране - C#
- библиотеки - .NET Core, Entity Framework Core, Xunit
- База данни - Microsoft SQL Server Management(SSMS)
- Софтуер използван за разработка - Visual Studio

Трудности при създаването на софтуера

- Създаването на потребителските интерфейси.
- Тестването на всички методи.

Заклучение

- В заключение, софтуера предоставя изчерпателно решение в автоматизирането, опростяването и улесняването на управлението на библиотека.
- Потребителските интерфейси са сравнително лесни за боравене и достъпни.



Благодарим за вниманието